青少
大世界·大童年

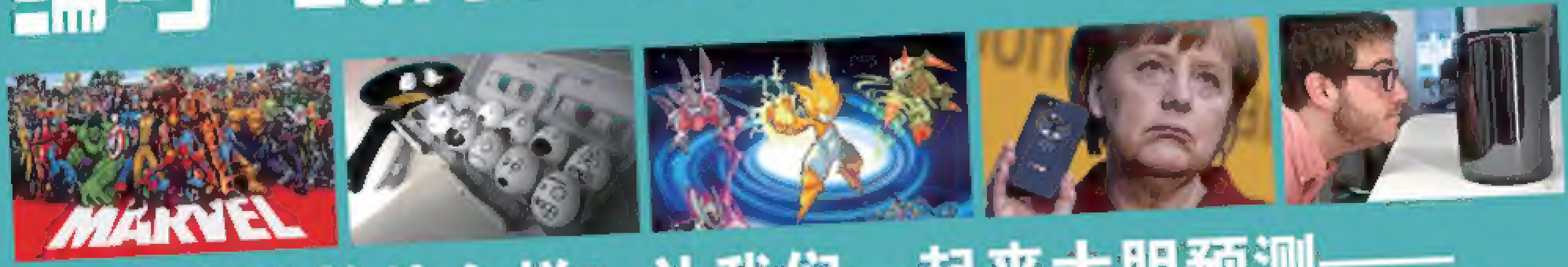
中国少先队事业发展中心推荐刊物　荣获第四届中国优秀少儿报刊奖金奖　荣获首届山东省新闻出版奖
新闻出版总署向全国少年儿童推荐优秀少儿报刊　全国青少年计算机考试(YNIT)指定刊物

少年电脑世界

7-8

科技大爆炸

编号“Earth-199999”的英雄史诗



未来电脑长什么样？让我们一起来大胆预测——

总第284期

P56 战场模式中，除了冰封要塞，还有一张地图——沙漠风暴。这张地图虽然小巧，却没有丧失它的可玩性。这张地图最大的乐趣就是在狭窄的走廊里，敌我之间激烈的单挑，非常刺激！下面川龙就来介绍一下这张图的打法。

腾讯微博 http://t.qq.com/qd-sndn

赛尔号
第3季
战神的救赎
共13册
在这一季的故事中，赛小息将收服一个全新的精灵，据说连盖亚都对这个精灵忌惮三分！
除了战神联盟的亮相外，还有其他让人激动的情节哦！
会有始祖灵兽的加盟，
更有近期大热的黑暗之神哈迪斯和四大神使助阵，
剑之王者鲁伊斯也会登场！
另外，赛尔号第三季动画片改编图书《赛尔号战神的救赎》中，每册书都会有神秘的赠品，读者们一定要去找找看！
由北方妇女儿童出版社出版！
赛尔号
战神的救赎
1.战神重聚

“引爆”你的暑假

暑假又到了，淀粉们是不是特别兴奋呢？

作为一颗爱新奇、爱搞怪、讨厌一切陈久和没有新意的事物的淀粉，咱的暑假一定要过得跟别人不一样。那怎么样才能实现这一伟大的构想呢？

首先，暑假作业还是要好好写的！（淀粉：小编，你闹呢？）你要知道，这是一个很关键的问题，因为只有你写完了暑假作业，其他的计划才有可能正常实施。

好了，完成了基础的工作之后，我们开始做不一样的部分。

出门旅游当然是一个不错的选择。不过，像RT那样骑着单车到处逛确实需要相当大的勇气和体力，万一遇到个怪兽什么的还真不太好办，所以，为了大家的安全考虑，还是跟着爸爸妈妈一起出门吧。至于地点嘛，只要是自己想去的就好了。可能会有很多淀粉选择来青岛参观“少电”编辑部，相信那一定会让你印象深刻。当你乘着交通工具翻山越岭来到另一个完全陌生的地方，你一定可以拓展自己的眼界，从“三级铜杯”直窜“一级金杯”有木有？（明显是最近《部落冲突》玩多了）

作为一个淀粉，在家修炼“内功”是一件非常重要的事情。你的电脑知识最近增长了吗？你的科技素养提升了吗？如果你的答案是否定的，那就利用这个暑假好好充实一下自己吧，不然怎么能跟得上小编们的节奏呢？嘎嘎……

当然，为了获取更多的知识，读书是必须的。像什么《电脑的组装与维修》《数码单反摄影宝典》《科学少年速成指南》这类书是必须要看的。（淀粉：呃，你说的是真的吗？疾风：你真没有幽默感！）

另外，暑假里淀粉要注意多锻炼身体，这样你的头脑会变得更加灵活。

好了，下面的时间就交给淀粉了，快来“引爆”你的暑假吧！

2014.7-8

CONTENT

主　　管/青岛出版集团
主　　办/青岛出版社有限公司
出版发行/青岛出版社有限公司少儿期刊中心
编　　辑/《少年电脑世界》编辑部
顾　　问/（按姓氏笔划排列）
王荣良 刘瑞挺 吴文虎 苗逢春 谭浩强
编委会主任/吴宝安
副 主 任/王莉 高继民
编　　委/（按姓氏笔划排列）
王莉 李茗茗 吴宝安 赵英华 高继民
总 编 辑/谢蔚
副总编辑/连建军 黄东明
主　　编/袁贺
责任编辑/杨东
文字编辑/李舜 毕小雯 宋馨
美术总监/袁贺
美术编辑/张红
市场部主任/黄东明（兼）
市场部副主任/李兴 丁飒
广 告 部/蔡晓林
刊　　号/CN37-1275/TP　ISSN1007-4449
普通版邮发代号/24-124
光盘版邮发代号/24-196
国外发行代号/6219M
每月出版日期/1日
广告经营许可证/青工商广许可号0025
制版/青岛乐喜力科技发展有限公司
印刷/青岛乐喜力科技发展有限公司
发行/青岛市邮政局
订阅/全国各地邮政局
定价/10.00元
杂志+光盘定价/20.00元
（如有印刷、装订错误请与本刊发行广告部联系调换）
印校质量、盗版追查电话：8009186210
地址/青岛市海尔路182号
邮编/266061
电话/编辑部：（0532）68068723
　　广告部：（0532）68068716
　　　　　（0532）68068736
邮购电话/（0532）68068719
传真/（0532）68068709
E-mail/qsqkcndn@gmail.com
网址/http://www.qsqk.net

杂志社声明

①杂志自投稿作者应保证拥有该作品的完全著作权（版权），该作品不得侵犯他人的著作权。
②杂志及光盘中所涉网页链接均已经过查验，若杂志出版后因网页更新出现不良内容，本杂志社不承担责任，请读者自觉抵制并积极举报。
③未经杂志社书面许可，作者不得允许任何单位或个人以任何形式使用在本杂志上发表的作品，著作权法另有规定的除外。
④凡向本刊投稿，如作者未提前声明，均视为授予本刊纸质出版及数字出版（包括但不限于网络、手持阅读器、手机终端）版权，本刊所支付稿酬已包含数字出版稿酬。

未来电脑长什么样？ 4
GEEK 养成攻略·电脑篇（1） 8
■极客笑点低 14
小米的尖叫 16
数码相机选购攻略 22
光盘中的“科技秀” 27
Child of Light 28
■Q族报告
玩转微——将视频下载到本地 30
WebQQ 玩出新花样 32
让QQ生活变得高效起来（一） 34
Hello，Windows8.1！ 36
■淀粉都知道 40
掌上游戏 & 应用推荐 42
编号“Earth-199999”的英雄史诗
——漫威电影宇宙 46
刺客信条 4：黑旗 50

■穿越火线
战场模式全解（4）
——沙漠风暴位置 & 打法详解 56
番外：共庆CF六周年！ 58
■赛尔异族
赛尔号实用精灵技能大盘点 60
■酋长SOS 64
■月光宝盒
快盗变色龙 68
穿越火线单机版 69
丛林大战机器人 70
肖恩的旅程 72
■E仔俱乐部 78

大院线

《木星上行》

提起沃卓斯基姐弟俩的作品，恐怕没人不知道大名鼎鼎的“黑客帝国”系列吧。今年7月，他们的新作《木星上行》将在北美率先上映。

从公开的预告片来看，影片设定在在未来世界。那时的科技飞速发展，盛行各种基因改造，人类可以将动物基因与人类基因相结合而获得更强大的力量，比如士兵可以结合狼的基因以获得狼的勇气和力量，工人则可以结合蜜蜂的基因变得更加勤劳。相比之下，没有进行基因改造的人类则像原始人一样落后，沦为社会底层。故事的女主角是一位人类女性，以清扫厕所为生。但是她并不知道自己拥有和宇宙女王相同的基因。女王认为这是对她权力的威胁，于是下令追杀这个女人……

男主角由查宁·塔图姆担当，有多帅小编就不多说了，赶紧擦擦口水去。至今放出的两版预告，精彩程度实在是闪瞎眼球，宏大的场面让人惊叹！沃卓斯基姐弟表示，他们将再度像当年制作《黑客帝国》那样，完成一场电影特效史上的革新。期待值爆表了有木有，淀粉们可一定别错过这么精彩的电影哦！

《银河护卫队》

《银河护卫队》是漫威电影宇宙第二阶段的第四部电影作品，同时也是《复仇者联盟2》上映前的最后一部漫威电影，有着承上启下的重要作用。

《银河护卫队》的漫画最早创作于1969年，讲述了一群来自银河系不同星球的超级英雄战士聚在一起抵御河外星系入侵的故事。这次的电影重新讲述了故事，自以为是的冒险家“星爵”彼得·奎尔在偷走一块神秘球体后成为赏金猎人们的头号目标，原来，邪恶反派罗南对这样东西已经垂涎已久了。为了逃脱无休止的追杀，奎尔被迫和四个与自己格格不入的人结成同盟：一只叫做“火箭”的浣熊、树人葛鲁特、凶残的刺客卡魔拉、复仇心切的毁灭者德拉克斯。然而，当奎尔发现这颗球体所蕴含的真正能量时，他知道了罗南会利用其巨大的能量给宇宙带来灾难。现在，他必须团结这群不入流的队友，破釜沉舟决一死战。

看预告片时已经意识到这是个基调轻松欢乐的大片了，主人公堪称“傻缺”中的代表。作为第二阶段主推的一部影片，把背景设定到宇宙，可见漫威这盘棋下的有多大，所以这部精彩之作可千万别错过喽！

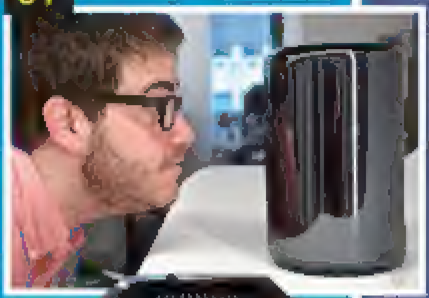
在2014年的2月份，苹果公司在美国正式开售一款形状如同垃圾桶一般的Mac Pro（MD878CH/A）。这款电脑主机表面采用光亮镀漆，与钢琴漆类似，具有很强的反光能力，可以当简易镜子使用。显然，这不是重点。重点是这款电脑打破了我们对于电脑形状的常规印象，做成了圆筒形，而且，它不是一款概念机，Intel Xeon E5处理器加上16G的内存和256G的硬盘空间，这显然是一款定位高端的家用电脑。

这种垃圾桶形状的电脑不禁让疾风惊出一身冷汗——电脑还能长成这样！（淀粉：风哥你也太大惊小怪了。）

近几年，随着科技的不断进步，电脑的样子在逐渐发生改变，如果照这个速度下去，可能用不了多长时间，电脑的外形和功能就会发生翻天覆地的变化。假如有一天我们穿越到了一百年以后（如果地球还在的话），我们可能根本就不认识那时候的电脑了（顶多打个招呼说：嗨，我见过你爷爷的爷爷）。

淀粉们，你们有没有想过，未来的电脑会长什么样子呢？远的咱不猜，咱们就来畅想一下一百年以后的电脑会是什么样子吧——

01



02

未来电脑长什么样？

●青岛26中 祝元浩

运算速度与体积

人们常说，要想预知未来，就必须先了解过去。

时光回到1946年2月14日情人节那天，一台名为ENIAC的机器"轰轰"坠地（因为体积实在是太大了）。稍懂一些计算机历史的淀粉一定知道这是值得铭记的时刻——世界上第一台通用电子计算机的出现把人类带入了一个全新的时代。

第一台电子计算机ENIAC

我们来看一下ENIAC的基本参数：ENIAC长30.48米，宽1米，占地面积约170平方米，有30个操作台，重达30吨，功率为150千瓦。它包含了17468个真空管、7200个水晶二极管、1500个中转、70000个电阻器、10000个电容器、1500个继电器、6000多个开关。它每秒执行5000次加法或400次乘法，是继电器计算机的1000倍、手工计算的20万倍。这个数据在当时来看已经很了不起了。

我们再看看68年之后（2014年）的普通家用电脑，它的面积只有0.1平方米（平板电脑甚至更小），而运算速度却达到了每秒两亿五千万次到三亿五千万次之间。

在68年后，电脑的体积只有原来的1/1700，而运算速度却提高了50万倍。按照这个思路以及摩尔定律来推测的话，百年之后普通家用电脑的运算速度可能会是现在的10^{11}倍，而体积虽然可以变得更小，但是可能现在的大小更适合人类使用，故而保持不变。

摩尔定律：当价格不变时，集成电路上可容纳的晶体管数目，约每隔18个月便会增加一倍，性能也将提升一倍。换言之，电脑的性能将每隔18个月翻一倍。这一定律揭示了信息技术进步的速度。

外形与性能——谷歌眼镜的启示

著名“恐怖”动漫《名侦探柯南》是疾风小时候最喜欢的动漫。疾风早早就向往着自己能近视，然后去弄一副柯南佩戴的“带GPS导航、电子望远镜以及通话功能”的眼镜。只可惜期盼了好久，也始终没能在家族中找到一位像阿笠博士那样的巧手能人。

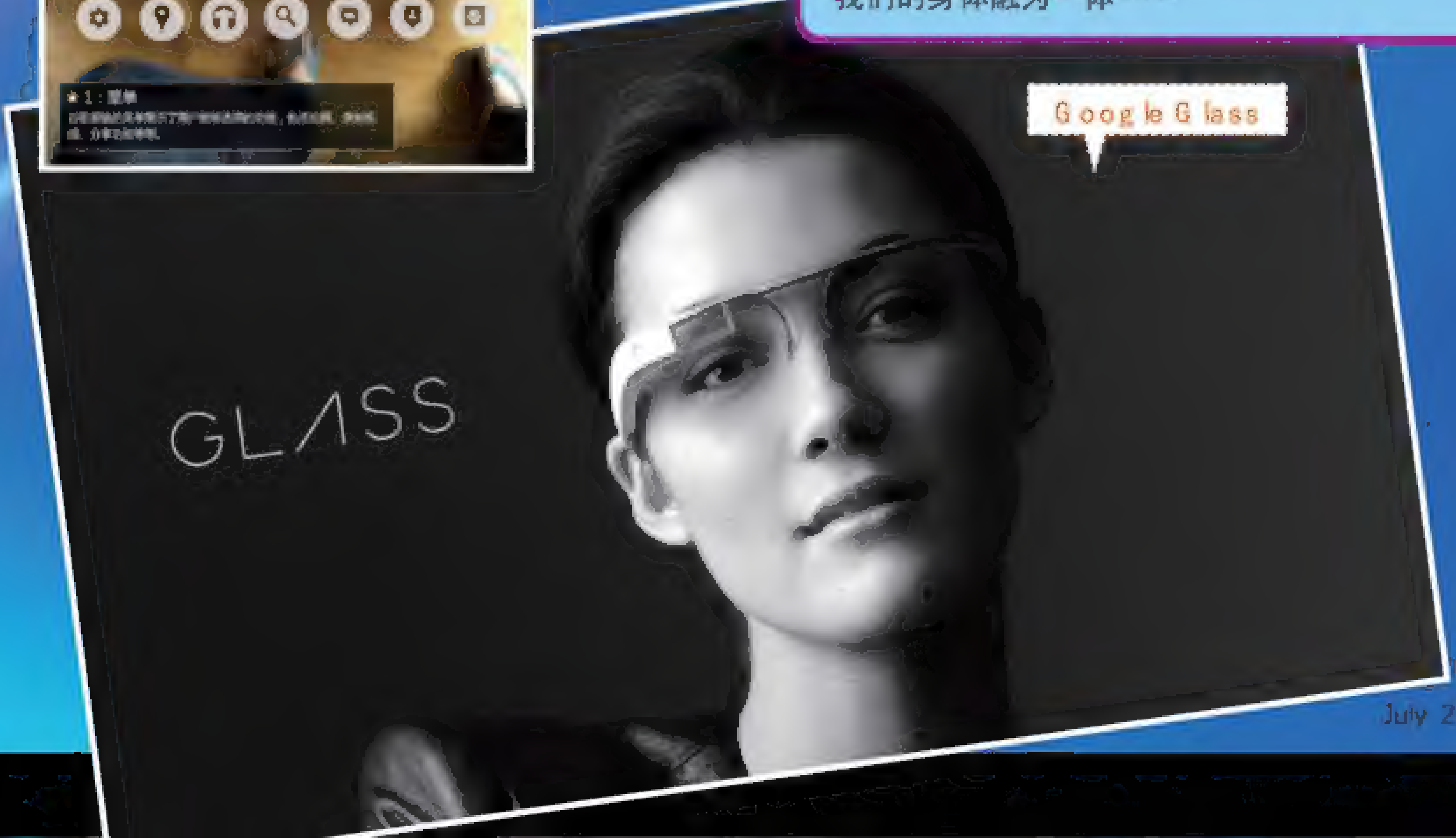
不过，就在前年，疾风的愿望被总是喜欢不务正业的谷歌给实现了。谷歌在2012年4月份，首次展示了被称为“Google Glass（谷歌眼镜）”的神器。只需眨眨眼或者说说话，眼镜君就会自动帮你拍照、打电话、发短信，妈妈再也不用担心我在路上走得太快了（笑）！

万一你在路上看到什么新奇的东西，还可以立马到百度，呃不，是谷歌上搜索，简直是畅快淋漓。

纳尼，你问它和电脑有啥关系？喂喂喂，眼镜君可是搭载了谷歌的Android 4.0操作系统，还有着16GB的Flash、682MB的内存和1.2G的双核CPU哦。

想着以后出去旅行再也不需要带上笨重的电脑、手机、单反和导航仪之类的东西，凭一个Glass走天下也没问题……不会吧，在大山之中没电了这是要闹哪样？！

虽然现在谷歌眼镜还有很多不成熟的地方，但是这绝对代表着未来电脑的一个方向——未来电脑和电子设备会植入在衣服和其他的穿戴设备中，甚至跟我们的身体融为一体……



大脑增强工具

如今，增强现实的东西越来越多，让我们感受到现实与虚拟世界融合的魅力。但是，一百年后的未来，现在的增强现实技术就太小儿科了，很可能会出现大脑增强工具或者意念头盔这种东西。

说到大脑增强工具，就不得不提一下《刀剑神域》（请原谅疾风是个“宅”）。在动漫故事中，“NERvGear”头盔负责将计算机模拟出的虚拟景象“投射”到大脑中，并接管一切运动、感应神经，让参与游戏的玩家在计算机的世界中畅游。

还别说，索尼公司前不久推出了一款PS4专用的头戴设备。虽然这货和NERvGear有着太大的差距——索尼的设备仅仅只是一个头戴显示器，与动漫中挥挥手就出现各种各样的菜单，点击“确定”就出现香喷喷的大盘鸡的情景实在相差太多了——不过还是让人眼前一亮。

民用版的NERvGear看来有些不太现实，那我们把目光转向还待在实验室里的家伙们。

早在2008年，美国的科学家宣布成功让猴子用“意念”控制机械手臂的运动。我国的科学家也不甘示弱，在2012年宣布用猴子完成对机械手“抓、握、勾、捏”四个动作的控制。

到这里，疾风不禁陷入了沉思：难道科学家都是猴子请来的救兵吗？

也许在未来，我们可以通过意念头盔向各种设备发射信号，实现各种各样的操作。这种意念头盔甚至还能帮助我们学习功课，可能到那个时候，期末考试你不考个满分都不好意思跟别人打招呼呢~

NERvGear仿真模型

Sony的头戴显示器

谷歌的自动驾驶汽车，现已行驶了48万公里

智能电脑

也许我们不知道未来的电脑具体长什么样子，但是我们可以确定的是，未来的电脑一定具备一定的智慧，并且在很大程度上改变了我们的生活，甚至有可能不受人类的控制。

未来的智能电脑可能变身为智能管家，管理我们的生活起居。智能管家通过线路连接着家里的各种电器和开关，对它们进行统一控制。早晨6点钟，智能管家准时叫我们起床，然后开启烹饪系统，为我们准备一份可口的早餐。跳出的全息影像显示屏为我们列出这一天的学习和工作计划，如果我们有什么疑问，可以跟智能管家交流，它会运用自己强大的知识库和即时搜索能力为我们完美解答。当然，智能管家还具有自我学习能力和聊天的功能，并会受主人的影响逐渐形成自己的性格，成为我们的朋友。当我们出门的时候，智能管家会为我们安排谷歌的自动驾驶汽车，直接将我们送达目的地。在我们的工作和学习中，智能电脑也无处不在，满足我们各种各样的需求。

超验骇客中，主角与电脑融为一体

机器人总动员中的座椅

如果智能电脑够发达，它将代替人类的很多工作，人类的工作时间会越来越少，享受更多的闲暇时光。

也许你会问了，如果未来电脑如此的智能，那还要人干什么？的确，一旦电脑有了自己的智慧，确实有可能自成一体，甚至失去控制。

其实，很多好莱坞大片已经大胆地预测了这种可能性。在《机器人总动员》这部动漫电影中，所有的人类都乘坐在一个会飘浮的椅子上，这个椅子上面有一台智能电脑，能够满足人类吃、喝、拉、撒、睡等一切需求。由于长期不走路，人类的下肢已经退化，完全不会走路了！

在刚刚上映的《超验骇客》中，由约翰尼·德普扮演的主角致力于开发有史以来最人性化的有感知的机器人，全方位结合了人类情感和智慧，不过阴差阳错，他慢慢发现可以利用这项技术让自己无处不在，并能够主宰一切，成为人类的一大威胁。

另外，在《黑客帝国》《终结者》这些电影中，智能电脑都扮演了与人类为敌的角色，几乎将人类消灭殆尽。

虽然电影有时候总是喜欢耸人听闻（因为这样才有看点嘛），但也不是完全没有这种可能。科技是一把双刃剑，我们只有用道德来约束它，才能让它为人类造福。

淀粉们，看了以上的推测，你们是不是也有很多的猜想呢？快来发挥你的想象，自己来设计一下未来电脑的样子或者画一幅未来电脑与人类生活的情景图吧！（将画好的大作拍照并发腾讯微博@少年电脑世界，小编将评出最佳作品，一定要发哦~）

GEEK

养成攻略·电脑篇（1）

●ZYX 疾风

终于，在吆嗦了一整期之后，我们的《GEEK养成攻略》正式开始了，根据“序”中的介绍，我们这一系列所包含的内容将会十分广泛，那要从哪里说起呢？当然是电脑啦！（电脑：突然感觉“压力山大”。）

在计算机和IT领域中，云集着大量的技术高手，他们或者从事着程序设计工作，或者像ZYX、小约、浩然这样，是狂热的计算机爱好者，我们要成为他们这样才能算是电脑极客吗？答案是不一定。本篇攻略并不是帮助你成为他们这种技术专家，因为很多技术专家是没有创意的，换言之，极客是需要创意的。

一般来说，富有创意的极客往往能使用非常简单的工具制作出令人惊叹的效果。那怎么才能做到呢？本期为淀粉们解答。

电脑极客的特质：

1.对计算机极度狂热，一天不摸电脑就浑身不自在
2.使用电脑的方式与众不同
3.计算机知识非常丰富，自我学习能力强
4.当电脑出现小问题时，能够自己解决
5.经常用电脑制作东西，而不是玩游戏和看视频
6.有“少电”（最后这条很重要）

咦，等等，淀粉们先来看看自己的桌面，既然是养成攻略，我们就要从一点一滴做起。

一般来说，一个人电脑桌面的状态能够在很大程度上反映他的思维方式。（淀粉：有没有这么神啊？）淀粉们快来看看自己属于哪种类型吧？

[illegible]

iOS7系统以其简约、清新的风格（图1）为广大果粉们所喜爱，虽然这一设计有抄袭Win8设计风格的嫌疑，但是见贤思齐并能为我所用也是一种本事不是。不过，国外有一个名叫Vaclav Krejci的牛人，竟然用Word把这些图标全部画了出来，这回苹果的设计师们真的有点坐不住了。

视频地址：http://www.dwz.cn/0Qq7?

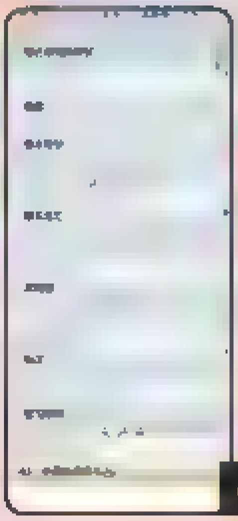
我们这里也来简单地试验一下，看看这种制作方法是不是真的很难。

首先，打开我们再熟悉不过的Word（以Word2007为例），然后在网上找一张iOS7系统图标的图片（只要一个图标就可以了）。简单起见，小编找了一张音乐图标（图2），将此图片拖入到Word中，作为参照。

我们首先来做这个色块。点击［插入］→［形状］，点击最下面的“新建绘图画布”（图3），相信很多淀粉从来都不知道Word里还能建画布。

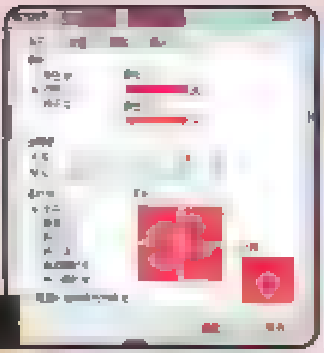
01

02


03

04

05


06

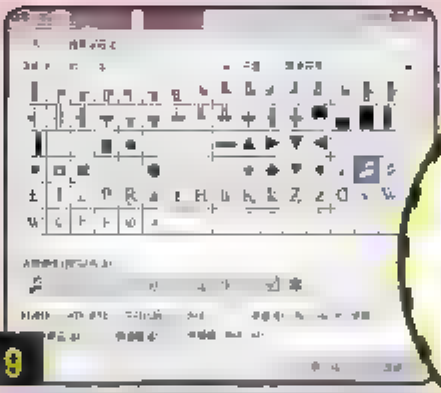
07

08

在画布上插入“圆角矩形”这个图形（图4）。我们发现，这个圆角矩形无论怎么放大缩小，它的角跟iOS图标都对不起来（图5），我们需要点击图形左边的黄色小圆点进行拖动，这时圆角矩形的四个角就会相应地变化。

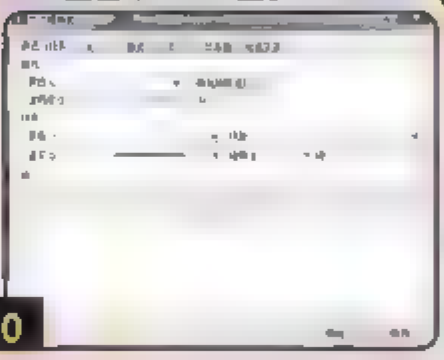
形状弄好之后，我们来调色。右键图形→［设置自选图形格式］→［颜色与线条］→［填充效果］，我们仔细观察原图标，它的颜色自上而下从紫红变成橙红，所以，这里选择“双色”和“水平”渐变，选择第一种变形（图6）。好了，剩下的就是靠肉眼来选择这两种颜色了，第一种的红稍微带一点紫色，第二种是橙红（图7），在反复试验N次之后，疾风也只选了个大概（图8）。如果想要达到百分之百的一致，你需要用取色器先取出原图标两端的色值，然后再在颜色自定义中手动输入RGB的参数。

最后，我们来添加音符图形。先在Word中插入一个文本框，在文本框中插入文字：点击［插入］→［符号］→［其他符号］，在字体中选择“拉丁文本”，找到音符，点击插入（图9、图10）。之后，将字体的颜色调整为白色，把文本框的透明度调整为100%（图11），拖动到之前色块的上方。之后，我们需要选择一个跟原图标最像的字体，这里选的是Meiryo UI，淀粉们可以试试其他的。最后调整一下音符和色块的相对大小，就完成了（图12）。虽然和原图标放在一起看还是有差别，但拿出去还是能唬唬人的。



09

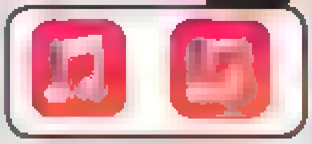
如果直接在图标中插入文字，那么这个音符就没有办法随意调整位置和大小了。



10

♫

11



12

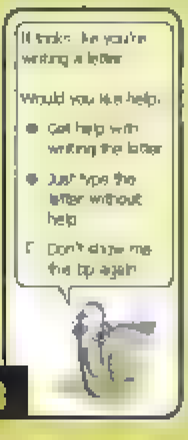
极客训练营：自制iOS图标

极客等级：★★★★

自己找一个iOS7系统图标，[illegible]任选一个。[illegible]中[illegible]的元素制作！相似度越[illegible]高，说明你的极客天赋越高。

[illegible]

上个世纪末，微软公司推出了0 ffce 97，之后电脑越来越普及，很多没有用过电脑的人开始买得起个人电脑了。可是缺乏使用经验和复杂的帮助资料对于新用户来说是个很大的障碍。总不能微软公司专门派人挨家挨户教吧？微软公司的大牛们苦思冥想，总算是想到了一个不错的方法，就是用软件模拟一个人去教，于是0 ffice助手就诞生了（图13）。



13

0 ffice助手通过观察用户的操作，根据当时已有的人工智能算法，自动给用户提供操作建议。这种方式简单又有趣，丰富的想象力是极客们的一个过人之处。下面，我们就试着给自己制作一个类似于0 ffice助手的替身。

Mission：制作我们自己的人物替身

趣味性：★★★

动画效果可以大幅度提高这一方面的趣味性。

廉价性：★

虽然我们可以免费拿别人制作好的动画角色，但是在自己的商业性产品中，是需要为版权支付大量银子的。

交互性：★★

Step1： 访问m zyx com /techno logy/agent-scrpt-player.htm l，下载替身动画播放器，解压缩到任意一个地方。同时参照页面上的安装事项安装M icrosoft Agent动画引擎。0 ffice助手便是依赖这个引擎实现的，也就是说，如果你的电脑上0 ffice助手可用，那么就不必特意去安装这个动画引擎了。

Step2： 寻找自己喜欢的角色文件。0 ffice 2003、XP、2000、W indows XP、老版本的瑞星杀毒软件等都携带有这种扩展名为acs的角色文件，我们只需前往这些软件的安装目录进行搜索，然后复制出来重命名为“角色.acs”。微软官网也提供了四个角色文件。如果你不知道在哪里找，在m zyx.com /s/acs-archive可以找到提取好的一些角色文件。我们只需要将其下载下来，放在替身动画播放器的文件夹中就好了。

Step3： 用记事本打开“替身动画.txt”文件，编写动画剧本。一行一个动作，可以参照事先编写好的动画代码编写。

Step4： 双击“播放.bat”，开始播放编写好的动画，如果电脑询问是否允许运行，则点击“运行”，然后，屏幕上就会出现一个小人，表演事先编写好的动画了。

Step5： 如果我们对自己的动画满意的话，可以再次压缩这个文件夹，分享给你的小伙伴。

Mission：制作一个交谈机器人

趣味性：★☆☆

交谈机器人毕竟是文字机器人，文字对话如果没有很好的文笔，要做到比动画有趣是很困难的。

廉价性：★★★

文字机器人我们只需要自己动手设置好问题内容就好了，而不用花费大量银子去购买或制作动画。

交互性：★★☆

文字机器人虽然可以直接回答用户所提的问题，但是却缺少了直观的动画演示。

Step1:

Step2:

Step3:

Step4:

[illegible]

只能够在浏览器中玩的交谈机器人很无聊吧。疾风找到了一款名为“酷Q”的软件，基于它我们可以制作一个在QQ上和别人聊天的交谈机器人。这意味着你可以让自己的交谈机器人接收一个QQ号的消息，并且像一个真人那样进行回复

Step1： 访问http://cqp.cc，下载“酷Q”“酷Q”是绿色软件，我们只需要将其解压出来即可使用

Step2： 访问http://reg.qq.com，注册一个新的QQ号。这个QQ号将会属于你的交谈机器人，我们可以将其加为好友，它将会自动同意好友请求，并且进行回复

Step3： 使用“酷Q”登录这个账号（图14）

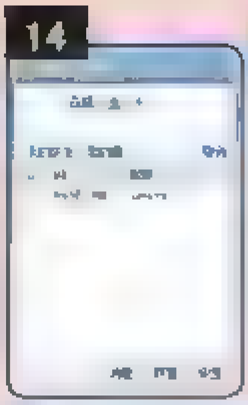
Step4： 点击“设置”按钮，选择好友，勾选“同意并添加对方为好友”以允许自动添加（图15）。如果不进行这个设置，所有的加好友请求都将会被忽略，也就是说，别人加不上这个机器人。至于“同意”选项，由于QQ是允许单项好友的，也就是说A的好友列表里可以有B，但是B的列表里却没有A，所以如果选择这项，即使别人把你加上了，你用QQ登录这个QQ号也看不到对方，不好管理

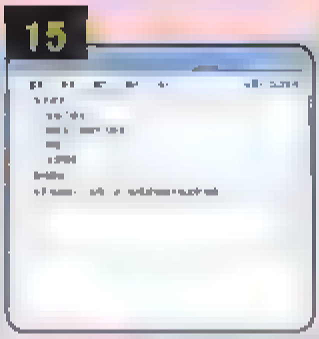
Step5： “聊天”标签中，我们可以对消息字体等进行设置。我们可以修改字体的字号和颜色，以及是否加粗、斜体和带有下划线等。学习类的功能可以使机器人具有学习的能力，交谈者可以告诉机器人在收到什么消息时进行怎样的回

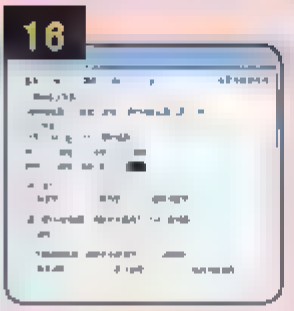
Step6： 点击“词库编辑器”，我们可以自己动手指定一些回复内容（图17）

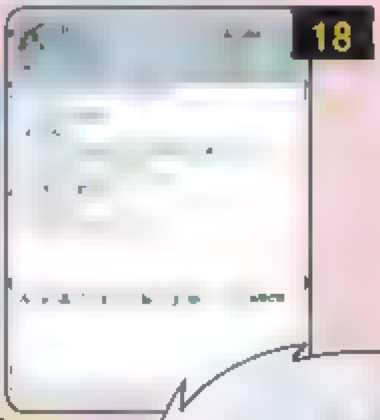
Step7： 将交谈机器人添加为好友，然后询问相关的问题。我们要仔细测试我们设置过的每一个问答，来确保其正常工作（图18）

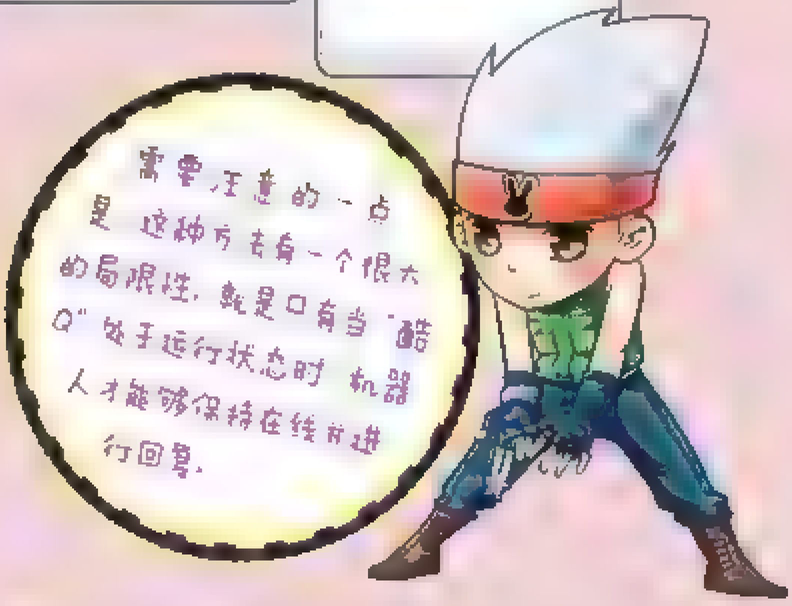
Step8： 如果你对设计好的机器人满意了，那么就把机器人的QQ号发给你的小伙伴吧











极客之所以能够成功，离不开他们过人的创造能力。为什么苹果公司设计的手机几乎改变了整个手机业的设计方向，因为之前没有哪家公司敢在手机的正面只留下一个按钮。要成为一名极客，我们不仅仅要关注科技发展的前沿，还要能够发现可以改善生活的创意

如果我们在构思创意或者技术实现上遇到什么问题，上网搜索或者与其他淀粉讨论都不失为不错的选择。如果想要认识其他淀粉，那就快来“少电”准官方论坛吧（http://54df.com）。当然，如果你有什么好的创意，也可以在这里发表

下期预告：

淀粉们可能都有过建立属于自己的网站的梦想，并想体验作为网站管理员的威风。下一期，疾风将会带各位淀粉去闯一闯网站后台的神秘世界，并与到处散播广告（其中还有一部分广告含有不良内容）的广告机进行一场无声的战斗

老编在跟众小编开会。
谁的电脑现在的配置最好？
我！
电脑越好，责任越大，这篇稿子就交给你了！
您的电脑目前有一个可用更新
酷！更多免费的东东~
真烦！禁止再次更新
嗯？只要99美元？
Linux
windows
Mac
突然发现我的笑点好低，怎么办，H不住了！
Panda大人扛着个录音机，真好笑，哈哈哈！

据说智商超过150的人能从这幅图上看到很多颜色！
你在干吗？
吃的所以腊月羊命最差……

2010年4月6日，在这个与悄然流逝的每一天看似别无二致的日子里，诞生了一个注定不平凡的公司。它自称移动互联网公司，它的名字叫小米科技。

2010年8月16日，小米推出了首个MIUI内测版；同年12月10日，小米推出了首个米聊安卓内测版；2011年8月16日，在MIUI发布一周年之际，小米召开了小米手机发布会暨MIUI周年粉丝庆典，正式发布小米手机1代；同年12月18日，小米手机1代正式网络售卖，5分钟内售完30万台。

一款新产品的首次发售就能赢得如此多的用户，这是意料之外，但也在情理之中　　毕竟，小米的发展是从米粉的发展开始的。

小米1代刚刚出来的时候，也是饱受洪水般的吐槽以及谩骂的时候，雷军当时就把手机给摔了，1.6米高，大理石地面，啥事没有，然后会场就安静了。

这是一家史无前例的公司，在史无前例的争议和吐槽中发芽生长。MIUI、米聊、小米1、1S、小米配件、小米2、2S、小米盒子、小米电视、小米路由器……2012年，小米销售719万台手机，营收126.5亿元。不得不说，这是一家神奇的公司。

简单回顾完小米的历史，让我们来看看小米至今的各种产品吧！你是“米粉”也好，是“米黑”也罢，小约并不指望能改变你的观点，就像说服周围的人放弃QQ转战HANGOUTS，放弃360浏览器投奔CHROME，那样并不容易，小约也不想那么做。

小米的尖叫

●文/修非_RK

米聊：新的一天，从发现有趣的人开始

正如你所见，米聊是一个即时通讯软件。和微信有点像？嗯，没错，稍稍对比一下，我们可以看到微信是在2011年1月21日推出的（米聊和微信开始研发都是在2010年10月），腾讯和小米似乎不约而同地看上了SNS软件这块蛋糕。与此类似的还有飞信（这个最早，在2007年就有了）和易信（2013年）等等。米聊很轻松地就在米粉圈里传播开来了，一下子就有了超过一千五百万的用户。后来出现的语音对讲等功能更是一度让米聊爆发，不过微信很快也复制了这一功能，似乎就是这样，用户量决定一切。

一切都像大家所熟悉的那样，通讯录里同样使用米聊的好友会出现在联系人中，只要联网就可以轻松地发送语音消息、文字或者图片，就算是用流量也要比直接发短信或者打个电话来的便宜，只不过微信也有同样的优势。

发现问题是解决问题的动力，这句话说得在理。当时雷军发现手机QQ不好用：它还是一个直接从QQ发展而来的产品，交互界面虽然变了，但是不适合手

机使用。然后，雷军就成立了一个叫做小米通的内部小组，开始研究移动互联网时代的手机要怎么做IM（即时通讯软件）。雷军说，其实手机也就是一个大号的QQ嘛，信息是短信，VOIP就是电话，手机就是个IM。之后他们参考了很多国外的产品，整合起来就变成了米聊。

当然，腾讯有用户群优势，发展早，理所当然就赢了；但是，米聊就是这么一路走过来的。

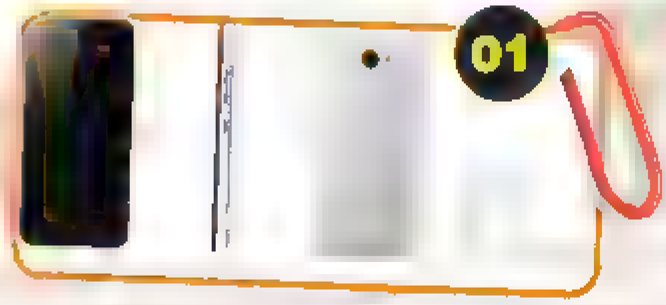
米聊－http://www.miliao.com/

小米手机：为发烧而生

小米手机可以说是小米最有名的产品了，从开始的小米1到1S，再到小米2、2S、2A、小米3……小米一开始走的就是高端低价的路线，一夜爆红之后就开始了饱受争议的饥饿营销（即提前一周预约，每周二抢购）。

小约手里拿着的是小米2S电信16G版（图1），小约的姨丈也算是老米粉了，全家有三台小米。

先亮亮小米2S手机的参数吧，毕竟小米手机一直被调侃"不服来跑个分"。话说回来，又有多少国产机子能做到这个程度呢？



小米2S性能参数：
CPU：四核1.7GHz
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
机身内存（[illegible]）：[illegible]
网络：WIFI，蓝牙4.0，[illegible]
电池：2000mAh可更换，有3100mAh的电池[illegible]
屏幕：4.3英寸全视角IPS屏幕
[illegible]
[illegible]
像素
闪光灯：[illegible]
导航：GPS/AGPS

刚刚拿到2S的时候，小约就被显示屏给吓了一跳，不管在什么光照条件下，不管怎么拿，从什么角度看，都能很清楚地看到屏幕上的内容。因为是IPS（视网膜屏），清晰度也很棒。至于触感，就取决于贴膜了，看是喜欢贴磨砂的还是高透的。另外，它的大小和圆角的边框让人很满意，单手操作也不会有问题。当然，每个人的口味都不一样。

和大多数的高端机一样，随意在桌面上滑动，感受到的真的是像德芙一样丝滑的流畅。不管怎么折腾都不会有卡顿的感觉，平时同时开十多个后台程序也没有什么问题。作为一个ACGer，小约一上来就装了个Bilibili客户端，这才知道什么叫做高清。以前在那个480*360的手机上看习惯了，觉得画质也就随便；然后到PSP上看，分辨率更低；现在被IPS屏惯坏了，不是720P的简直不能看。

小米2S－http://www.mi.com/mi2s

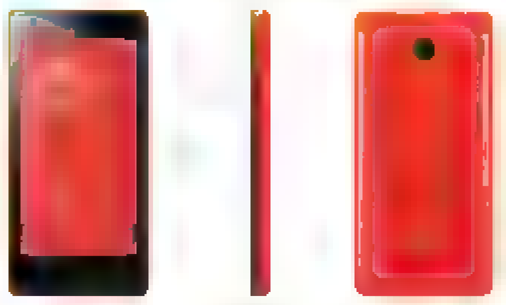
02

2S在摄影方面也相当不错，特别是微距的拍摄（虽然曝光过头了0v0）

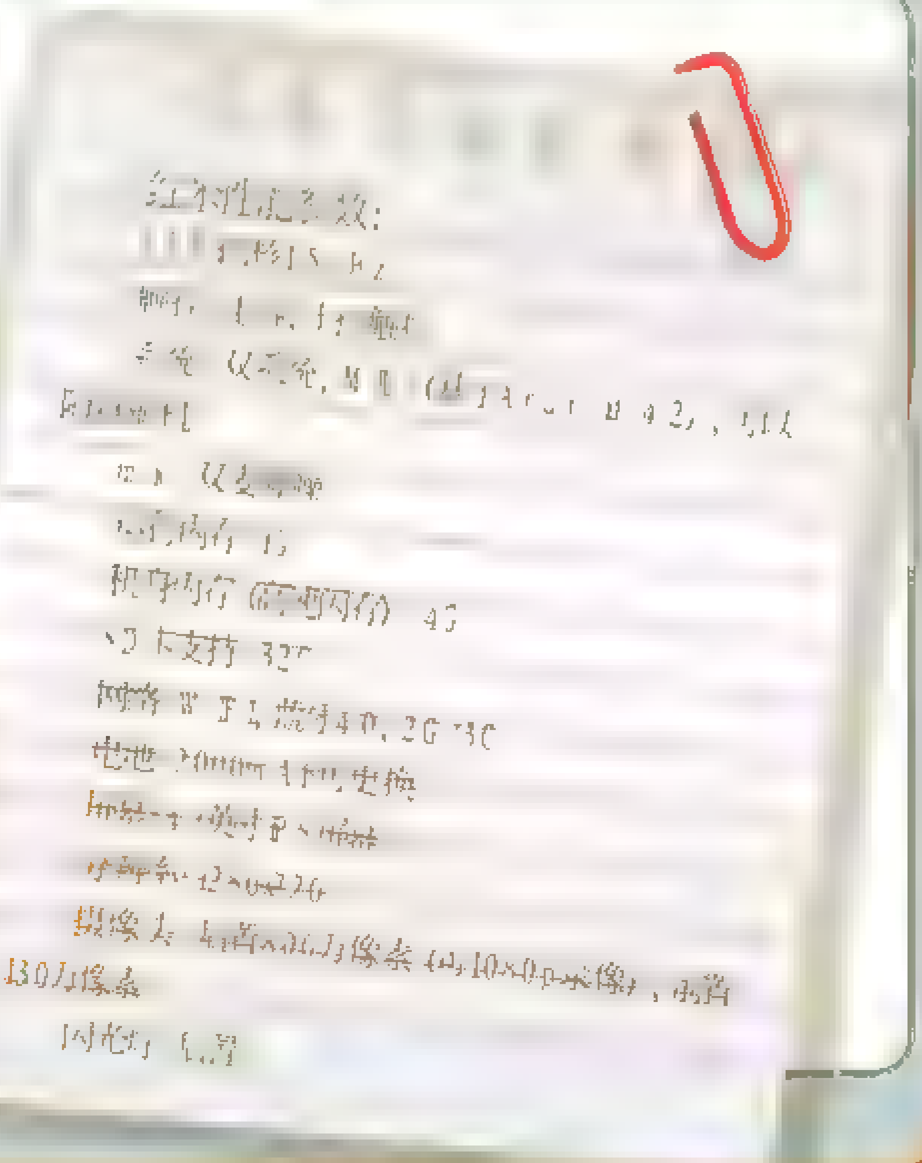
红米手机：相信美好的事情即将发生

红米（图3）同样也是小米的手机系列之一，截至2014年5月1日，小米已经发布了红米手机1代（事实上官方并没有标1代这个数字）和红米NOTE。

红米走的是中档低价路线，在同价位的手机中算是高端的，移动版定价甚至只有699元。嗯，下面让我们看看红米的数据：



03



红米的屏幕比2S大一些，分辨率不变，不过仍然是IPS屏，人眼看不出太大的差距。

小约帮同桌买了一台红米，抢的那叫一个疯啊，直到现在红米依然很抢手。2S和红米放在一起随意滑动桌面，2S会更流畅一些，不过这个价格能做到这个配置已经算是十分神奇了。

红米 http://www.mi.com/hongmi

小米路由器：智能家居，你也可以轻松实现

前一阵子，小米又推出了自己的新产品——小米路由器。

小米路由器在2013年12月19日开始首次公测，在2014年4月23日正式发布。首次公测就有数十万人申请，仅仅数百人获得公测资格（用1元购入小米路由器工程机），颇有和极路由叫板的架势。

小米同时发布了两个版本的小米路由器，一个卖699元，一个卖129元（小米路由器MINI）。

黑色的那个就是小米路由器（图4），号称顶配路由器；而白色的那个是MINI（图5），号称性价比之王。小米路由器到底有多“高配”，多强大，才能弄到699元这个价位呢？小米，再一次让米粉尖叫。

小米路由器不单单是个路由器，它还可以做很多别的事情。小米路由器支持最新的802.11ac协议，采用1GHz处理器，有256M的内存以及一块1T的硬盘，1T的硬盘（因为很重要，所以要说两遍）。说实话，小约的电脑硬盘都没有1T那么大……小米的目标是用路由器来设立一个家庭服务器——别怕，这很简单，按几个按钮就能完成，10000部全高清电影，4万首无损音乐或者10万张RAW照片……从此刻开始，你家中所有能联网的设备都多了一块1T的硬盘，随时随地以30Mb/S的传输速率下载、备份，给手机、电脑腾出更多的空间。

小米路由器的信号可以覆盖200平方米的房间，你可以通过MIWIFI的APP来访问你的路由器。虽然装了1T的硬盘，不过这个价位还是有点贵——纵然如此，它首次发售那天仍在59秒内售罄10万台。

咳咳，那MINI跟小米路由器的区别又在什么地方呢？相信淀粉们从图中就可以看出，MINI不带硬盘，不过提供了一个USB接口让你接移动硬盘，不接入也就少了个搭建服务器的功能。其他的配置大致相同。

小米路由器的另一个目标，是让所有人都能轻松地搭建智能家居。听到这个词，我们马上就会联想到小米空调、小米冰箱、小米豆浆机、小米防盗门（笑）……

从图6中，我们可以看到，小米想做一个摄像头、电灯、电源、电视、大门、风扇、空调、手机、电脑、网络一体，以小米路由器为中心的物联网。

生活在这个科技飞速发展、技术爆炸的时代，谁知道下一步世界会走向何方，又变成什么奇妙的样子呢。毕竟，因特网和电脑的普及也才用了仅仅十余年。

小米路由器-http://miwifi.com/

小米盒子：打开盒子，每一天都是新的

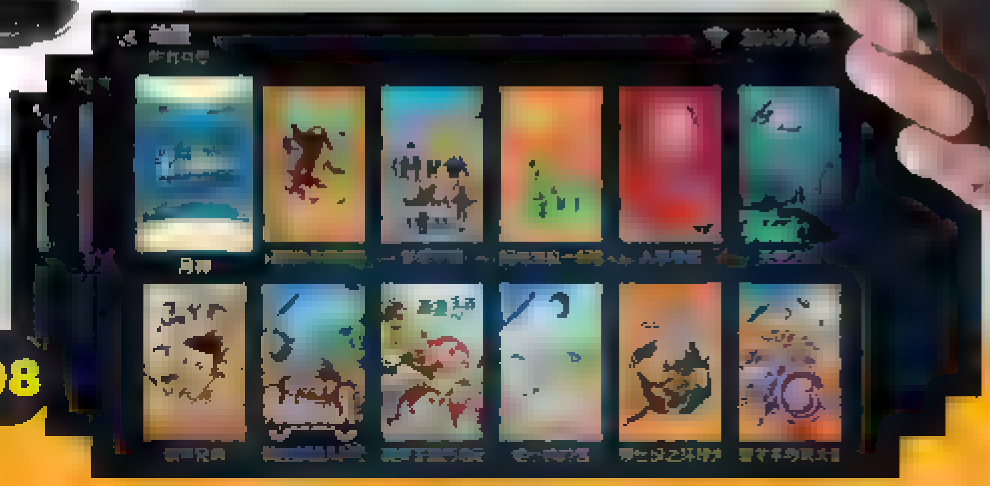
小米盒子是一款互联网高清机顶盒，号称小米手机最发烧的配件。2013年9月5日，新小米盒子上线；2014年4月23日，小米盒子增强版（S版）发布。

小米盒子一路走来其实相当坎坷，本意是要做个简单易用的小产品，结果刚上线十几天就被叫停，与CNTV达成合作后才解决了问题。之后又被多家视频网站、电视台指控侵权并索赔。2013年10月16日还被同洲电子指摘侵犯他人多项专利，比如流媒体技术、OTA升级网络机顶盒等，用网友的话说，同洲电子这是自作多情。

小米盒子（图7）是基于Android4.2.2系统，因此自然可以安装各种各样的app，比如说可以装个Bilibili客户端（没错，在电视上也能看）、PPTV啥的。要安装游戏也是没有问题的，还可以外接游戏手柄、蓝牙键盘等等，爱怎么玩就怎么玩。小米盒子是双核1.5GHz处理器，1G运行内存，机身内存（高速闪存）4G，能播放1080p视频；增强版则提供4K播放，最重要的是没有广告。至于接口，图7中可以看到，一个网线口、一个电源口、一个Micro-USB接口、一个标准HDMI1.4接口、一个复合音视频2.5mm接口。它的遥控器界面和操作界面都很简洁（图8、图9）。

小米盒子-http://www.mi.com/hezi

07



08

09

MIUI是小米针对Android系统深度定制优化的ROM。MIUI走过了两个版本，一路上有3000万用户陪伴，用户遍及20多个国家。这可一点都不夸张，咱们翻过“长城”放眼世界，就可以看到有许多热忱的、来自世界各地的用户对MIUI提出各种各样的建议。

MIUI现在支持220多款手机，详细的列表可以在http://www.miui.com/中看到。MIUI的设计有个与众不同的地方，就是桌面和应用列表一体化了。换句话说，你安装的所有东西都可以在桌面找到。你可以添加桌面小工具或者文件夹，滑动时的特效也可以自由设定（提供了八种效果）

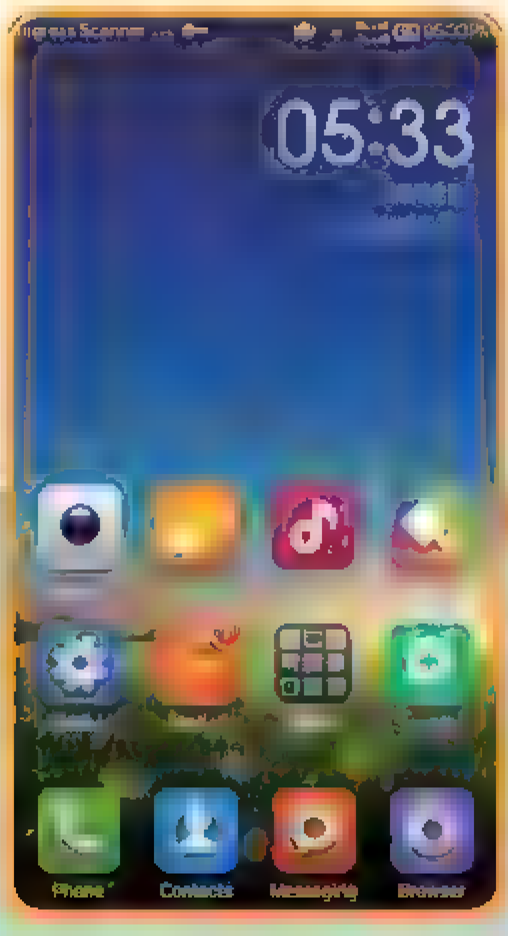
MIUI支持的语言现在有三种：中文、繁体中文以及英文。因为小约喜欢英文字体，所以就把系统改成了英文……MIUI第一眼看上去大概就是这样的啦（图10）。

在主题风格里面，有很多优秀的设计师设计的主题作品。比如高仿iOS和三星主题，在风格上，简约、动漫、科幻效果都有。百变图标、百变锁屏是MIUI的一大特色，解锁方法多种多样，你可以随意在主题里面找到自己喜欢的来下载，甚至还可以混搭。

另外，MIUI给了用户很大的控制权。所有的应用默认都是不受信任、不允许弹出窗口（悬浮窗）的，就算是QQ的录音，也需要你来允许授权。这样可以确保用户的数据安全，也可以有效地拦截很多的恶意软件和广告。在通知栏里的应用也可以设置是否显示图标、是否推送通知，在网络控制中你甚至可以单独设定每个应用允许不允许使用移动数据、WiFi网络（你可以用它来干掉单机游戏中的广告，也可以用来避免浪费流量）。应用开机启动与否，能不能读取你的联系人数据以及你的信息，这一切都在你的掌控之中。至于自动拦截垃圾短信、电话，更是不在话下。甚至，它连Root权限都可以允许用户手动启用，只需要在授权管理里启用就可以了（需要升级到开发版，开发版会每周更新）。

在其他各个方面，MIUI也同样做得很好。它集成了病毒扫描和安装包安全检测、访客模式、锁屏密码（人脸识别或者是图形、数字密码）、系统数据备份/还原、下载加速……你曾经需要用软件来达成的功能，它都给你集成好了。你完全可以抛开一切所谓的安全软件和手机管家。

MIUI-http://www.miui.com/



10

[illegible]

数码相机选购攻略

●态度哥

【相机的分类】

目前市面上的数码相机可分为单反相机和DC（Digital Camera，普通数码相机）两种。二者的区别在于，单反相机拥有光学单镜头反光系统，便于观测和取景，而DC一般都是LCD取景，不能完全显示镜头所拍摄的内容，拍摄的色彩和区分度也相对较差。但是，一般单反相机都比较昂贵且不便于携带，而比较高端的DC拍摄效果和单反相比也差不了多少，并且DC的便捷性和价格也是单反所无法比拟的。所以，如果是你自己使用的话，DC足矣。

（图1 单反）

（图2 DC）

【品牌的选择】

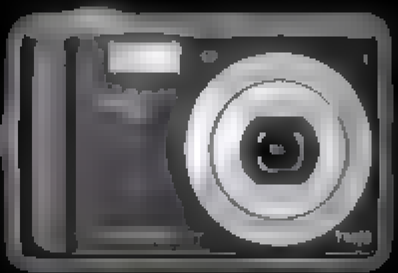
在品牌方面，日韩厂商是首选，佳能、索尼、尼康、奥林巴斯位居前四；台湾厂商的代工业很发达，比较著名的有明基、拍立得；其次才是国产品牌，如爱国者等等。当然，这里是从纯质量方面进行评判；从感情上来说，小编还是希望广大淀粉在有能力的前提下，尽量支持国货。此外，还有一些面向专业摄影师和高端消费人群的品牌和机型，比如莱卡和佳能的1DS Mark III等，价格贵得出奇，不在本文谈论范围之内。

在这里还要插句话，现在很多人买相机时都抱着“唯品牌论”的观点，认为看准大品牌就不会买错，其实不然。前段时间央视3·15晚会曝光了号称高画质、全画幅的尼康D600拍照现黑点的问题（图7），多次清理灰尘无效后，尼康公司仍然拒绝退换。所以说呢，我们在购买之前一定要先在网上查询一下用户们对这款相机的评价再做决定，这个方法可是非常好用哦~

（图3 索尼DC）

（图4 三星DC）

（图5 明基DC）

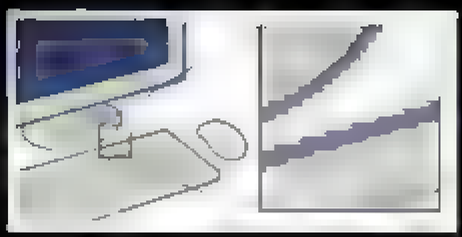


（图6 爱国者DC）

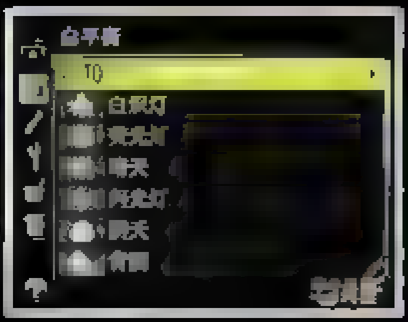
（图7）

【像素】

说到像素，相信大家都不陌生。淀粉们可以把像素理解为一个度量单位，正是这一个一个的小单位组成了不同尺寸的图片（图8）。很多人可能会有一个误区——像素越高越好，其实不然，像素达到一定程度后就没有继续增加的必要了，因为那只是在增加图片的大小而已！一般来说，相机的有效像素在800万就完全可以拍出很好的照片了，像素太高完全没有实际意义，反而占用更多的存储空间。



（图8）



（图9）

【分辨率】

分辨率可以决定你所拍摄图片的精细程度，分辨率越高，精细度就越高，高精细度图象的优点之一就是放大后图象的质量不会有所降低。

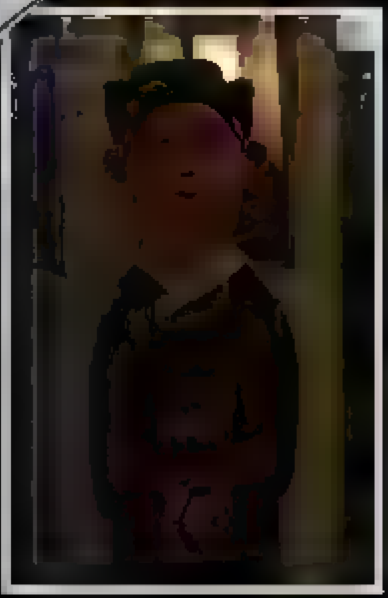
另外，需要注意的是，并不是分辨率越高越好，超过正常值后，分辨率继续增加，图像文件所占储存空间也会跟着增加。那么，使用多大的分辨率合适呢？这主要根据你的用途和需求来决定。分辨率跟像素是对应关系，一般来说选择1280×960分辨率就可以满足显示和打印的需求。

【白平衡】

相机不等同于人眼，对于不同的光源颜色不能进行准确的色彩还原，或多或少都会出现偏色的问题，因此，要拍出美轮美奂的照片还得靠白平衡。

一般厂家为了用户的使用方便，都设置了自动白平衡，这个自动白平衡方便是方便了，但难免会出现对当前场景识别错误的问题，而且准确度也很有限。所以，现在的很多数码相机除了自动白平衡外，还增加了手动白平衡功能，可以手动选择日光、阴天、白炽灯、日光灯等场景的预定白平衡（图9）。

但是，有了白平衡之后相机就可以百分之百的准确还原了吗？答案是否定的。要知道，相机的修正能力有限，只能对白平衡进行不断完善，每个品牌又有不同的方法，所以说有的色彩还原做的比较好，而有的则一塌糊涂，在选购时可以多变换几次场景，多比较几次。


(图10 ISO 感光度:200)

(图11 ISO 感光度:1600)

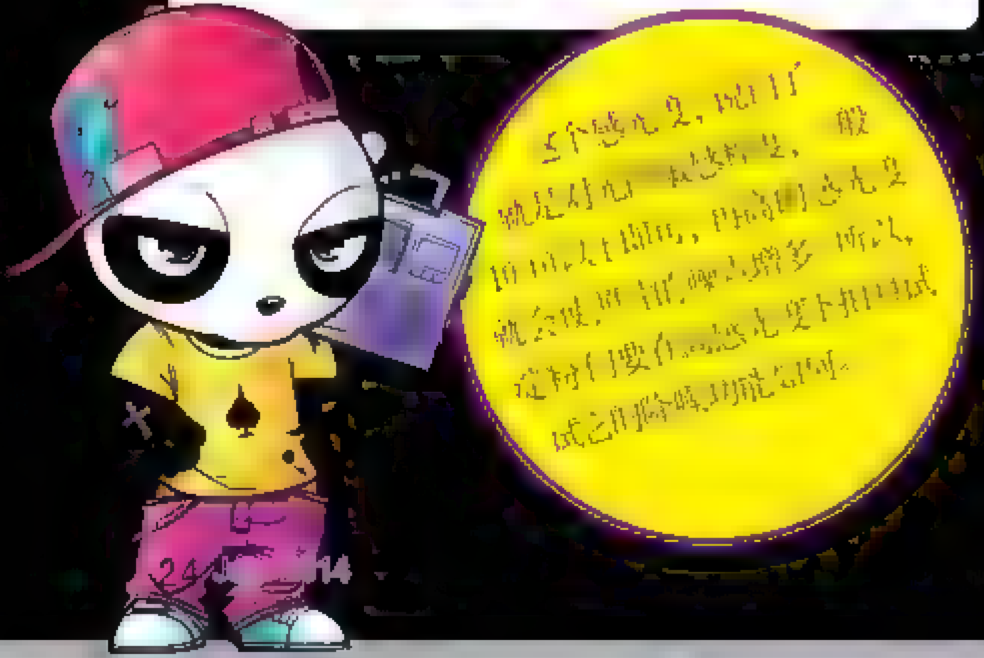
【镜头和机身】

对于数码相机而言，镜头是它的灵魂所在。好的镜头能够让相机拍出来的画面自然而不失真，DC和单反最本质的区别也就是镜头的区别。

DC相机都是整机，所以选镜头也就是选相机。第一也是首要标准，要看传感器尺寸，目前卡片机的传感器主要有两种尺寸：1/1.7英寸和1/2.3英寸，前者清晰度好，后者清晰度差。

第二看传感器的类型，目前卡片机的传感器主要有两种：CCD和背照式CMOS。前者清晰度高，但高感光度（ISO）时降噪能力差、速度慢；后者高感光度降噪能力强、速度快，所以当感光度超过400后，CCD的照片噪点明显增加而背照式COMS的照片还能用。

另外，选择的感光度（ISO）越高，在夜间拍摄时就越会大放异彩（图10、图11）。



单反相机的镜头购买说起来就复杂多了，这里我们简单介绍。单反的镜头和机身往往是分开卖的（也有卖整机的），因为他们是可以拆解的。同一个机身可以搭配很多不同的镜头。

镜头的全称通常是一长串英文和数字，比如EF 24-105mm f4L IS USM，这是什么意思呢？这是佳能的一款全画幅镜头，采用的是EF卡口，它的焦距范围是24-105mm，它的最大光圈是4.0，具有防抖功能以及超声波马达。

焦距 镜头的视距

光圈 控制进光量、景深

防抖系统 镜头的防抖单元，抵消抖动造成的画面模糊

画幅 传感器尺寸大小

镜头卡口 可换镜相机机身与镜头间的接口

超声波马达 用于驱动镜头自动对焦

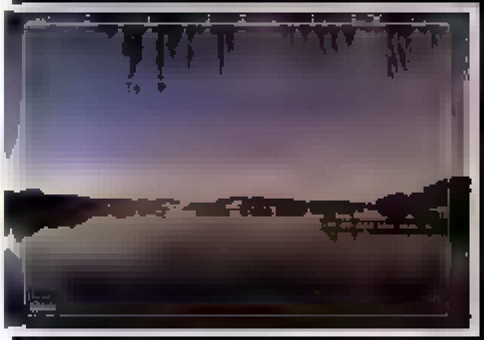
焦距

单反的镜头分为：变焦镜头（图12）和定焦镜头（图13）。焦距的数值范围决定了镜头能够拍到的距离范围，比如24-155mm大概能拍到1米到100米的范围。而定焦镜头只能拍到固定距离的景物，虽然距离受限，但是定焦镜头一般光圈较大，一般专业摄影师用它来拍摄人像，非常好用。

一般家用相机选择变焦范围比较广的镜头，像24-105mm这种焦段的镜头就比较适合旅行使用。

(图12)

(图13)


(图14 不同焦距能够拍摄到的距离)

光圈

光圈是镜头的第二个主要参数，光圈对应的光圈值通常用F、f/表示，比如F2.8、f/2.8。数值越小，表示该镜头的光圈越大，能获得更多的进光量，例如F2.8的进光量是F4的两倍。

同时，较大的光圈在弱光环境下表现更佳，因为光圈越大快门速度就越快，昏暗场景下不使用闪光灯就能拍出清晰的照片。再有就是，光圈越大景深越浅，能拍出更好的背景虚化效果。需要注意的是，镜头光圈越大，那么价格则越贵。淀粉们根据自己的需要进行选择。

（图15 大光圈镜头拍摄的背景虚化效果）

购买单反的机身和镜头，小编建议买品牌产品。现今，国际上有几大比较著名的镜头厂商，如莱卡（leica）、卡尔蔡斯（carlzeiss）、施耐德（schneider）等。还有一些相机制造商使用自己开发的镜头，如佳能、富士等。这几种镜头的质量就不用说了，但是价格也超贵，淀粉们根据自己的钱包来选择吧。

一般来说，购机先买入门级别的相机，一般买个非全画幅的（APS画幅）、带光学防抖的镜头就可以了，也可以直接入手6000元左右的套机，比如佳能的EOS 60D（图16）。

购置单反的镜头和相关设备是个无底洞，包括三脚架、闪光灯、快门线以及各个焦段的镜头，需要很多投入，请淀粉们量力而行。

（图16）

【微单】

很多人觉得单反实在是携带不方便，但是卡片机的拍摄效果又差强人意，有没有折中的选择呢？哈哈，你完全可以选择一款微单。

微单，顾名思义，就是微型的单反，它的性能介于DC和单反之间，体积小巧，却能拍出单反的画质。由于是索尼公司率先开发的微单产品，目前“微单”一词已经被他们注册了商标。

下面给出微单相对于DC相机的几个主要特点，供淀粉们参考：

1.可换镜头。微单的机身和镜头是可拆解的，长焦镜头、广角镜头、微距镜头都可以装到微单上，大大扩展了它的功能。

2.传感器画质更好。由于微单的感光元件面积是低端数码相机的10倍以上，致使微单相机的画质比普通DC相机的画质有明显提升，这种差距表现为画面更为纯净，细节更为完整细腻，色彩层次更丰富等。

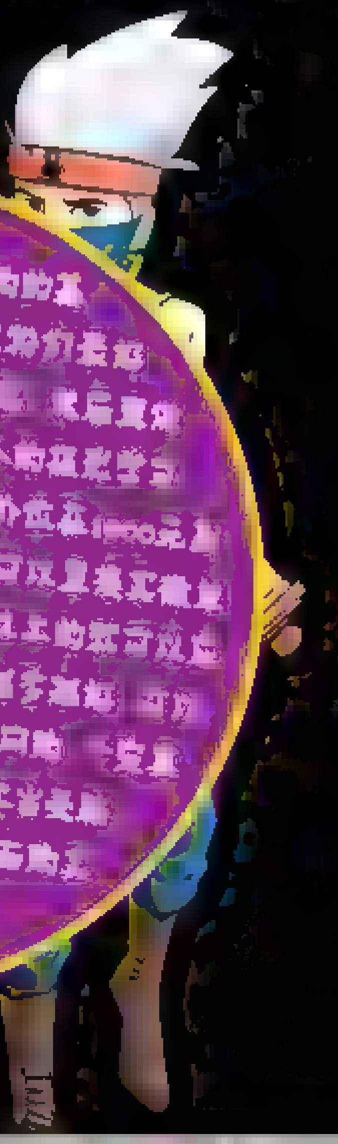
3 对焦要快、连拍要强 由于微单相机使用的是反差对焦混合相位对焦模块，所以对焦的速度要快于低端数码相机。

这里要说明一下，对于镜头的使用范围，单反相机可选范围远大于微单，微单虽然可以通过转接环转接几乎所有现有单反镜头，但在功能上会有所牺牲。

这里为大家推荐一款非常好用的微单——索尼NEX-5TL（图17），目前的价格在3400元左右，这可是暴暴蓝的御用相机哦

（图17）

火眼金睛，让翻新机无处遁形



光盘中的“科技秀”

这么美好的暑假里，[illegible]
[illegible]
很帅呢？
[illegible]
选取几个有代表性的视频，[illegible]
一起沐浴在科学的神圣之光里吧！

【[illegible]年内人类能造出哆啦A梦吗！】

每个淀粉的童年是不是都有一个梦想，那就是能拥有一只哆啦A梦？它忠诚又善良，还能从百宝袋里变出来各种稀奇古怪的玩具来，要是它能陪在我们的身边，那该多好！

那一百年之后，人类是不是就能制造出哆啦A梦这样的人工智能来了呢？这当中要解决的科技难题可太多啦，难度可比我们想象的要大多了，淀粉们赶紧来寻找答案吧。

【[illegible]】

共振是物理学中一个运用频率非常高的专业术语。共振的定义是两个振动频率相同的物体，当一个发生振动时，引起另一个振动的现象。而视频当中这惊人的共振实验，竟然能让普通的盐粒排出了美妙的形状，简直是难以想象！

《粉笔战争》

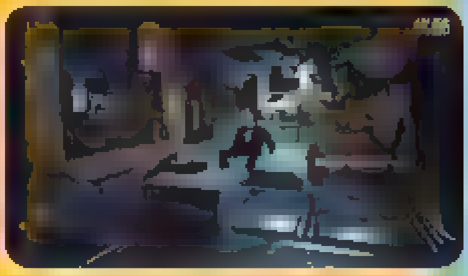
淀粉们小时候都玩过粉笔战吧？是直接拿粉笔头互相扔来扔去吧？简直弱爆了！看看独立电影公司SoK rispyM ed ia镜头里的角色是怎么用粉笔打仗的吧。这个名为《C ha k W arfare粉笔大战》的视频非常有创意，是一场对想象力的颠覆！粉笔就是要这么玩才有意思！

《原来是这么回事！》

这是小编们在光盘中为大家推出的新栏目，专门介绍各种常见设备的工作原理。这次我们给大家[illegible]激的过山车！那么过山车运转的原理到底是什么呢？淀粉们赶紧来看看吧！

【[illegible]后期特效的超现实影[illegible]】

随着计算机技术的发展，越来越多的电影开始依赖后期特效，创造出令人惊叹的视觉效果。但这个有趣的视频要给淀粉们展示的是，不靠后期技术，也一样能拍出效果非同凡响的影片哦！



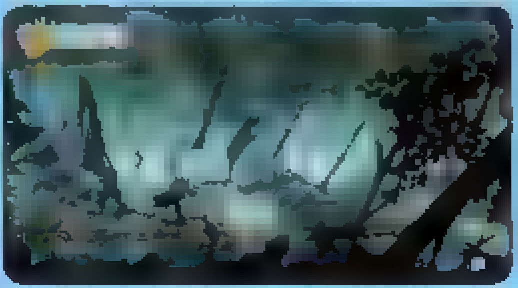
今天就先为大家介绍到这里。当然啦，光盘里还有更多精彩内容，淀粉们可别错过哦~感受一下“科技大爆炸”带给你们的科技冲击吧！

当日式RPG作为产业诞生至今，已经伴随玩家走过了近30年的光阴，我们见证了日式RPG不朽的一面，也见证了日式RPG迷茫的一面。或许有人抱怨这类游戏总是那么一成不变，或许也有人说美式RPG具有更好的角色扮演体验，然而育碧蒙特利尔旗下的一个小型工作室却正在用最纯粹的日式RPG风格勾勒出西方童话艺术的优雅。

CHILD OF LIGHT

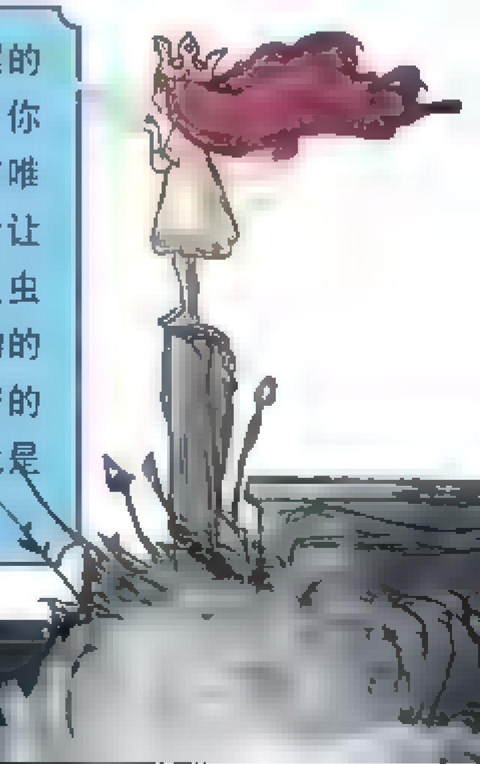
●酱油

不得不说，本作与《毛线卡比》有异曲同工之妙，同样利用2D的表现形式去细腻地呈现每个细节。但本作采用手绘艺术风格，质朴的人物设计配合天籁般的音乐，如同一缕孤独的阳光，试图穿透层层乌云照亮你的心灵之窗，将忧伤、希望、坚韧这些情感深刻地传递给我们。例如战斗过程中人物被打的动作、动态的背景、风格化的自然环境，这些都在渲染着游戏的童话氛围。如果说《毛线卡比》是在表达一种淡淡的美好，那么《光之子》则更像是在谱写一段漫长的童话之旅。

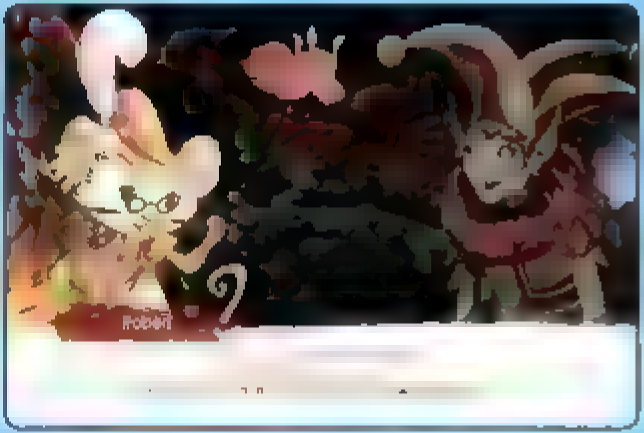


总的来说，这份旅程缺乏惊喜。本作并没有《最终幻想》系列那样错综复杂的人物关系和哲学定论。故事的目标从一开始就已经明确，我们的主角需要回家，需要回到家人的身边，然而就是这样一个简单的命题，却被编织成我们儿时那摇篮般的梦。随着旅途的延伸，我们将从孤独和胆怯中逐渐成长为一名坚韧不拔的英雄，这种理念渗透在游戏的各个方面，战斗、音乐，还有美术。当然，故事的结局并没有多么复杂，也没有塑造值得让我们追捧的角色，不过这份平凡恰恰是本作的主打的一个特色。

值得肯定的是，制作组在《雷曼：传奇》积累的关卡设计经验，巧妙地运用在《光之子》上面。当你拥有飞行能力的时候，你会正式开始自由穿梭在唯美而又危险的世界中，精妙的关卡和地图设计会让飞行变得非常有趣，而自始至终陪伴我们的萤火虫是我们最能信赖的小伙伴——它能暂时亮瞎怪物的眼睛，免得我们频繁遇敌，同时它也是关卡解密的钥匙，揭开一个个谜团。RPG重要的解密要素，就是如此简单而又有趣地通过2D玩法展现。



游戏中其他同伴和传统日式RPG一样，因某种机遇碰到一起，并且都有着不同的职业定位以及不同的性格 值得一提的是，不管他们出身富贵还是卑贱，看着都是如此的单纯和友善，就连配音的语气都是那么的真诚和温暖，配合本作的BGM，字里行间又显得那么意味深长



本作最传神的一点，就是各个细节的格调都非常一致，从人设到背景，从伴奏到言语，你会发现它们都彼此衔接搭配得非常协调 这种一体化的制作风格非常令人欣赏，这也是小团队的优势所在 有时候你甚至会发现，就连游戏中的对话都像是在读诗，不知道是否是刻意而为，但这不禁让人想起来了英国剧作家莎士比亚的十四行诗

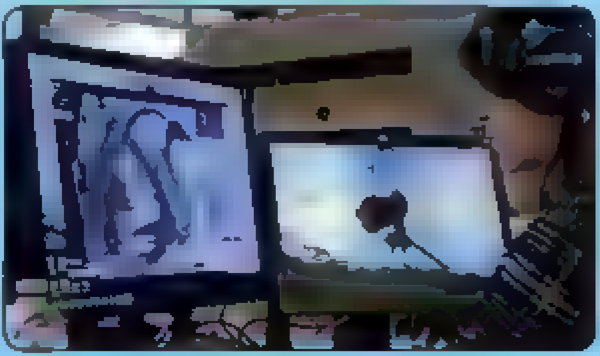
整个游戏的格调非常一致，就连战斗也不例外，设计简约而不简单 这款游戏没有如今日式RPG庞大的系统，战斗中，我们只能派两个人上场，ATB系统成为了最核心的战斗要领，这在如今的RPG里是非常少见的，但细玩下去你会发现，这种纯粹的系统被演绎得淋漓尽致 那种久违的时间紧迫感为每场战斗都带来不少的乐趣和成就感

萤火虫在这里扮演着至高无上的地位，它随时可以去拖慢一个敌人单位的行动速度，看似简单的规则，配合上本作的打斗系统，却让老套的战斗变得十分有趣 很难想象，当你沉迷于它的时候，你会发现战斗的每一秒都是那么的紧张刺激，双方无论敌我，只要我们在指令等待中被对方攻击，就会重新读取ATB槽，你甚至可以将对方打得毫无还手之力，巧妙的进攻或将成为本作中最坚固的防守

同样，技能成长也是如此的简单易懂，它非常类似于《最终幻想10》，不过并没有那么复杂 我们可以随时知道角色在走什么样的路线，会学到什么样的技能和能力加成 每个角色的技能盘都会有明显的职业特征，即使你刻意逆向发展，也未必有好的效果，毕竟整个技能盘你迟早需要学习大半 游戏的职业定位非常明确，而且技能盘设计得非常严谨和平衡 总之，你很难想象欧美制作组可以将日式RPG的精髓运用得如此细腻

《光之子》回归原点的RPG理念的确非常值得敬佩，但艺术化的表现很难让本作卖出好价钱，19.9美元的售价就是一个最有力的说明 之前，日本本土的《二之国》也面临着同样的问题，不过，《光之子》本身定位要低调得多，10小时的流程与如今RPG大作相去甚远，属于RPG中一款甜点级作品

不过，这种以小搏大的开发理念越来越受到年轻工作室的喜爱 当我们在众多大魄力的3A作品中感到迷茫的时候，这款童话般的RPG之作，试图把我们带回儿时梦幻般的摇篮，而日式RPG曾经带给我们的也正是这般的温暖 讽刺的是，这份温暖显得那么的珍贵



玩转微视（三）

●态度哥

——将视频下载到本地

[illegible]

手机端提取步骤

第一步 打开微视，找到想要保存的微视，点击观看（最好不要停顿），播放结束后进入下一步。

第二步：进入手机文件管理，找到图1所示的这个文件夹，接着依次点击进入[data]→[com tencentweish]→[localcache]→[bca]，点击打开bca这个文件夹里的文件，会提示文件没有办法识别（图2），怎么办呢？快看下一步吧！

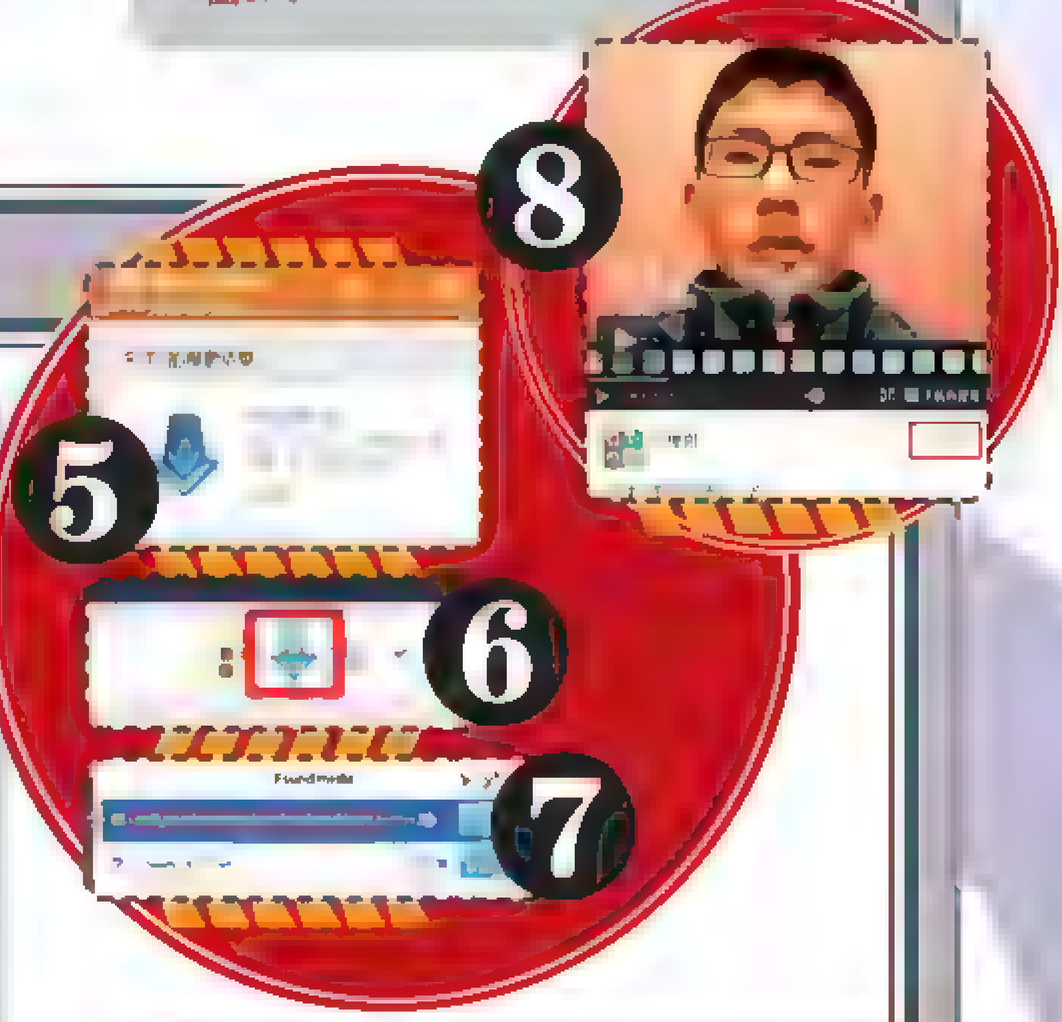
第三步：把文件排序方式改为按修改时间排序（图3），找到最近的一个文件，长按选择[重命名]，在文件名后面加入后缀mp4，点击[确定]（图4）。

第四步：用播放器打开修改后的文件，看看是不是你想要的？是的话就尽情地享用吧！

PC端提取步骤

第一步：对于经常使用电脑的人来说，通过缓存来找视频再熟悉不过了，这里就略过了。接下来介绍一下嗅探工具的使用方法。听到嗅探这个词，你想到了什么？是鼻子还是迅雷？其实，视频也可以被“嗅探”出来。

第二步：下载一款支持视频嗅探插件的浏览器（Chrome、猎豹等），进入“应用商店”（以猎豹浏览器为例）找到“FVD视频下载”并安装到浏览器上（图5）。



第三步：从电脑上访问微视网站，找到想要下载的微视，当FVD视频下载嗅探到视频时地址栏右边的灰色箭头会变为蓝色（图6），点击它会弹出一个对话框，在对话框中找到后缀名为mp4的文件，点击右端的[Download]，在弹出的下载框中选择想保存的地址，点击[下载]即可（图7）。

小提示：点击播放框下方的发表时间即可进入这条微视的专属页面（图8）。

小快嘴：咦，照片上的这个人是谁啊？

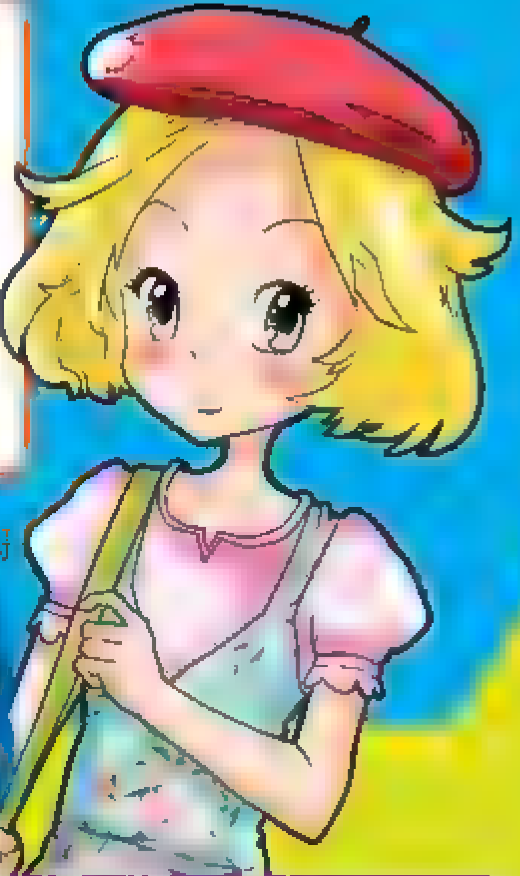
态度哥：一个帅哥，嘿嘿！

到这里，我们关于微视的介绍就要告一段落了，是不是有点意犹未尽？快扫二维码关注笔者吧！

朵小朵：2009年腾讯推出了WebQQ1.0，打着"便捷随心，想聊就聊"的口号引来了很多泛粉的追捧。但是其复杂的操作和频繁的错误也让人感到诸多不爽。于是乎，一款名为"SmartQQ"的网页聊天工具诞生了！这个"SmartQQ"与WebQQ有什么不同呢？下面，让我们一起来看看吧！

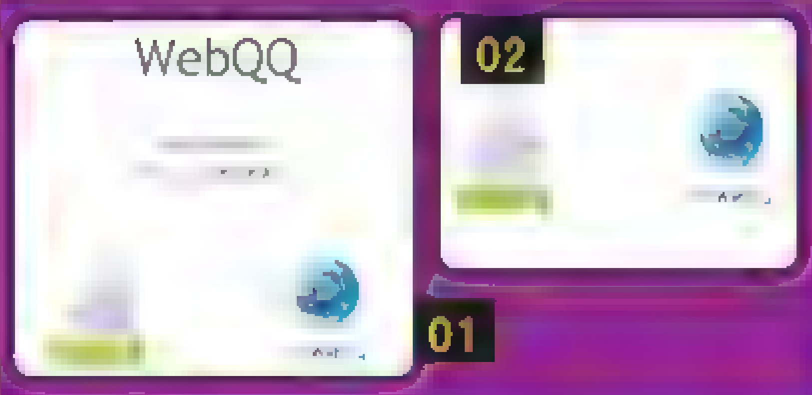
WebQQ玩出新花样

●杏度司



小提示：

[illegible]



一、[illegible]

[illegible]

现在我们来访问一下WebQQ，咦，怎么出现了与以往不同的界面呢（图2）？原来，图1中左边的就是我们要说的"SmartQQ"啊。其实，除了可以在老版本的WebQQ中选择SmartQQ来登录，还可以直接在浏览器中输入SmartQQ的域名http://w.qq.com/访问，怎么样，是不是很方便呢？

② 界面大不同

跟以往的版本相比，SmartQQ的界面变得更加简洁、时尚了。在登录界面，除了传统的登录方式，SmartQQ还提供了QQ手机版扫码登录和手机SmartQQ功能（图3、图4、图5）。登录后，你会发现SmartQQ传承了手机版的风格设计，在窗体的底端有四个功能可以选取，分别是"会话"、"联系人"、"发现"和"设置"（图6）。小朵不禁感叹：经典的底端功能按钮俨然就是一个QQ手机客户端啊！在四个功能按钮的底部，还有两个背景图片切换按钮，点击它们就可以切换SmartQQ的背景图片（图7）。

文粉：哇，好多背景，好想用它们来做桌面壁纸，怎么才能提取出来啊？

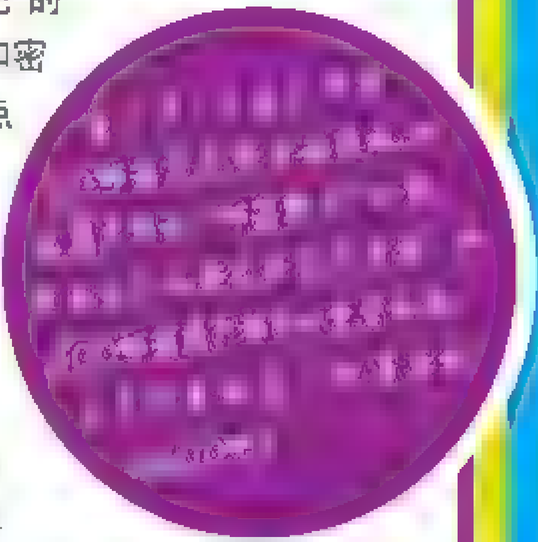
朵小朵：嘻，这有何难，只要将光标移动到图8所示的位置单击右键，就可以把图片提取出来了。

③ 纯粹的聊天工具

除了界面，SmartQQ在功能方面与上一个版本背道而驰——甩掉了所有与会话无关的东西，只保留了聊天这一基本功能。这里有淀粉要质疑了，不是有很多其他功能吗？比如“发现”选项中的“QQ空间”、“邮箱”等等（图9、图10） 其实你点击这些链接就会发现，这些链接并不会在窗口内部打开。这可以说是腾讯探索用户思想的一大转变，腾讯在发布2013版的QQ客户端时不也是宣称要让聊天回归初心吗？但是越来越多的空间占用和捆绑功能根本没有让用户感受到他们回归真实的初心——聊天。

二、[illegible]

STEP1: 进入自己的QQ邮箱，输入QQ账号和密码并登录，也可以直接点击客户端的邮箱图标进



STEP2: 在邮箱首页功能选区的左上角找到“通讯录”选项，然后睁大眼睛仔细看在“通讯录”选项之后有没有一个很小的气泡图标（默认显示为灰色），找到并点击它（图11、图12）。

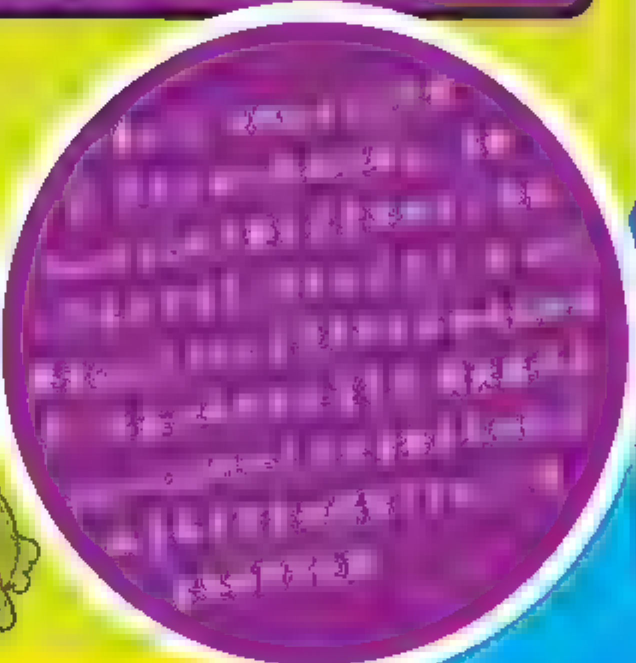
STEP3: 在弹出的“邮箱聊天提示”窗口中单击确定，然后静静等待它加载完成，加载完成之后气泡会变为清新的绿色，而且还会显示好友在线人数，这样就登录成功啦（图13、图14）！

评价1: 聊天功能单一

登录之后，先点开好友聊天，发现聊天功能特别单调，除了可以发送普通文字消息和固定的表情之外就不能做别的了，而且第一次发送消息都提示“发送失败，请输入验证码”，这样第一次发送的消息就被转化成了一堆代码发送过去（图15），真的很虐心啊！

评价2: 频繁地退出

如果你登录后再点击空白处，你的聊天信息会被保存在邮箱地址右端（图16） 但是如果你一段时间不点开的话就会自动退出，如果要继续使用的话还要再次登录，很不方便，所以建议大家不要用这种方法挂Q升级。



[illegible]

让QQ生活变得高效起来（一）

●态度哥

一、转发说说有"捷径"

STEP1： 启动QQ并登录自己的账号，在QQ主面板上部找到QQ空间的图标（一颗小星星），点击即可进入QQ空间，无须再输入账号和密码（图1）

STEP2： 登录空间后会直接显示个人中心，在好友动态中选择一条想要转发给QQ好友的说说，点击［转发］（图2），如果你只想转发自己发表的说说，可以将鼠标移至"我的主页"，然后点击［主页］即可看到自己的历史动态（图3）

STEP3： 现在请淀粉们睁大眼睛仔细看，在弹出的转发对话框中是不是出现了"我的空间"和"QQ好友/群"两个选项？其实，"我的空间"选项是将此条动态转发至自己的空间，而"QQ好友/群"就是我们要讲的可以直接转给QQ好友的功能啦，找到的话就"猛戳"它（图4）！

提示：找不到"QQ好友/群"选项的淀粉请将自己的……版本

STEP4： 接下来在左边的好友选择栏中点选你想转发的对象，选择完成之后还能像普通转发那样加点评论（图5）另外，如果你是个不愿意频繁开关分组来点选好友的淀粉，空间还为你提供了"搜索"功能，而且不仅仅可以选择QQ好友，直接转发到群里会更方便哟（图6）！

STEP3： 填写完成后就可以点击［发送］了，接收到消息的QQ好友不光可以看到说说地址，还会看到非常详细的图文介绍（图7）！但是使用手机的朋友就只能收到那段“冷冰冰”的文字和链接了（图8）。

鱼小朵：QQ空间这次推出转发给QQ好友功能可谓是非常低调，以至于这个功能差到用不了，大家才没有发现在输入验证码时经常没办法通过呢！不过没关系，聪明的小朵已经想出了解决办法，只要在文本框里输入一个大写的字母就可以了（图9），是不是很简单呢！

二、主页说说置顶，重要信息一目了然

一天，西西发表了一条重要的日志或者说说，想让所有淀粉进入自己空间后一眼就能看到，不巧西西又是一个空间控，而主页显示动态要按时间排序，很快西西的重要说说就被淹没了……如果要让别人自己翻找的话……呃，还是来找小朵帮忙吧！

鱼小朵：QQ空间已经为黄钻用户推出了置顶头条功能，能够把这条说说挂到主页顶端（图10），这样你的问题不就解决了。让我们一块去体验一下吧！

STEP1： 还是老样子，登录自己的空间，接下来点击顶部的“我的主页”，进入“我的主页”页面，在这个页面我们可以找到所有的动态。

STEP2： 找到那条重要的说说或者是其他动态，之后将鼠标指针移动到下方的操作栏上，找到“置顶”命令，单击它就可以把这个动态设为头条啦（图12）！

STEP3： 再次点击“我的主页”，进入后，你便可以看到刚才设置的那条置顶的说说已经挂在自己主页的顶端了，这样即便日后再发表说说，这条说说也会一直显示在顶端。

西西：不对啊，要使用这个功能得开通黄钻。帮人帮到底，小朵同学，帮我开通黄钻吧！

鱼小朵：虽说置顶功能目前只对黄钻用户开放，但是我们普通用户可以把动态截图上传到空间形象墙，也可以实现“置顶”啦（图13）！要我帮你开通黄钻？哼，想得美！

不久前，我们挥手向WINDOWS XP告别，她一路伴随我们十二年，终于结束了自己的历史使命，舞台拉下了帷幕，而她缓缓退场。但这场演出并没有结束，在我们面前有两个选择：继续在幕后使用WINDOWS XP，或者是请更新的WINDOWS7/8登场。作为一个玩家，我们当然是要选择升级系统，只要硬件没有什么问题。

在准备升级之前，先确认三件事：1.你的C盘还有没有10G以上的空间？2.你的内存有没有1G？3.你的C盘中的重要文件备份好了吗？在开始升级之后，你将无法回到XP系统，所以你最好提前准备好一些常用软件的安装包放在D盘备用，比如CHROME、小红伞、QQ拼音、QQ之类，这样升级后你可以马上安装。

如果你的硬件配置不足以升级，那么想必你也不会去玩只有WIN7/8才能运行的大型游戏。只是日常使用的话，装个小红伞什么的，继续用XP也无妨。

准备好之后，我们马上开始。

Hello, Windows 8.1！

●约修亚_RK

一、安装

Step 1：下载

首先，先找到自己需要的操作系统：http://msdn.itellyou.cn/，在这个站点中，我们可以找到很多镜像（iso）。一般来说，Windows7的安装和Windows8的安装较为简单，Windows8.1则无法直接在Windows XP里升级，需要刻录启动U盘或者是安装盘才能安装。另外，下面给出的系统中，x86指32位系统，x64指64位系统。这两个系统在Windows日常使用中区别不大，只不过只有64位系统才能使用4G以上的内存，请各位淀粉先看看电脑的配置再作决定。以下列出的版本是小约在4月20日所见的最新版本，不排除出现新版本的可能性（或者说肯定会有更新的版本）

Windows7：操作系统-Windows7-中文（简体）-Windows7 Ultimate with Service Pack 1 (x86)-DVD Chinese-Simplified)

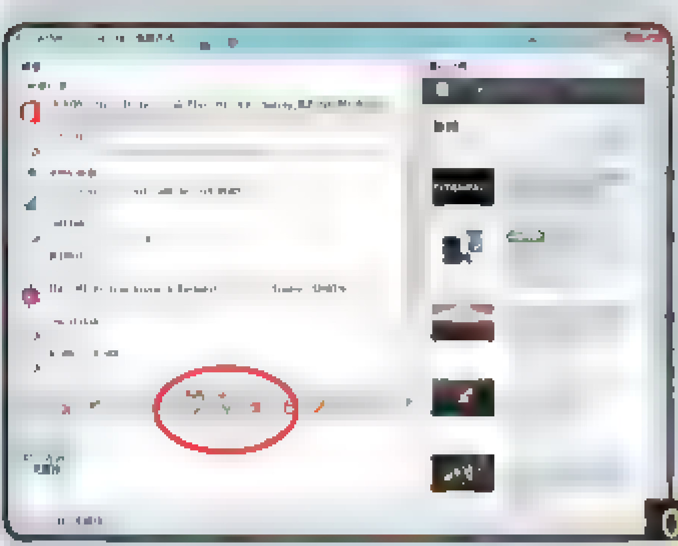
Windows8：操作系统-Windows8-中文（简体）-Windows8 Pro VL(x86)-DVD Chinese-Simplified)

Windows8.1：操作系统-Windows8.1 with Update-中文（简体）-Windows8.1 Professional VL with Update(x86)-DVD Chinese-Simplified)

点开详细信息，下面有一串ed2k链接，你懂的。什么？你不懂？没事，迅雷和旋风会懂的。

Step 2-1：运行
要安装Windows7或8的话

要安装Windows7/8的淀粉去下载一个叫做Daemon Tools的软件，打开，点挂载DT虚拟光驱，然后右键下载好的iso镜像，选择用Daemon Tools打开就行了。安装程序如果没有自动运行的话，你可以到我的电脑里面双击那个虚拟光驱来启动安装程序（图1）


01

Step 2-2：启动
如果想尝试Windows8.1 with Update的话

如果是要安装Windows8.1的淀粉，首先我很佩服你的折腾精神。（注意：XP升级到Windows 8.1不能保留C盘文件，请务必事先备份。）如果你的电脑的DVD光驱可以刻录，我推荐你直接刻到盘里并开机启动，或者干脆带上镜像拿着几块钱去外面的电脑店刻录，这样相对简单。此外，还可以选择用USB制作启动U盘，这个方法需要BIOS支持，也需要进到BIOS里面去修改开机启动顺序。如果没有相关技术基础，我不太建议选择这个方法，另外这还需要把一个4G的U盘腾空。如果仍然希望用U盘启动，那么请百度“Windows8.1 U盘安装”或者参考“少电”2013年第6期。再次重申，Windows8.1在Windows XP下不能用虚拟光驱加载运行，只能开机时插入启动光盘/U盘升级；但是Windows7/8可以直接用虚拟光驱加载运行。

那么，小约选择的是Windows8.1 with Update，作为一个爱折腾敢折腾的淀粉怎么能不玩点好玩的呢？由于小约的系统已经是Windows 7了，再装个XP演示一遍相对不现实，所以就去Ubuntu开了个虚拟机来演示一下Windows XP的电脑如何用光盘来升级系统。

步骤如下：

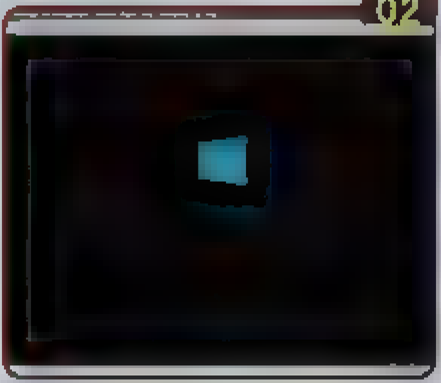
1 刻录好光盘；
2 把光盘放进光驱；
3 重启

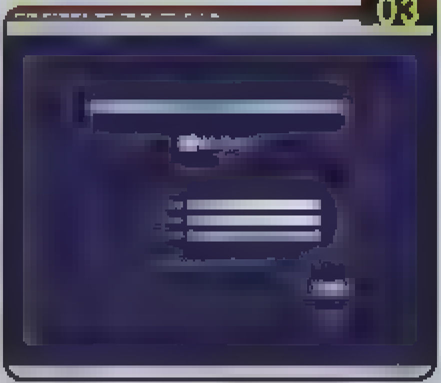
Step 3：升级

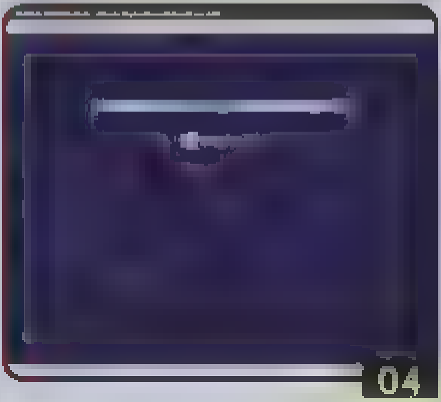
然后，我们可以看到Windows8的徽标冒了出来，是不是有点儿小激动？（图2）

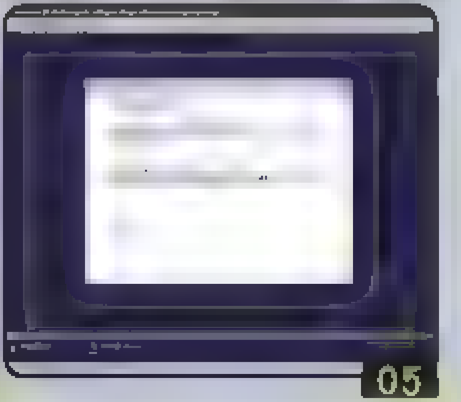
点击“现在安装”，并接受许可协议，一切似乎都很顺利。（图3、图4）

接下来有两个选项：升级/自定义（高级）。要安装Windows7/8的淀粉选择“升级”，装Windows 8.1的淀粉选择“自定义”。（图5）


02


03


04


05

选择自定义（高级）的话，会出现选择分区，这一步万万不能出错，点“W indow s XP所在的盘”就行了，右边应该有标注系统分区，然后格式化，点击“下一步“（图6）。格式化会清除C盘所有数据，之后就不能回头了。如果选择升级则会保留原有数据

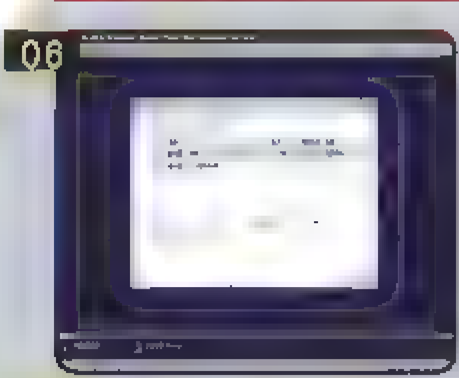
一切都那么顺利，熟悉的“正在安装”再次出现在我们眼前（图7）

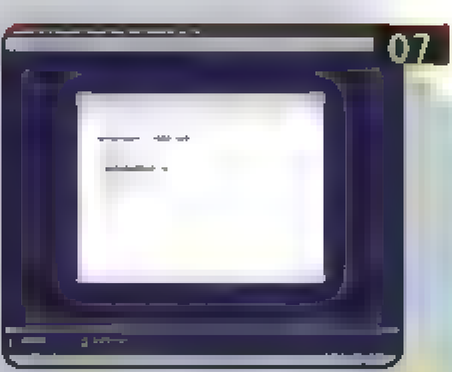
一段时间后，我们可以看到重启了一下，然后显示“正在准备设备”等等（图8）

显示准备就绪之后，我们就可以看到W indow s8.1的新用户欢迎界面了；W indow s7的话，重启几次之后将会直接进入新的系统，使用上和XP没有什么大的改变，只不过“我的电脑”被改名为“计算机”

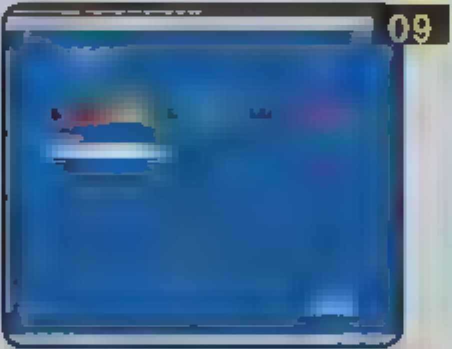
我们先把电脑名字取好，然后选一套你喜欢的颜色（图9），点击“下一步”

快速设置中没有什么特别需要改动的地方，直接用就行。当然，如果你想看看具体有哪些设置，那就用自定义吧（图10）

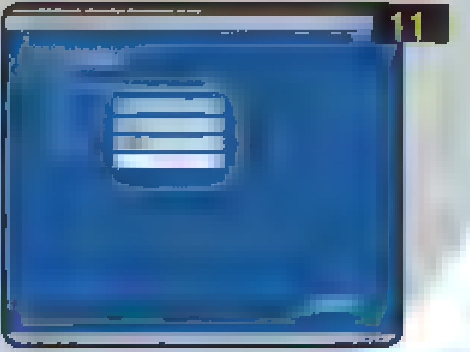

06

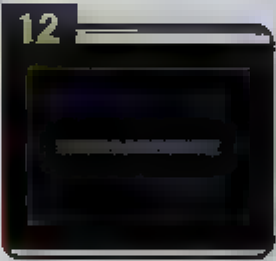

07

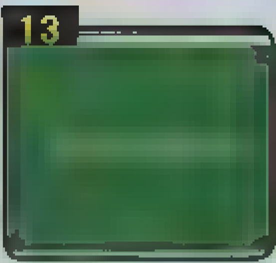
08

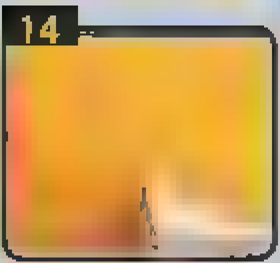

09

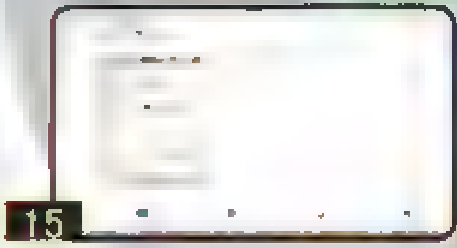
10

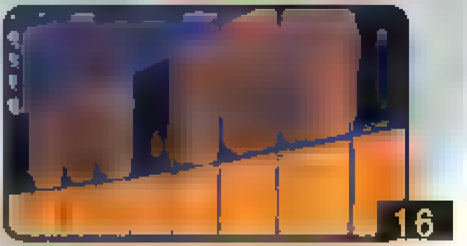

11


12


13


14


15


16

和前面的W indow s系列不同，如果输入了密码，那么你必须指定密码提示（图11）。之后，轻轻点击完成（图12、图13）

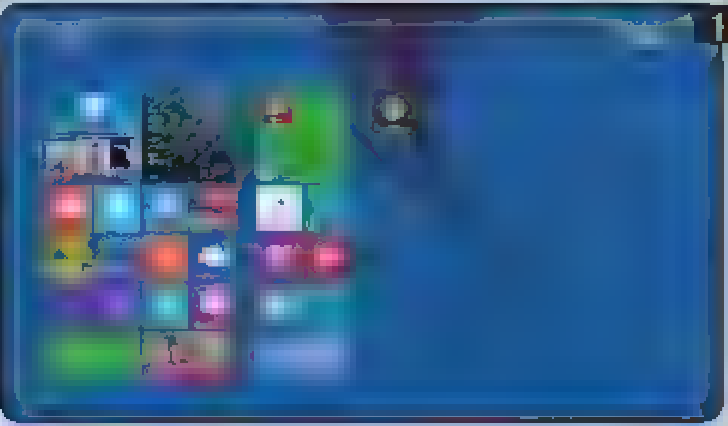
用过W indow s7的淀粉肯定不会对图14感到陌生，这和W in7有什么地方不一样吗？很快你就会对它刮目相看了……咱先在桌面上右键选择［个性化］→［桌面图标设置］（图15），起码把该有的东西弄出来~因为装好了，所以可以改分辨率，图也就变成全屏了。然后回到桌面看看，嗯，就是这样（图16）

二、Windows 8.1.1预览

那么，接下来就让我们来看看W indow s8.1 W ith Update（8.1.1）到底有哪些不同的地方吧。首先，我们可以看到左下角的那个“开始”按钮变了样，其实这倒也没什么，点一下之后就会出现W indow s8的M etro UI界面，一个一个小方格子，你可以拖动它们随意布置（图17）。你问开始菜单呢？它被开始屏幕取而代之了。下面有个小箭头，我们点击一下可以看到应用列表（图18），右键选择应用可以把它们固定到开始屏幕里面去。

之后，让我们来看看W in8里面的三个特殊动作吧。把鼠标移向屏幕左上角，然后往下一拉，你会看到一些窗口冒了出来，这时候可以选择你要切换的程序，你也可以用W inKey+Tab来呼出这个界面。另外，你可以用Alt+Tab来切换已经打开的程序，这与W indow s XP并没有太大区别。另外，在这个界面中，你可以把程序向右拉，拼成两个

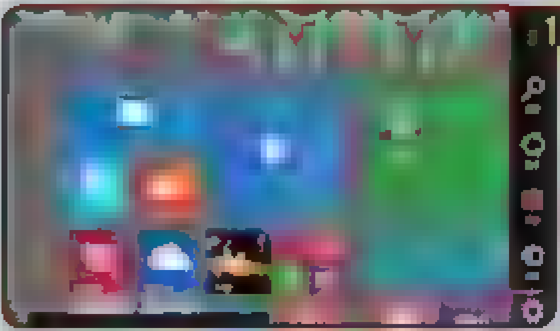
17



18

之后是对应用程序的一些小说明。在Windows8里，自带了个应用商店（你需要用微软账号登录才行），你在里面搜索QQ的话，会给你下载Windows8版本的QQ，但是事实上，你也可以打开浏览器，百度一下安装包，那样的话你可以安装你熟悉的桌面版QQ。其他的一切你熟悉的程序也可以照常安装使用，就像你在XP或者Win7中那样，输入法也一样，你可以自行安装。至于Windows的激活，还是请大家多多支持正版，购买序列号哦。

19



20

21

我的显示器是1920×1080的，最多可以把三个应用拼起来。

接下来介绍第二个动作：把鼠标移到右上角然后向下拉，动作和上一个一样，只是移动鼠标指针时不需要点击或者按住。看，这就叫做“超级菜单”（图19）。

最后，在任何时候，你都可以把鼠标移到左下角呼出开始按钮。在桌面时，可以进入开始屏幕；在开始屏幕时，可以进入桌面；而在应用中时，可以回到开始屏幕。点击开始按钮的效果和按WinKey相同。在任何时候你都可以按WinKey+D回到桌面。

淀粉们还记得Windows8刚出现的时候被人一直调侃的一点吗——装Windows8花了半小时，找关机按钮花了一小时——虽说有点夸张，不过一开始确实并不太好找。事实上，关机是很简单的事情。在开始屏幕的界面中，我们可以看到有个电源按钮，点一下会出现关机/待机/重启的选项；在任何时候，你都可以通过右键点击Windows徽标（就是左下角那个开始按钮）来调出开始屏幕，里面也有关机选项（按WinKey+X也能调出）；在桌面上时，还可以按Alt+F4调出关机菜单（图20）。另外，比较酷的一种方法是在超级菜单里面选择设置-电源-关机（图21）。

Windows系列一路走来，相信很多淀粉都见证了它的成长。Windows95、Windows98、Windows2000、Windows XP、Windows Vista、Windows7……然后，现在Windows7/8开始变得普及！不要再等待，不要再犹豫，让我们挥手向XP说再见，留下那些曾经的美好回忆，一起对着Windows8说“hello”吧~

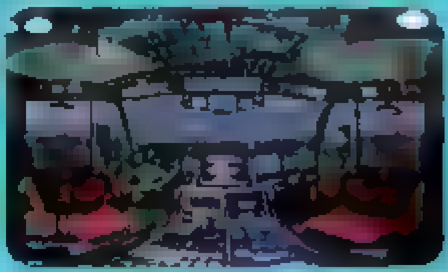
1.加州好爸爸：百万造高科技房车

61岁的Bran Ferren是某著名高科技公司的创始人和创意设计师，他花了四年时间，将一辆旧卡车改造成装备酷炫的超级房车。

这辆超级房车，配备了微型无人机用于探测前方路况，22台摄像头监测车况，减震悬架系统甚至可以驾驭45 倾斜的坡面 房车的内饰更是无比智能化，它有一个环保型的浴室和足够存储两周旅行所需食物的冰箱以及一个多功能厨房

房车驾驶舱的设计如同飞机的驾驶舱一样复杂，各种仪表和监视器应有尽有 安装在仪表板上的座舱显示器可以监控车辆和导航；车上还装有危险感知系统，使用红外热成像技术 这些先进的电子设备让房车变得非常舒适和安全

最有爱的是，Bran Ferren以女儿的名字为这辆房车命名，真是父爱无疆！



2.看领导人用什么手机

在我们的印象中，国家领导人一般都会使用科技含量非常高的手机，比如防窃听手机等等，但是实际上是不是这样呢？让我们来看个究竟

德国总理默克尔：黑莓手机

据报道，2013年3月，德国总理默克尔以及政府的其他高级官员都配备了最新的智能手机。这是黑莓专为政府官员设计的智能机，它比普通智能手机的安全性高很多，能发送标识“绝密”字样的文件和只有“政府官员”内部范围才能查看的信息

俄罗斯总统普京：中兴手机

2012年，一张普京拿手机的照片被拍到 照片中普京使用的手机被证实是中兴的MTS Glonass945，这是一款“中国式的俄罗斯手机”，由俄罗斯企业联合中国中兴通讯共同开发，主要用于对抗美国GPS和苹果Phone4的入侵，这款手机能同时接收来自美国的GPS信号和俄罗斯GLONASS卫星信号，其导航精度高达93%

朝鲜领导人金正恩：HTC手机

2013年2月，媒体爆出金正恩主持会议的照片，显示他使用的手机是HTC的大蝴蝶（Butterfly）。据分析，金正恩之所以选择台湾HTC，而未选择苹果Phone或韩国三星手机，是因为他担心使用美国和韩国品牌会招来不必要的烦扰和影响

3. [illegible]

[illegible]

4.我的手机能开瓶

智能手机目前已经成功取代了很多生活中的小物件，比如数码相机和闹钟等，那么智能手机有没有可能取代挂在你钥匙链上的折叠小刀呢？答案是肯定的。富可视IN1的创造者们认为，iPhone手机壳功能远不止防震防摔这么简单，还应装备许多可拆卸的实用小工具，比如折叠刀、螺丝刀等。

富可视的聚碳酸酯外壳包括一个可弹起的支架，这个小设计虽然挺高明，但跟壳里的“内在”相比就逊色了好多。这个小小的工具箱里有钢笔、螺丝刀、锉刀、镊子、剪刀，甚至还有牙签。

有的淀粉可能会说，这么多工具在一个手机里面，肯定过不了机场安检。别忙着批评这款手机壳工具箱，要知道其中的小工具没有一样是尖利的，设计之初就考虑到交通运输安全局的规定，所以过安检肯定没问题。

5.快来冒个泡吧

Sensabubble是我们见过的人机互动设备中比较奇怪的那一类，因为Sensabubble发送提示或反馈的方式小编们闻所未闻——向你发射烟泡泡。这些泡泡大小不一，颜色不同，可以携带不同的图像、文字或是气味。这看上去像玩具，实际上它是英国布里斯托尔大学的研究人员的最新研究成果。

整套设备的核心部分是一台复杂的吹泡泡机，当然要比小编们小时候玩的要先进得多。机器的喷头会先在底部的泡泡液里划过，随后气雾部分被充满烟雾，吹出一个烟泡。

更神奇的部分来了：泡泡被释放后，系统会追踪泡泡并将图标、文字和颜色投影到不透明的泡泡之上。泡泡中还可以填充香味，这样泡泡即便破裂，图案消失，香味也能停留很久。

简单的烟泡可以传递很多种信息，比如SensaBubble可以发射不同颜色和气味的泡泡报时，另一款叫做SensaBubble Maths的产品可以教孩子们学习数学，通过不同气味的泡泡反馈给孩子们奖励。

怎么样，淀粉们，你们是不是也很想拥有这么一台泡泡机呢。

游走于城市上空的天方夜谭：Unpossible

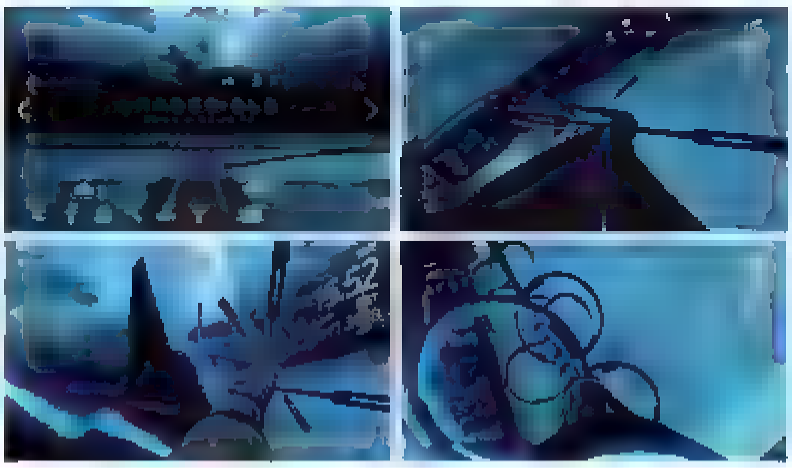
注意啦，这个游戏的名字可不是“Impossible”，淀粉们学英语的时候，可别被误导记错了单词。不过这个游戏的名字也许正是想告诉大家：在虚拟世界里，没有不可能的事。

《Unpossible》是一款超高难度的3D跑酷类游戏，游戏以第一人称视角呈现，玩起来就像看3D电影一样身临其境。前进的路上，各种障碍物似乎真的向你砸来。再加上极富未来感的画面设计和动感十足的背景音乐，使《Unpossible》给人带来了前所未有的感官冲击。

进入《Unpossible》之后，你将在一座未来城市的引力轨道上穿梭，你可以绕着轨道360度自由旋转，地心引力不再影响你。在奔跑途中会有许多不规则障碍物不断袭来，你所要做的就是尽全力躲避它们。随着游戏的进行，奔跑速度会越来越快，反应时间也越来越有限，在这曲折离奇的未来跑道上如何跑得更远，全靠你的反应力了。

虽然游戏中的你不受地心引力的影响，但在操作上你可以选择重力感应，又或者是通过左右虚拟按键进行游戏，点击主界面底部的“扳手”就可以找到更改选项。就小编的体验来说，重力感应玩起来非常有感觉，在穿梭时给人很强的立体感，特别是在后期难度增加时，障碍物接连不断向你扑来，你会感到应接不暇！游戏的缺点就是非常容易让人头晕，全程基本都是在不断旋转。虚拟按键触屏操作则相反，操作会更稳定，而且不容易头晕，但游戏整体体验就有些下降了，缺乏连续感与立体感。到底选择哪种模式这就看淀粉们自己的需求啦，毕竟每个人喜好不同。

值得一提的是，《Unpossible》还支持将每关的游戏过程录制下来，并与他人分享。想挑战高难度游戏的淀粉们别犹豫，赶紧来试试看吧。



机长难当：MAYDAY！紧急迫降

飞机是人类发明的最重要的交通工具之一。自从发生了“马航失联”事件之后，飞机飞行安全这一严肃的问题再次得到人们的重视。

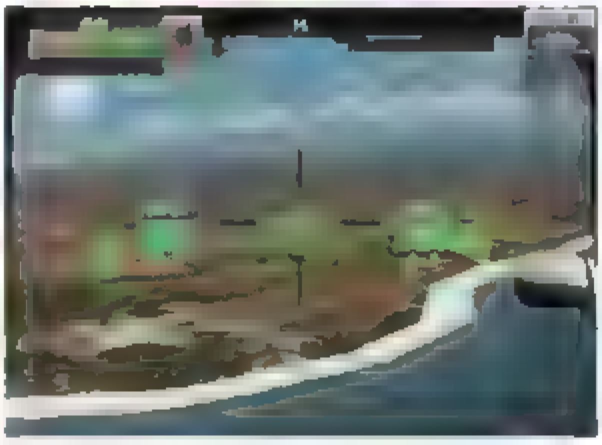
“MAYDAY”一词在航空领域中的意思不是五一劳动节，也不是五月天乐队，它指的是飞机在遇险时所使用的国际无线电呼救信号，来源于法语词m'aider（表示帮帮我，救命）。此外，Mayday读来琅琅上口，很适合用于杂音和静电噪声较大的远距离无线电传播，比较容易从各种嘈杂的声音中“脱颖而出”。

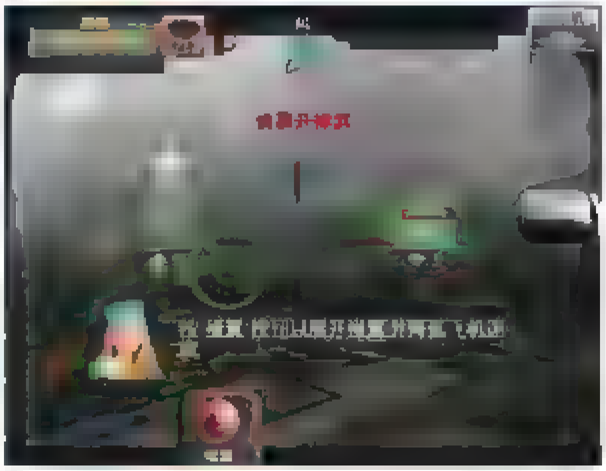
作为一款飞行拟真游戏，《MAYDAY紧急迫降》并没有走同类作品一概炫耀拟真度的老路，而是把着眼点放在了有目的性的任务上。游戏为大家安排了一个特殊的事件：紧急迫降。我们则需要扮演机长，应对各种突发情况，并完成紧急迫降。游戏以第一人称视角展开，这意味着你欣赏不到自己所驾驶的飞机，而粗糙的场景也没什么观赏性，不过这也恰好把大家的精力全部集中到了对飞机的操作上。

飞机飞行在平流层时，空气中颗粒物质和云层相对较少，能见度高，非常有利于飞行，所以航程越长，飞得也就越高。但《MAYDAY紧急迫降》中模拟的是飞机即将降落时的情形，这时的飞机会从平流层下降到对流层，并逐步降低飞行高度，减速接近跑道。游戏简化了真实世界中那些复杂流程，留给我们来负责的只有这迫降前的数分钟，步骤也相对清晰：跟随绿色光圈飞行→展开襟翼→放下起落架→着陆。虽然只有短短几分钟，但是带来的紧迫感绝对不亚于别的游戏，因为操作上稍有不慎就会导致机毁人亡。

操作上的压力使得游戏的难度很高，各种环境因素也给我们增加了挑战的难度。同样，降落成功的判定也非常严格，速度过快或过慢，角度过大或过小都会造成迫降失败

当然，真实的飞行驾驶可比游戏要复杂得多，不仅对飞行员的技术和心理素质有着很高的要求，还需要和地面塔台指挥配合默契。有关航空的科学其实非常有意思，小编希望这款游戏既能让淀粉们过足开飞机的瘾，也能激发起大家对航空科学的兴趣





华美的救赎之旅：纪念碑谷

M onum entValley

“旅程从一无所知的暗黑世界开启。仰望星空的同时，也仰望着纪念碑谷。与每个关卡契合的万花筒，你迷失了吗？要寻求宽恕，必先面对自己。”

看着植物与僵尸战斗仿佛已经是很久以前的事了，而切水果的忍者也被遗忘在神庙许久；删了“F appy B rd”坚持每天玩玩“Threes!”，但长久未见分数有所长进，只好又去“2048”上找寻丢失的智商，可惜玩多了还是“累感不爱”。

在这些审美疲劳的日子里，终于出现了一款让人眼前一亮的游戏。它精美、细腻、独一无二；它没有排行榜，没有内购的坎儿；它不掠夺你的碎片时间，不以让你上瘾为目的，它的一切只为带给你几小时的欢愉时光。

《纪念碑谷》就是这么一款善解人意的游戏。

由英国独立游戏开发团队U stw o制作的这款解谜游戏，在上架后短短几天时间里，就跻身Tunes排行榜的前三名。好多网友惊呼，已经很久没看到过这么精美的游戏画面了，简直堪称艺术品。在《纪念碑谷》中，各种各样精妙的几何体建筑林立，你需要通过旋转或移动建筑物部件，引导沉默的公主艾达走出迷宫，摆脱身后那些聒噪的乌鸦人，一步一步地攀上各式建筑的顶端，最终寻找到真实的自己。

《纪念碑谷》最大的亮点，就是利用了艺术家埃舍尔的“空间几何学”，将平面与立体逻辑在同一个空间中结合，产生奇妙的视错觉效果。简单的说，画家利用了我们的视觉错觉，制造了一个错位的在二维画面上可以实现，但在三维空间中却无法成立的“矛盾空间”。

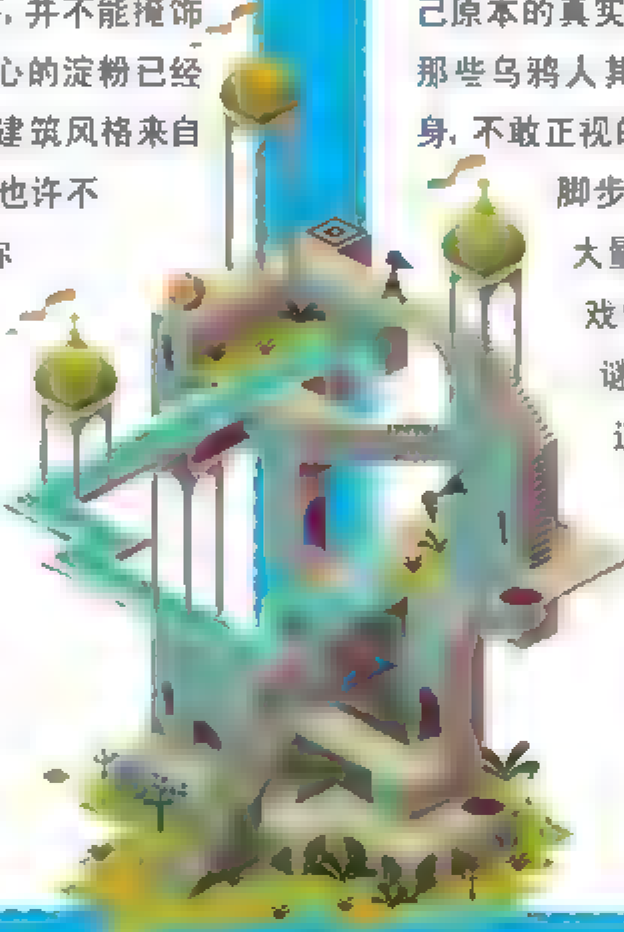
下图就是游戏的新手教程里一个很经典的例子：在下面一层的艾达，通过旋转建筑物部件所产生的视觉错觉，而开启了走向上一层的道路

这样的奇特设计在游戏中比比皆是，前方看似无路可走时，或转动手上可用的机关，观察连接处是否重新改变；或仔细辨认阴影下隐藏的那些通道，别让你的眼睛欺骗了自己。在《纪念碑谷》中蕴藏着极大的能量和无限的可能，喜欢动脑筋的淀粉们可以感受一下，这种矛盾空间非常有趣。

而《纪念碑谷》除了将视觉欺骗完美地展现出来以外，更令人心动的是它刻画的梦幻世界以及所展现的世界观。美轮美奂的场景刻画，让人移不开

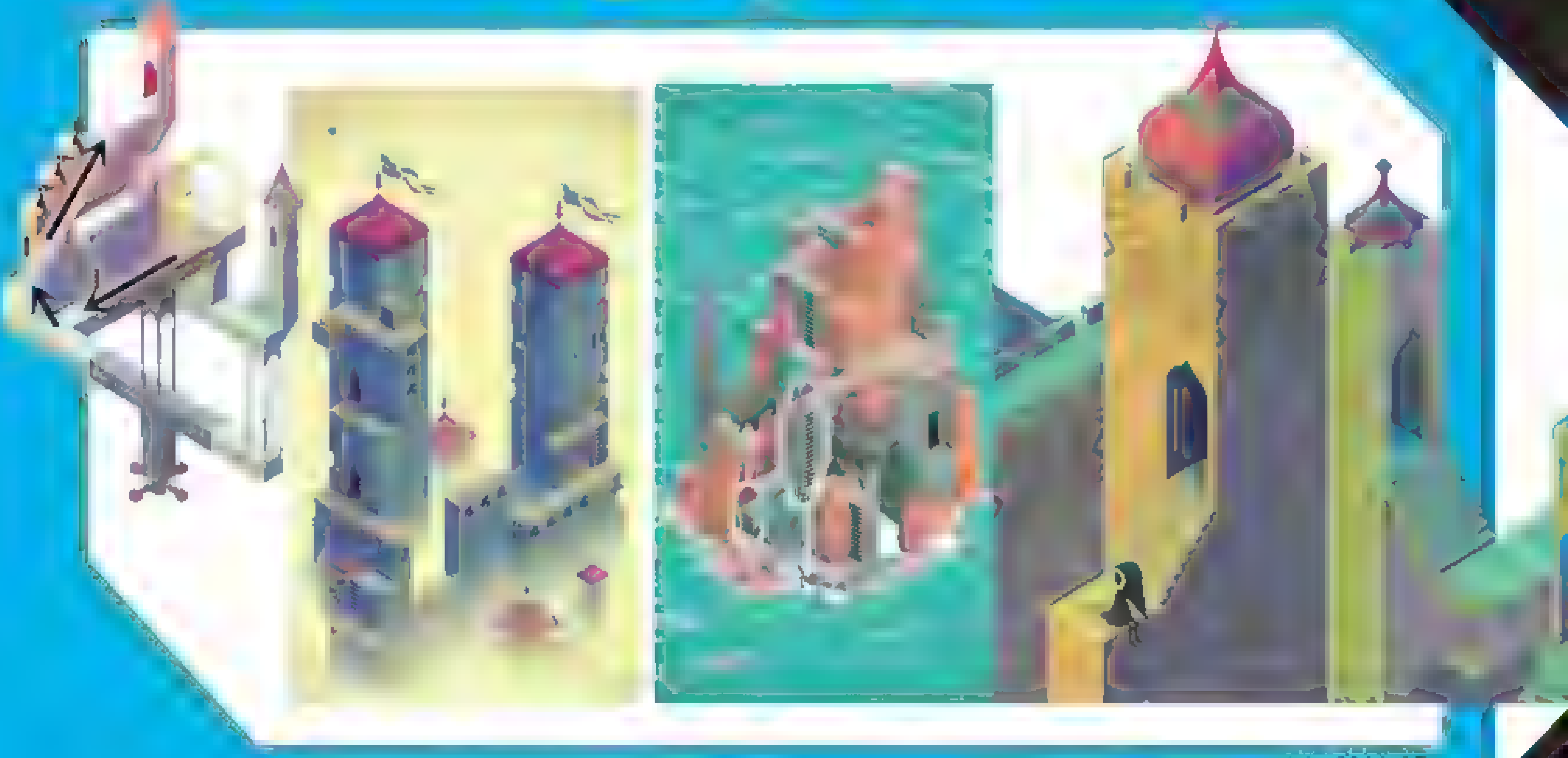
视线。歌德曾说过：“音乐是流动的建筑，建筑是凝固的音乐”，在这里得到了最好的体现。发条一样的大型阀门一旦转动，就会发出八音盒里美妙的琴声，伴随而来的是建筑物中某个部分的旋转，呈现出的是美妙的乐章。但可惜这世界绚烂的外表和斑斓的色彩下，并不能掩饰它自深处传来的寂寥。可能有细心的淀粉已经发现了，《纪念碑谷》中最主要的建筑风格来自于伊斯兰建筑。选择伊斯兰建筑也许不仅是因为这种风格独有的不对称美，更是为了创造游戏里的建筑无限变化的可能。此外，这些建筑往往象征着虔诚者纯净的心灵以及坚定的信仰。

与其他游戏的靠拿到钥匙来通关的方式不同，在《纪念碑谷》里更多体现的是“归还“的理念。身穿白衣的艾达被称为“愚蠢的窃贼公主”，而她像《千与千寻》中的千寻一样，



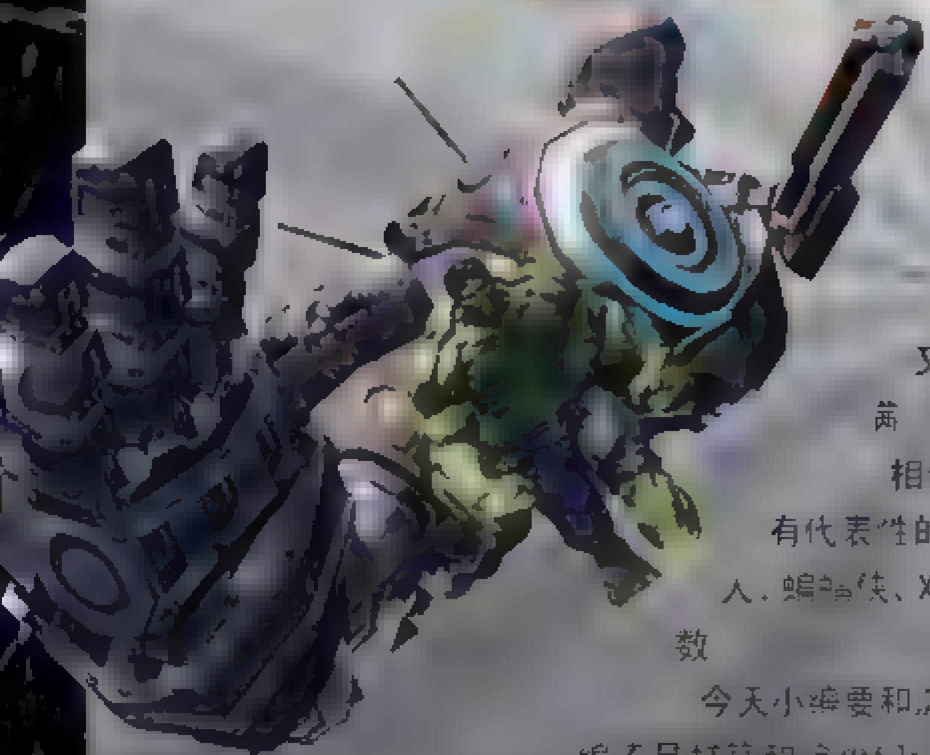
在几何建筑的翻转、颠倒、循环中找寻着自己的本来模样。在她一次又一次从帽子里拿出承载着建筑物灵魂的几何魔方时，在她终于勇敢地摘下原本浸没在大海中的那朵红花祈求原谅时，她才能一窥自己原本的真实面目。她因害怕而躲避的那些乌鸦人其实正是她自私内心的化身，不敢正视的真相才是令她止住前行脚步的唯一原因。虽然游戏中充斥着大量的错觉艺术，但这点并不阻碍游戏情节的顺畅推进，在解完一个个谜题之后，越来越清晰的不是通关道路，而是通往内心深处的那个救赎的入口。

旅程中迷失，迷失后追寻。当一切物归原主后，便是美好的降临。



编号“Earth-199999”的英雄史诗

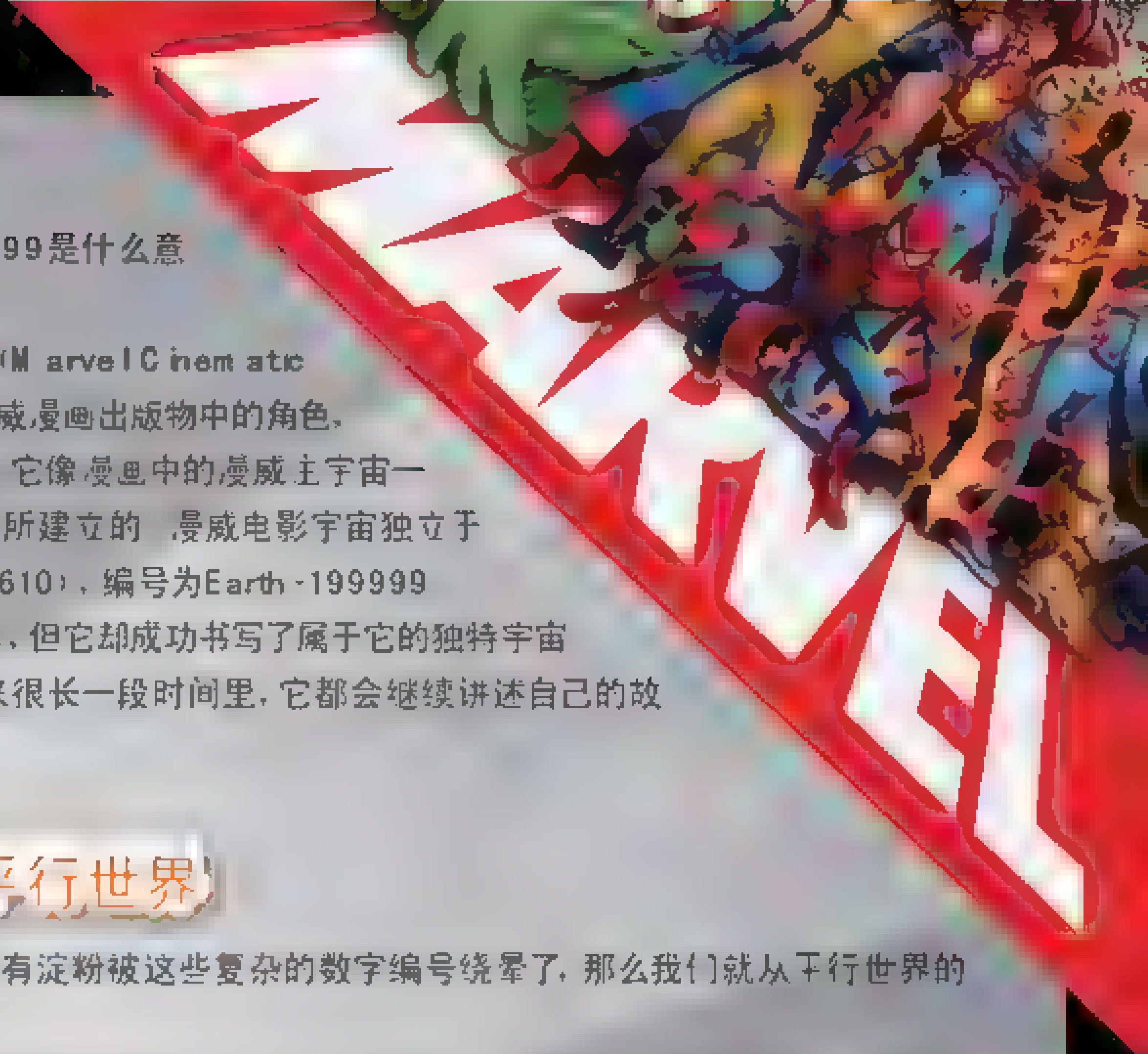
——漫威电影宇宙



随着计算机技术的飞速发展，电影特效的制作水准也逐渐上升到了新的高度。越来越多的好莱坞大片凭借自身出色又震撼的视听特效，在大银幕上创造无数票房奇迹，赚得盆盈钵满。

相信淀粉们闲暇时也都没少看这些美式大片，在这些电影中，比较有代表性的一个类型就是所谓的“超级英雄电影”。淀粉们耳熟能详的超人、蝙蝠侠、X-men等等，近几年来纷纷以全新面貌再次归来，吸引眼球无数。

今天小编要和淀粉们聊的，正是红遍大江南北的“复仇者联盟”系列。当然，小编不是打算和淀粉们讨论这几位英雄有多牛，淀粉们看了不少关于他们的电影，那么是不是也有兴趣了解一下他们生存的世界呢？



很多漫粉一定会问，题目上的Earth-199999是什么意思，漫威电影宇宙又是一个什么样的宇宙？

别急，这就告诉大家答案。漫威电影宇宙（Marvel Cinematic Universe，缩写为MCU），是由漫威影业基于漫威漫画出版物中的角色，独立架构的一系列电影所共同构成的架空世界。它像漫画中的漫威主宇宙一样，是由共同的元素、设定和角色通过跨界作品所建立的。漫威电影宇宙独立于漫威主宇宙（Earth-616）和终极宇宙（Earth-1610），编号为Earth-199999。

这个世界年龄很小，诞生至今最多不过十年，但它却成功书写了属于它的独特宇宙跨越千年的背景、严谨而宏大的世界观，在未来很长一段时间里，它都会继续讲述自己的故事，直至英雄史诗的落幕。

平行世界

或许已经有漫粉被这些复杂的数字编号绕晕了，那么我们就从平行世界的概念说起。

平行世界即平行宇宙。平行宇宙，或者叫多重宇宙论，指的是一种在物理学里尚未被证实的理论。这种理论认为，在我们生活的宇宙之外，很可能还存在着其他的宇宙，这些宇宙的基本物理常数可能和我们所认知的宇宙相同，也可能不同。而在美国漫画中，"重置"角色设定和剧情时常用的手法就是"平行世界"理论。

Earth-616、Earth-295、Earth-1610等，都是漫威宏大宇宙观里不同平行世界的地球编号，在每个平行世界里，我们喜爱的那些角色都会上演一场新的冒险，或者颠覆我们对他原本的认知，将他不同的一面展示出来。在漫威打造的无数个宇宙中，其中编号Earth-616的是主世界，是"内战"等几乎所有大事件的发生地，也是接触漫画必须要了解的世界。可以这么说，不同平行宇宙的故事虽然情节发展不相同，但角色最核心的设定都源于主世界。

有了平行宇宙这个概念，就意味着Earth-199999中的故事和英雄之间的关系，是同漫画主世界中截然不同的。长期以来，很多人始终对漫画改编电影存在着一个误读，他们认为这些电影就只是对于漫画故事的电影化。但事实上，无论是上世纪经典的《超人》《蝙蝠侠》系列电影，还是如今的《复仇者联盟》系列电影，都只是选取了一部分漫画里对于角色的核心设定，然后讲述着完全不同的故事。

追溯漫威漫画世界几十年的发展，很多诞生于“冷战”时代的漫画角色，已经不适应现代社会的主流观念了，为了吸引更多年轻粉丝，电影只好抛开了很多漫画当中的设定，让角色们有了适应当前社会的全新身份与经历。当然，这是有利也有弊的，我们可能在大银幕上看到喜欢的角色又有了耳目一新的故事，却也可能看到自己不愿看到的发展。在这里，就不免再次提到引发老漫迷们不满的《钢铁侠3》，纵然漫威在之后放出短片《国王万岁》作为补偿，但《钢铁侠3》剧情中对“满大人”的重大颠覆，始终不能为老漫迷们所接受。要知道漫画里，“满大人”可是著名的反派角色，是钢铁侠一辈子的宿敌啊。

构成与拓展

那么，为了构造一个完美的电影平行世界，漫威到底带给了我们什么？让我们先从已经上映和还未制作完成的电影看起，这一系列相关联的电影，大致分为了三个阶段。

[illegible]

Earth-199999虽然被称为电影宇宙，但它所涵盖的作品，其实并不仅限于电影。上面所列出的仅仅是三个阶段中的大电影，实际上，Earth-199999还包括了短片、电视剧、漫画、游戏等。

已经推出的几个短片分别是《神盾顾问》（2011）、《寻找雷神锤子路上发生的趣事》（2011）、《47号物品》（2012）、《探员卡特》（2013）、《王者万岁》（2014）。细心的淀粉根据推出这些短片的时间可以发现，它们恰好给相关的电影做了铺垫或转折，起到承上启下的关键作用。

有爱的角色在大银幕上扩……

声水起的确激动人心，但可能长则一两年的等待对于粉丝们来说也有些煎熬。所以漫威在第二阶段开始，也将MCU拓展到了小荧屏上。自2013年9月起开始播出的电视剧《神盾局特工》，制作精良，在剧情上也与新上映的电影遥相呼应，同样在粉丝当中赚足人气

配合着电影宇宙世界的设定，漫威又重新推出了一系列漫画和动画电影，补完电影当中未展现的一些故事情节。当然，这又为漫威重新收获了一批新漫迷们

虽然因为版权问题，蜘蛛侠、X-men等还不能回归MCU的复仇者联盟阵容，但漫威的野心远不会止步于此。在充满未知数的"第三阶段"，不知道漫威又会推出哪些新英雄，在大银幕上冲击着我们的视觉，让我们甘愿掏钱买单。

新时代

很多人曾经认为，工业化的新好莱坞只会批量生产毫无个性的"商品"，但漫威用实际行动告诉我们：制作工业化的大片同样可以开创一种"个性化艺术工业品"的新时代

现在的电影，不仅是一门讲故事的艺术，更有了新的目标——给观众一个世界。我们观影，[illegible]剧情，还有一个乐趣就是获取新的信息

这就好比我们突然进入一个完全陌生的城市，对新环境我们一无所知，但在摸索中，我们渐渐发现了这里哪家饭店做的饭最好吃，哪家超市的东西最便宜，甚至慢慢打听到了很多八卦，比如张三家的小子娶了李四家的闺女……一个全新的世界就这样在我们眼前慢慢展开，而我们则一点点体会到这个新世界架构的细节，不断吸收和消化新获得的信息，从中得到乐趣

人们喜欢不断地刷微博、刷朋友圈，来获取那些碎片化的信息，是因为在这个时代中，人类对获取信息的渴求已经超过了对欣赏戏剧的渴求。如果说以前一个电影故事的信息量是几百兆，而现在这些大片则是让你在两个半小时里消费几十千兆的信息量。这种系列电影，需要你对上下文都有所了解，需要你最好是个老粉丝，在掌握了大量信息之后，你再观看下一部影片时，才能获得更极致的乐趣。

到目前为止，这些卖座的好莱坞巨制，比如《星球大战》系列、《指环王》系列、《哈利·波特》系列等，它们的重点都不仅仅在于怎样去讲一个故事，而是在我们触不及防的时候，扔给我们一个行星般大小的世界观。在这里面，有无数的架构和设定、复杂的人物关系，还有让我们津津乐道的细节与其说我们在消费一个故事，不如说我们在消费这个世界

很多人会发现，在不知不觉间已经变得越来越喜欢看这样的电影。好莱坞能不断地拍续集赚票房，正是因为他们找到了这个新的突破——贩卖世界观，而不仅是故事。谁能构建出一个完整且受到观众追捧的全新世界，谁就能赢得全部

关于Earth-99999，我们现在还未能知晓它的[illegible]

刺客信条IV 黑旗

第七章

黑胡子死后，爱德华勉强逃出包围圈。

在酒馆中，范恩安慰起失落的爱德华，他说他也是为了证明自己不像他的父亲那样窝囊，才选择当上了海盗，这样能自己决定自己的未来，不再受人摆布。爱德华在隆奇死后想了很多，但是依旧坚持要靠找到“观测所”来发财。

到现在，传奇的海盗船长只剩下范恩跟爱德华（荷尼格德投靠了罗杰斯）。范恩表示既然暂时没什么事做，他愿意和爱德华一同寻找“公主号”。

范恩的游侠号与爱德华的寒鸦号一起出航。要找到“公主号”，只要先抢一艘皇家非洲公司的船就行了。海上搜索时，在地图绿色区域偏右上方的地方，用望远镜能看到的最大船只就是皇家珍珠号。

皇家珍珠号一受到攻击就逃跑，它会一直丢炸药桶，我们跟随在它后面，就要不停地用Y键将炸药桶击毁。另外要不断使用链球、迫击炮袭击珍珠号的尾部，削减它的血量。

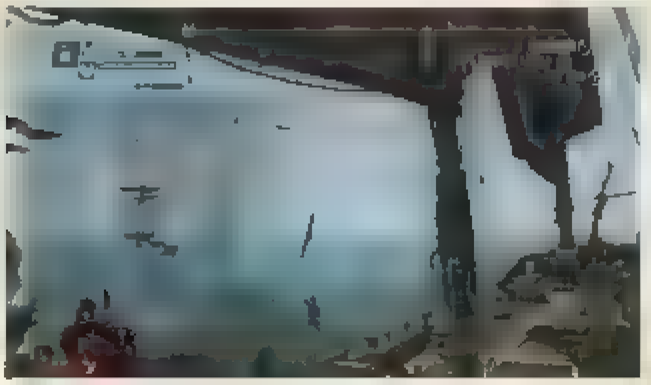
在接近要塞的时候，珍珠号开始反击，一轮炮击之后直接击毁了游侠号。爱德华迅速开着寒鸦号接近游侠号，救下范恩。之后会收到要塞守军，增援船只以及珍珠号三方的夹击。

完美达成击杀有两个条件：1.利用强化过的船头对珍珠号造成一次伤害。2.利用要塞的防御设施击沉一艘敌船。

第一个好理解，强化过船头的话，撞击也将是主要攻击手段；第二种则是尽量与敌船近身，

要塞的迫击炮出现的瞄准红圈会将你和对手同时包围，这时你再迅速停船转向逃跑，要塞迫击炮的发射速度非常慢，利用好这个时间差就行

如果担心不好操作的话，可以先把敌船打到登船状态，然后和它贴身，这样要塞的迫击炮一定会击沉敌船。



登上皇家珍珠号后，从船长那儿得知公主号会在两星期内回到金士顿，那么爱德华他们只需要把握好时间返回金士顿，便能够获得罗伯兹的消息。

可是这时流氓瑞克汉居然叛变了，瑞克汉对于爱德华他们用他的船作炸弹的事怀恨在心，于是收买了所有海盗，抓住了爱德华等人，并把爱德华和范恩困在已经快要沉没的珍珠号上

范恩和爱德华只能听天由命随波逐流，庆幸的是他们最终漂流到了荒芜的普罗旺斯岛上

爱德华还在为了生存而努力，范恩却因为自尊心受到强烈的伤害而精神崩溃。爱德华循着范恩逃跑的足迹前进，范恩却用枪对准爱德华，命令爱德华不要再追赶他。范恩认为，就是因为帮助爱德华寻找观测所，自己的游侠号才沉没了。

接下来的追逐战实际上是没有时间限制的

但如果有炸药挡在路上，一定不要离的太近，范恩一定会将其击爆。追到地图标记的俯瞰点位置，从左侧的墙壁爬上，再从一半高度跃下将其打晕。（本作不像前代作品里，无论多高的距离，只要有人在下面就可以高空击杀，本作对高度是有限制的）

范恩一直都很崇拜黑胡子隆奇，甚至模仿他的言行，可是范恩基本只学会了黑胡子的冲动与暴戾

昏迷前的范恩对爱德华说：你的坚强，正因为你一直都活在遗憾当中……

爱人的离开，挚友的离世，没完没了的发财梦，范恩狠狠地挖苦了爱德华。但爱德华并没有理会这些

当爱德华走到海湾时，发现了一艘船停泊在附近。爱德华凭借着一己之力抢夺了那艘船，并驾船回到了大伊纳瓜。

被瑞克汉抢走的寒鸦号在返回拿索的途中，被阿德瓦勒等人夺回了控制权。他们把叛徒瑞克汉囚禁在大伊纳瓜岛上，正准备出海搜救爱德华和范恩

玛丽·瑞德（詹姆斯·奇德）凭借刺客兄弟会提供的情报及时找到了他们，并帮助阿德瓦勒破坏了瑞克汉的计划。瑞德再次询问爱德华是否愿意加入刺客兄弟会，被爱德华一口否决，他依旧决定独自寻找圣者，占有那笔财富。瑞德带着遗憾，押解着瑞克汉离开了大伊纳瓜

驾驶寒鸦号前往金士顿，阿德瓦勒找到皇家非洲公司的员工，得知公主号已经出海8周，一直没有联系。除此之外，还得知了荷尼格德与罗杰斯也在打听公主号的下落。爱德华决定跟着这两人，但阿德瓦勒警告爱德华，船上的

水手们已经开始对爱德华寻找“观测所”的想法产生了怀疑，所以希望爱德华能够切合实际，别再做白日梦了。

在市场附近找到荷尼格德与罗杰斯，通过房屋和围墙，跟随他们来到码头前方的区域。这之后的路，要从左侧的栏杆缺口处翻入，利用植物的掩护杀掉守卫。然后在仓库内，走左侧的木板到仓库第二层，这里有一个火枪守卫。从窗户跳下，把落单的守卫全部击杀后，依旧走仓库左侧离开红色区域后，可以很轻松地跟随到达码头

托勒斯等人已经在此等候罗杰斯跟荷尼格德多时，他们得知公主号被海盗给劫持了，但圣者罗伯兹应该还在船上。他们也打算把公主号给抢回来。

从他们的谈话中得知，公主号是在非洲海岸线上的普林西比附近被劫持的，而荷尼格德已经派出他的两个手下伯吉斯和科克伦前往了那里

但荷尼格德在码头望见了寒鸦号，他马上意识到自己被跟踪了。他想故意激怒爱德华诱使他现身，并留下了一队士兵对付爱德华。逃跑的最简单方法就是跳入水中，潜泳离开红色区域。

登上寒鸦号，从金士顿出发，驶向大地图东南面的边缘地带，穿越非洲海岸线来到普林西比海域。在进入区域后会遇到4艘单桅帆船和1艘双桅帆船的袭击，先用重炮和旋转炮把小船击沉，大船就很容易摆平了。

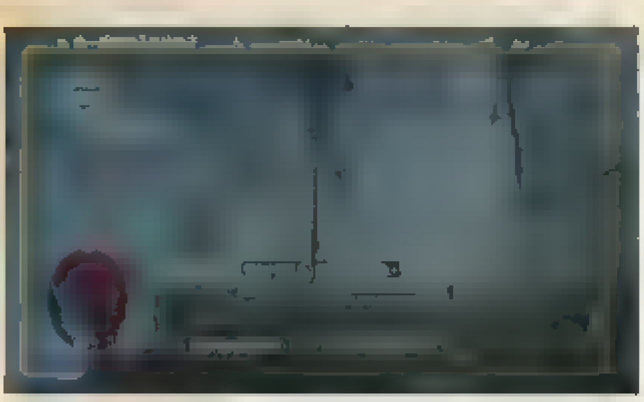
消灭掉护卫舰队后，爱德华停船游到普林西比岛上，登岸后他发现营地内的士兵及船长都已经死去。这时，背后突然有人现身，并用枪对准爱德华的头部。这人正是罗伯兹

原来公主号所谓受到海盗袭击的遭遇，都是罗伯兹一手策划的，意在夺取船只。可伯吉斯和科克伦把船员都给抓走了，仅剩下罗伯兹一人是无法开船离开此地的。

罗伯兹不希望自己被任何一方利用，他希望借助爱德华的力量帮他除掉伯吉斯和科克伦，并救出他的船员

地图上有标记出要拯救的船员的位置，但等会儿再去救他们。先到达绿点处，并启鹰眼标记伯吉斯和科克伦，跟踪很短一段路即可找到他们。接下来是双重暗杀，他们到达目标地点后会分开巡逻，要寻找合适的时机从屋顶上跳下去，逐个击杀

当然，也可以直接冲过去丢烟雾弹，或者用昏迷吹箭把两人都弄晕



事成后，爱德华回到码头，看见罗伯兹穿上了公主号已故船长的服饰，正在为船员们作演讲。罗伯兹的演讲非常振奋人心，他得到了船员们的拥戴成为了新的船长。

圣者也把他的真名"巴索罗谬·罗伯兹"告诉了爱德华。当爱德华向罗伯兹提起观测所的时候，罗伯兹答应会带爱德华前去那里，但是要爱德华先帮他做点事。

经过几日的航行，罗伯兹已经在这个由葡萄牙人占据的海峡入口等候爱德华多时，他所谓的"帮忙"，就是让爱德华协助他抢回落在葡萄牙人手中的血瓶（装有罗杰斯、罗伯兹等人血液的神秘立方体）。罗伯兹并没有讲明为何要追回那些血瓶，只是要求爱德华执行便是。

首先需要把寒鸦号假扮成一艘葡萄牙船只，以便混入葡萄牙海军船队的深处，爱德华得偷偷夺走一艘葡萄牙船只的旗帜才行。前往绿色区域，用望远镜找到一艘葡萄牙船，然后爱德华潜水游到船尾。先暗杀船尾的人，然后利用铁钩快速登上桅杆顶端。（或者直接爬固定桅杆的麻绳，只要速度快一点，在红色圆圈没有达到闪光点前就爬到桅杆上，然后蹲下等黄色光圈褪去也行）

夺旗之后是重头戏，需要在葡萄牙船队中找出旗舰吾主号。由于挂着葡萄牙的旗帜，所以只要我们不开火、不撞到其他船只就不会被敌人发现（也不可以离被跟踪的军舰太近），最困难的一段路是狭窄航道，注意避开葡萄牙船只。

在吾主号通过后，会迅速有一条帆船横着把航路挡住，所以需要从旁边绕过去。如果我们速度不快的话，很快就会被礁石一侧的船直接撞上而导致暴露。所以这里要用最快速度从小地图黄色箭头处穿过去，然后马上减速，以低速继续前进。

之后潜入海滩暗杀守卫，用好昏迷吹箭和狂暴吹箭可以无声无息清光全部警卫（尤其是哨塔上的），破坏全部警钟，然后从哨塔边缘跳到吾主号上，刺杀船长获得船的掌控权。

爱德华驾驶吾主号，跟着寒鸦号一起尽快逃入公海。但吾主号的血量并不多，要小心被护卫舰包围夹击。

从吾主号上搜到一箱血瓶，当中还有罗伦斯·普林斯的。不过罗伯兹说罗伦斯已死，他的血瓶也就没用了，罗伯兹要的是还活着的人的血瓶。

罗伯兹答应了这就带爱德华去观测所。

第八章

跟随吾主号前进的途中，罗伯兹发现爱德华被跟踪了。爱德华一直沉浸在即将发财的喜悦中，这时候才察觉自己逃离金士顿，本来就是本杰明·荷尼格德的安排。

现在的爱德华已经被发财梦冲昏了头脑，他不允许任何人把这个一路支撑他走过来的美梦给破坏掉。

他得杀了荷尼格德。

前往绿色区域，在靠近两座悬崖的地方可以用望远镜找到本杰明号。击沉本杰明号后，爱德华看到荷尼格德驾驶着失控的本杰明号撞上了岸边，并躲在堡垒内。于是爱德华离开寒鸦号，追了上去。

从岛屿背后进入，要到达悬崖的另一边的堡垒处，需要依靠图中的树枝。

到了堡垒这一边，在荷尼格德所在位置的北面会站着两名暴徒士兵，那么便绕到南面下手。趁着一名士兵和荷尼格德背向南面时，爬到凉亭上的鸟瞰点，然后跳落杀死荷尼格德。

临死前，荷尼格德说，他认为爱德华只是有勇气犯错的人，而他自己则是勇于承认错误的人。荷尼格德投靠海盗所痛恨的英军（实际上是圣殿骑士团），是因为他认为这能够拯救大部分人。他警告爱德华，如果他还要继续这样的贪婪、杀戮，爱德华以及寒鸦号最终只会迈向毁灭。

乘坐荷尼格德的小艇，爱德华回到了寒鸦号。继续驶向下一个目的地——观测所。观测所所在的岛屿叫做长湾，处在非常隐蔽的位置。罗伯兹说他从出生时便知道这个岛屿，记忆来源于祖先的记忆（圣者的大脑就犹如一台Anmus），因此他对这个地方非常熟悉。爱德华是不会相信这些扯淡的说法，可就在此时，岛内传出来鼓噪的声响。原来在这个岛屿生活着观测所的守卫者们。罗伯兹要求爱德华杀掉那些守卫者们。

接下来会出现绿色区域，区域内有6个守卫者，每杀掉两个，范围就会缩小一圈，全部消灭后会完全消失。守卫者们喜欢躲在草丛中利用吹箭来造成伤害，需要用鹰眼来寻找。一共三片区域，按照任务提示全部清理掉即可。

千辛万苦到达观测所门口之后，罗伯兹却突然凶性大发，拔枪杀掉了所有跟随者。他告诉早有警觉的爱德华，自己之所以会杀人，是因为观测所的魔法会迷惑人心，他只相信爱德华，所以只允许爱德华和他一起进入观测所。

当两人到达观测所的核心地带时，爱德华见到了一个金色圆盘型的装置，圆盘当中有一个银质骷髅。罗伯兹告诉爱德华，观测所的力量就是通过一个人的血液来获得他的视野，探知这人的全部秘密。为了演示，罗伯兹把装有瑞克汉血液的血瓶放进去，奇迹出现了——瑞克汉眼中的影像居然被投射出来，他看到此时的瑞克汉正在劝说安妮也成为海盗。并且通过全知骷髅，他们也知道了托勒斯打算取得全国人的血液，以此掌握国家。

让爱德华始料未及的是，罗伯兹拿到全知骷髅的瞬间就变卦了，他的突然袭击打得爱德华头晕目眩，并被推进了观测所后方的悬崖。

如图所示，逃出观测所最关键的一步是按住Shift键和空格键进行后跳。

爬到出口时，爱德华已经筋疲力尽。突然，出口处发生坍塌，爱德华从高处滚落下去，身受重伤。当他艰难地走回码头时，立马被罗伯兹的手下抓住。

罗伯兹告诉爱德华，寒鸦号的船员已经抛弃了爱德华，而他也决定把爱德华献给英国皇家海军，以换取一笔丰厚赏金。

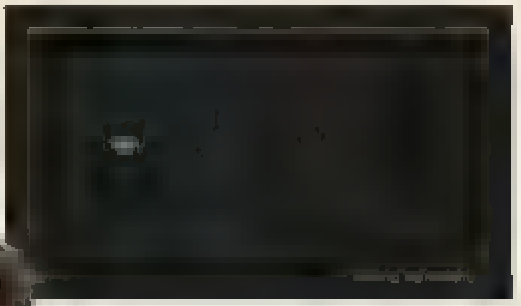
正在这时，“你”惊醒过来，时间再次回到现代。

“你”发现自己被关在陌生的环境中。梅拉妮告诉“你”公司的信息被人窃取了，“你”被怀疑参与了窃取情报的计划，并且创意总监奥利弗也和他们失去了联系，出此下策也只是为了保护公司的权益。

梅拉妮的通话刚刚结束，神秘的IT部维修工约翰又侵入了“你”的Animus，让你帮他破解3级监控系统。他修改了“你”的Animus安全等级，打开了门，按照他的指示，先绕到监控室房，控制平台破解码是“7，5，7，3”的任意组合

修改了监控系统之后，要再黑入云端服务器，电脑破解码是“7，7，3，7”的任意组合。

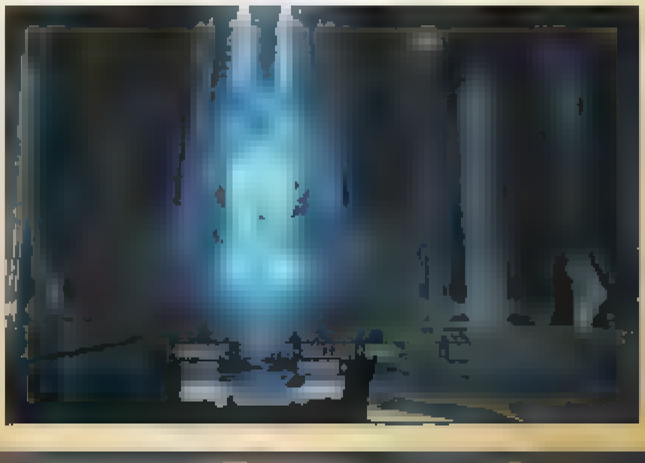
接下来是非常头疼的“躲避球”游戏，具体操作得看个人，需要多观察规律。不用心急，多试几次就可以。



进入服务器后，居然看到了朱诺的影像。（朱诺是第一文明先行者的一员，也是利用圣殿骑士以及刺客兄弟会的邪恶源头。）朱诺告诉“你”，她现在依然没有足够的力量可以依附到人类的身体上，但她希望“你”能跟她站在同一阵营，并且希望“你”能够为她搜集到所有的神器，让她重生。

随后，朱诺消失了。但神秘人约翰因无法听到朱诺的话而变得焦躁，甚至说出了他原本的安排——他在引导“你”被朱诺控制

一切事情都变得难以理解，“你”完全不明白到底发生了什么事。也许，现在只有再次进入Animus中才能找到答案。



战场模式全解(4)——沙漠风暴位置&打法详解

●川龙

战场模式中，除了冰封要塞，还有一张地图——沙漠风暴。这张地图虽然小巧，却没有丧失它的可玩性。这张地图里最大的乐趣就是在狭窄的走廊里，敌我之间激烈的单挑，非常刺激！下面川龙就来介绍一下这张图的打法

SYSTEM_1 全图概述

01

整张地图像一个大走廊，地形狭长，每方防御塔只有3个。可能淀粉们会认为打这张地图的节奏会很快，但其实并不是。虽然面积小，但正是因为它的特殊地形，使得到处都充满危险，每个角落都可能有敌军，随时随地都有可能突然出现奇袭的敌人。所以，无论是谁都不敢在没有队友的情况下擅自行动，这就使得战斗的节奏并不会太快

在我方大本营中，有一台和冰封要塞里一样的重机枪，但由于地图狭长，重机枪在这里所受的局限非常大。一般来说，敌方士兵是走不到家门口的，但是在真正要打到家门口时，重机枪也来不及发挥什么作用了，因此不要太依赖重机枪。

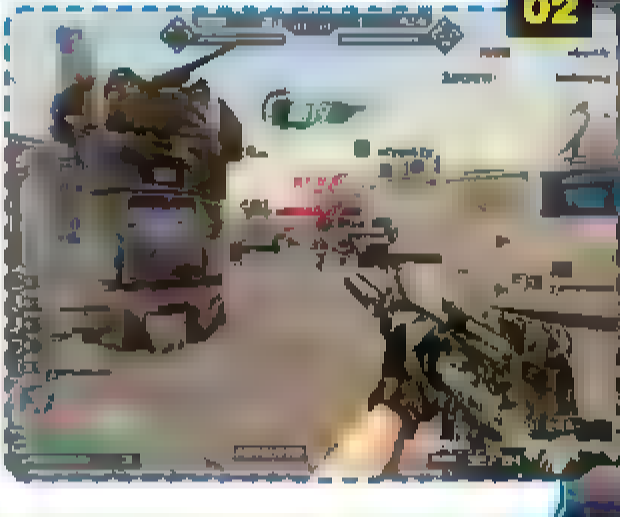
如果从自家出来之后往左走，会走到一个小路口，它通向一个会出现补给包的地方，由于这里掩体较多，所以平常在这里也比较安全。当敌方也想过来抢补给包时，就安心地去屠杀他们吧，但要注意的是，敌方也一定会有所戒备，所以要先佯攻再智取，这样才是最明智的选择。（图2）

如果往前走，从唯一的大路出来后，可以直杀中场，也可以转向走小道过去。在中场地带，两方各有一个防御塔，因此谁也不敢在中场轻举妄动。但当敌方杀过来时，一定要守好中场的塔，如果防御塔没守住，那么本方整个区域都将面临危险。

SYSTEM_2 小道&窄路

在小道与窄路中，往往是爆破兵和火箭兵出没的重点区域，因此，炸弹兵应该主要负责清理这里。炸弹兵的被动技能是一层保护罩，能免疫一次伤害，所以在免疫了一发火箭炮或一个C4炸弹后，就可以扔弹性炸弹来反击了。扔弹性炸弹的时候，一定要在小道里冲着墙扔！这是为什么呢？大家知道，炸弹兵的炸弹之所以叫做“弹性炸弹”，是因为它可以在墙壁之间来回弹跳五次，每一次弹跳都能带来不小的伤害，并且最后一次的爆炸威力最为巨大。也就是说，如果往小道里的墙壁上扔一枚，那么敌人就会直接遭受5次伤害，威力惊人！所以综合来说，炸弹兵绝对是看守小道的不二人选。

但如果你不是炸弹兵，那该怎么在小道上站稳脚跟呢？记住，在小道里时千万不能在一个“L”型角落处蹲守，否则敌方火箭兵会直接跳过来将你炸死！其余的就要看个人的枪法与走位意识了。



02

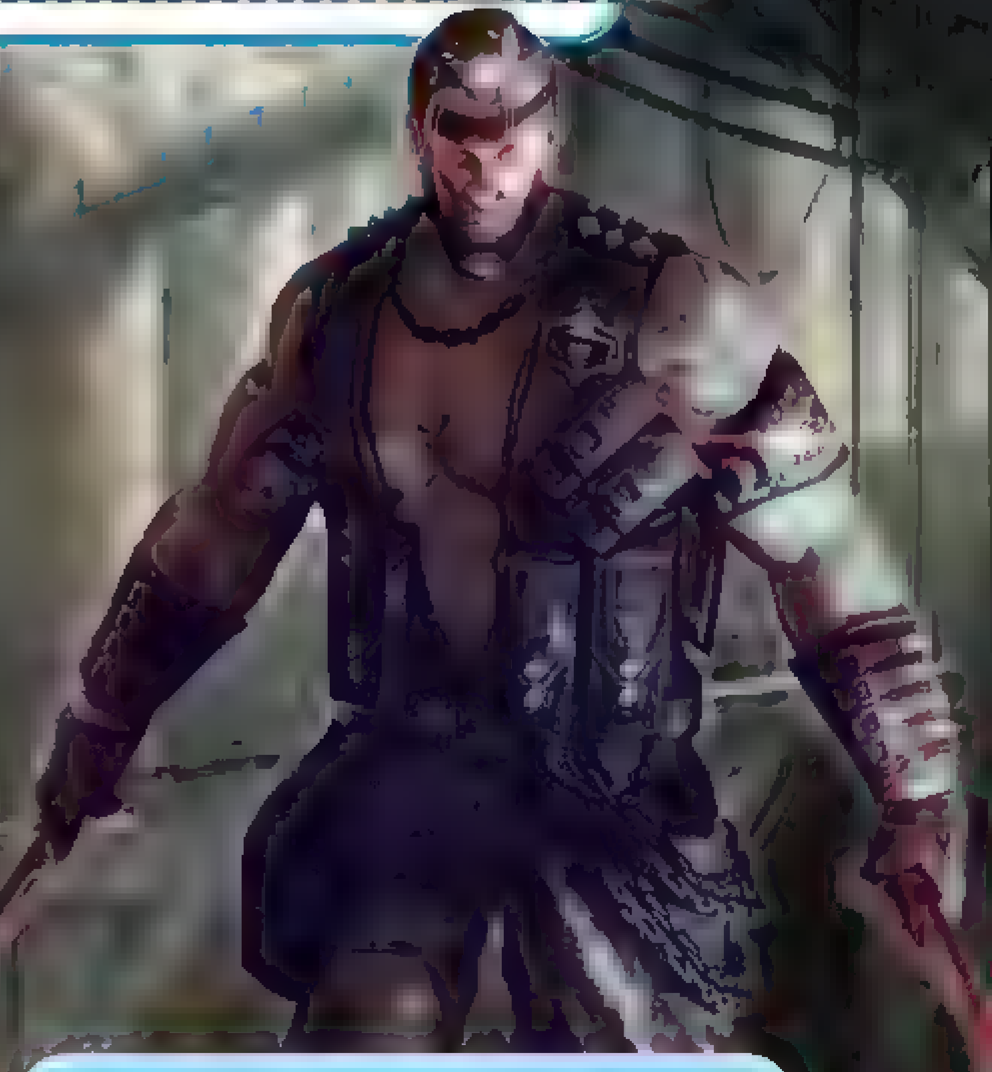
SYSTEM _3 大道

这张地图的大道好像并不算多，但距离却绝对够远，步枪与冲锋枪是绝对不占优势的。因此，队伍在大道的防守和攻击上，尽量要有一位狙击手或猎弩兵或火箭兵，以确保远距离的攻击优势能够掩护近距离队员大杀特杀。（图3）

03

大道绝对是敌人经常“打酱油”的地方，但这瓶“酱油”很可能直接就送你去了复活点。所以，在大道上绝对不能掉以轻心！一个人行动时，尽量不要在敌方范围内随意走动，这是很危险的。如果战术需要，则尽量是迂回接近而不是直线杀入敌阵。

SYSTEM _4.各职业的实战



在实战中，各职业其实是相生相克的。而在这张地图中，不同的位置则会影响不同职业兵种在场上的发挥。

突击兵无论远程还是近程，都占有一定优势，但枪的选择对实力影响不大；爆破兵擅长近程攻击，他的C4炸弹虽然扔不远，却能直接把敌人送回去复活，并且用C4炸弹拆塔还有奇效；火箭兵无论近远都很好用，但由于火箭炮口是上扬的，所以在远程攻击时很考验淀粉们的射击操作；猎弩兵属于纯远程兵种，不过近战时可以脱镜，依然能做到精确射击。猎弩兵在队伍里主要承担“收割”的任务，箭会专挑残血的敌人射，这是因为他独有的被动技能。面对残血的敌人，这个技能会使猎弩兵的攻击力增加，而且，只要被箭射中，敌人就会成为“标靶”，在“标靶”状态下，敌人是不能恢复血量的。电击兵就属于纯近战兵种了，找到一个落单的敌人后，立即从背后袭击，然后使用“十万伏特”（电击兵主动技能），就可以慢慢等敌人消失了。

其他职业川龙在此就不一一讲解了，那么本期打法详解就到这里啦 希望热爱CF的淀粉能和我多多交流，给我提出一些更好的意见与建议，在征战CF的道路上我们共同奋斗！

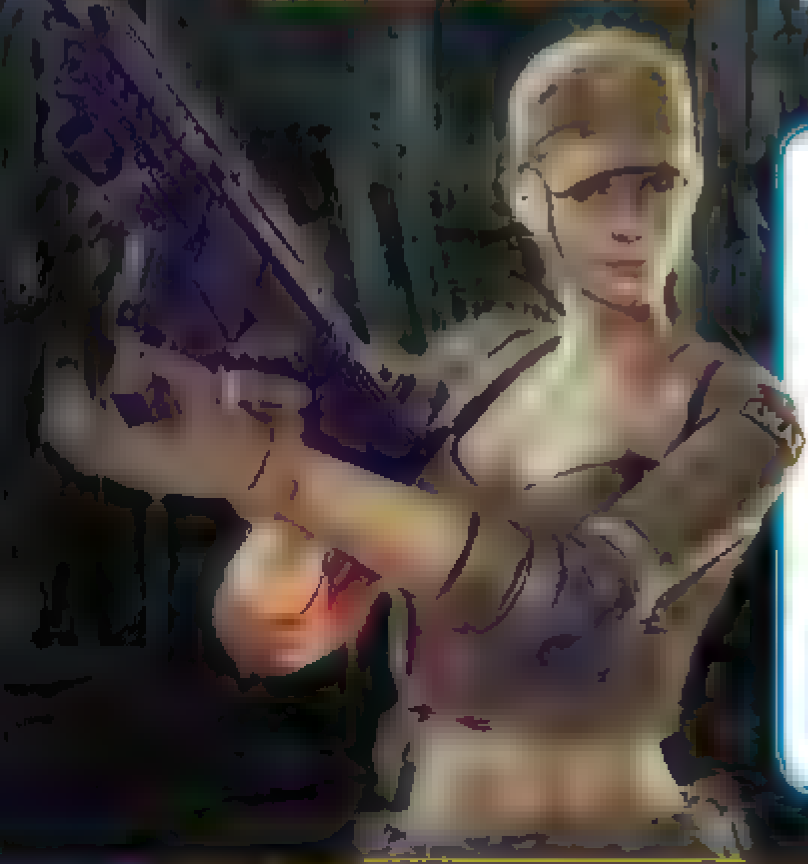
番外：共庆CF六周年！

●川龙

向怯懦 发出致命一击
信自己 力量能开天辟地
往前冲 谁能与我对敌
火光中 生死一秒间距
无所畏惧 统一起
撼动宇宙的气概
自己的命运由自己来主宰
将脆弱悲哀全部统统掩埋
一瞬间 灭掉所有阻碍
不退缩 燃烧黑暗阴霾
不去管 是否会受伤害
像这样 穿越火线也帅
无所畏惧 统一起
撼动宇宙的气概
自己的命运由自己来主宰
将脆弱悲哀全部统统掩埋

一同唱起这首振奋人心的《穿越火线》，就算是我们献给CF的生日礼物吧！在这里，川龙代表所有热爱CF的淀粉，给CF庆生啦！不知不觉中，她已经6岁了，陪伴着那些忠实的老玩家度过每一天。在CF的战场上，我们与战友一起冷静面对敌人，一起热血厮杀奋战，我们学会了齐心协力，学会了不离不弃，也懂得了责任与牺牲。“无兄弟，不火线”，CF不仅带给我们游戏的快乐，更让我们懂得了“兄弟”这个词的意义。

感动之余，我们也来回顾一下，这些年来CF给我们带来了哪些惊喜吧。



绿色联盟

绿色联盟是CF推出的一个绿色反外挂组织。它的主旨在于让游戏内的外挂越来越少，建立一个公平的游戏世界。绿色联盟不仅倡导反外挂的主旨，加入组织也可以拥有一些“特权”：比如特殊标示、10% 经验加成等。这些福利都可以为游戏过程带来很多好处。对这些福利感兴趣的淀粉，只要满足条件就可以考虑申请加入哦。

CFPL

CFPL是由腾讯游戏官方主办的大型专业级落地电视联赛。这项竞赛给予了广大CF玩家一个相互切磋的机会，而且获得前三名的战队，还能得到非常丰厚的奖金。CFPL对于观众来说，是一种观看比赛的享受；而对于比赛选手而言，却是意志力、毅力等多重考验。一个队伍只有克服了重重困难，才能取得成功。

目前，CFPL大赛已举办到了第五季，赛事全程依旧火爆。在比赛时还可以在官网参与竞猜，据说猜对了结果也有丰厚奖励哦！

荣誉系统

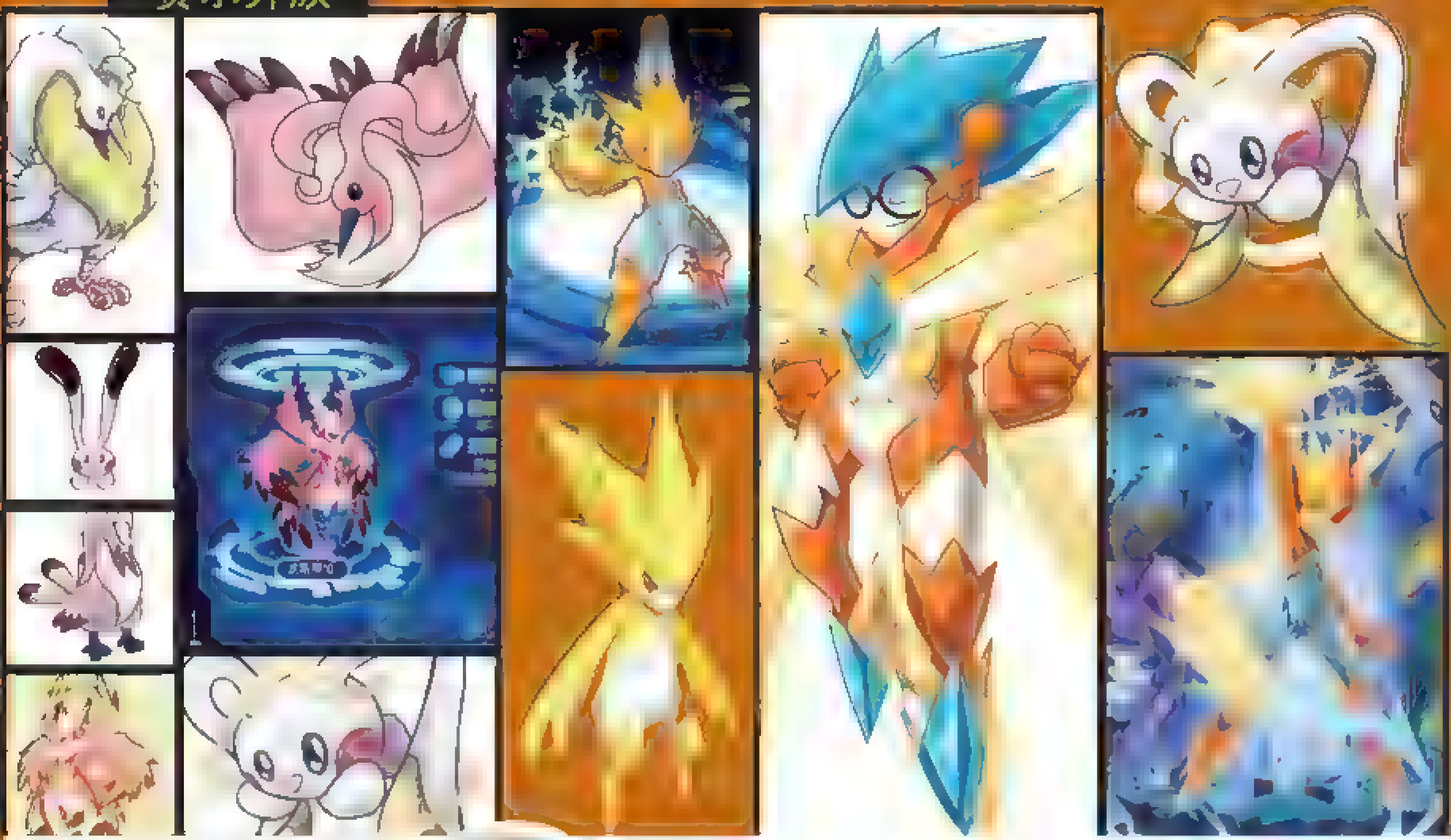
荣誉系统是和腾讯QQ相关联的。在CF内的荣誉点，如果积攒到了一定点数，就可升级图标，并显示在腾讯QQ上。川龙个人认为，荣誉系统纯属腾讯为了满足玩家的虚荣心而设立的，之所以这么说，是因为荣誉点在游戏内起不到任何作用，只能让你的QQ好友了解到你打CF很厉害。不过，如果荣誉点很高，拿来在朋友面前炫耀一番也不是不行呢。不过游戏打得再好，也不能给你在考卷上加分，淀粉们一定要以学习为重哦。

体验服

体验服是为测试新版本而设立的服务器，任何的大型版本更新都会在体验服供玩家优先体验。第一时间推出的新版本在体验服开放，也给了广大CF铁粉帮助测试新版游戏的机会，参与度很高，不过体验服当中的新版本，也存在不少Bug（漏洞），开放体验服的目的也是为了找出Bug。所以喜欢找Bug的淀粉可以进入体验服慢慢研究，尝鲜之余也能更好地改进游戏做贡献。

体验服还有一大好处：每次更新后，体验服内系统都会送给玩家相当多的CF点和GP点以便大家测试。这下子总算可以有机会做一回“土豪”啦，感觉想必是极好的！所以感兴趣的淀粉们不妨去体验服试试。

简单说了这么一些游戏中的惊喜，大家是不是更加了解CF了呢？不知不觉中，CF已经同我们度过了六年时光，成为我们闲暇时光里难舍的陪伴。即便这只是虚幻的网络世界里，但战斗时我们依旧能感受到真实的友情、热血与豪情、勇气与使命，那些曾经带给我们的感动，早已深埋在我们心底难以忘怀。CF的铁粉们，我们下期再见。



赛尔号 实用精灵技能大盘点（一）

● 铆钉

[illegible]

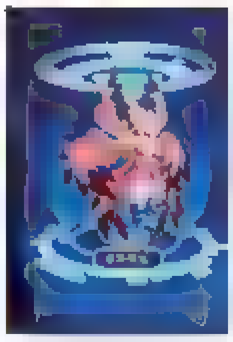
皮皮

闪光皮皮

波克尔

闪光波克尔

波斯蒂加



闪光波斯蒂加

这是如今已经被很多玩家遗忘的超强打BOSS技能。该技能之所以强，是因为可以通过一次攻击，让BOSS的血量降到和自己的精灵相同。

喜欢打BOSS的淀粉都知道，目前赛尔号里普通BOSS是3000~5000，强力一些的是6000~8000，更强力的甚至有血量上万的。这么多的血量，如果想用克制系的精灵攻击，就要强化我方精灵。尽量把攻击强化至满级，最好还要有斯普林特这样的自爆精灵帮助，保证能够放出致命一击，顺便还得弱化对手的防御，这样我方精灵才有可能打出极高的伤害。但是，超强的精灵一般都没有强化技能，例如谱尼，看似有着无敌的技能组合，但是竟然没有属性强化这一点！所以很多时候想要打出高伤害，快速解决对手BOSS，对于很多玩家来说都有些困难。

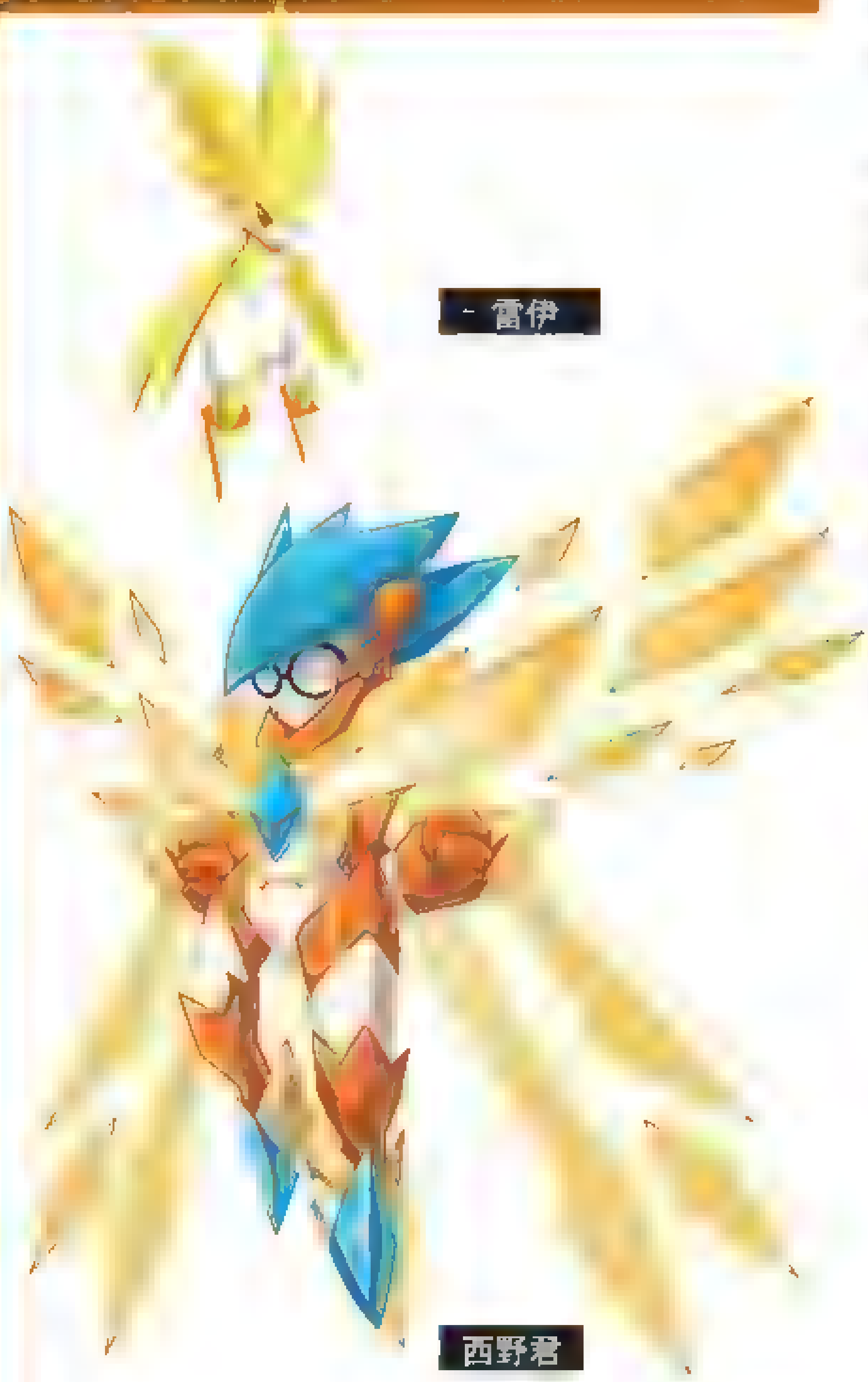
但如果使用“同生共死”这项技能，就可以获得很好的效果了。“同生共死”的效果是将对方体力减少到和自己相同，举个例子，西野用300体力的波斯蒂加挑战一个血量高达10000的BOSS，只用了一招“同生共死”，就让BOSS的血值只剩下300，这样是不是很爽很轻松呢？

可能有些淀粉们会说：哇，那我拥有了这样超强的技能后，是不是就可以打遍天下无敌手啦？其实不然，因为该技能太过强势，一些实力强劲的BOSS都是免疫该技能的。例如你用这个技能打谱尼，就没有任何效果。而且在如今的赛尔号中，能免疫该技能的BOSS越来越多。这样淀粉们可能就会有下一个疑问：那为啥西野哥哥还会推荐大家练一只拥有该技能的精灵呢？这是因为会“同生共死”的精灵中有皮皮，这是一只野外精灵，非常好抓，并且不用练习到极品，不费事。现在的赛尔号在更新后，一些原本能免疫该技能的BOSS，经常在更新的头两天因为出现Bug，丢失了免疫该技能的属性，这样我们就能捡个漏。虽然是钻了空子，但如果能用“同生共死”轻松把Boss拿下，那也是很让人开心的一件事呢。

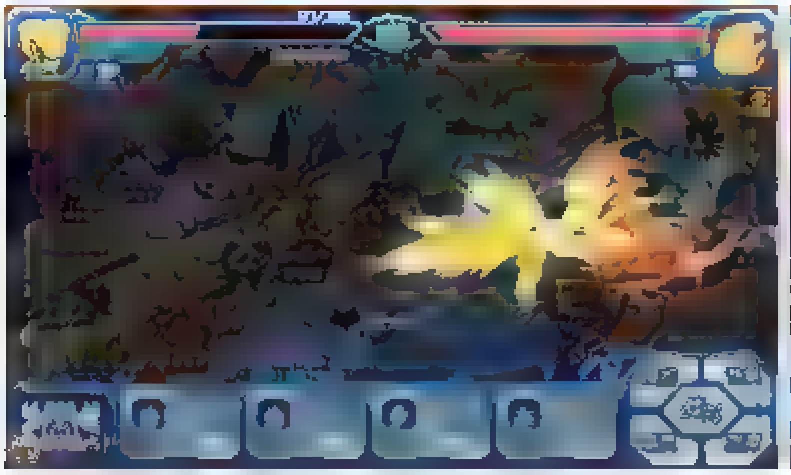
在西野做过的攻略中，淀粉们经常会见到这样一个阵容：消强化精灵、斯普林特和雷伊。然后使用这样一套打法：先消强化，然后让斯普林特自爆，再让雷伊强化后释放大招（有时不用强化）。这套打法虽然胜率可能只有10%，但是因为每次挑战的速度在2分钟以内，所以可以通过多次挑战，只要获胜一次就可以打败BOSS获得奖励，所以这是套非常有用的打法。之前遇到很多强大的BOSS，除了使用雷伊的打法外，就只能使用米币精灵才能拿下。究其原因，还是因为雷伊的大招“雷神天明闪”附带了4倍伤害效果，攻无不克。

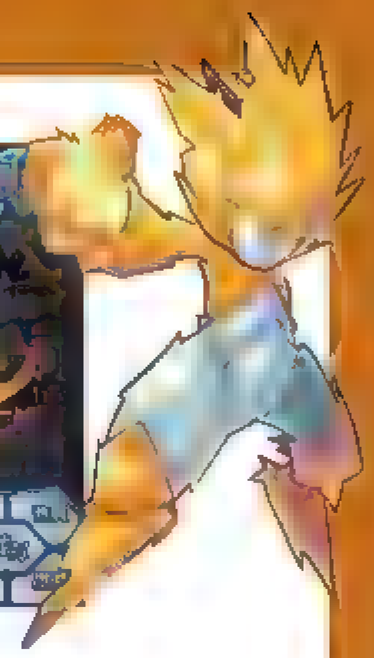
试想一下，在一次战斗里，你用一只电系的精灵最高只能够打出2000的伤害，而换成雷伊在相同的情况下，用“雷神天明闪”最高可以打出8000的伤害，而这场战斗里的BOSS血量可能就只有8000，一击必杀这简直爽爆了好吗！

而在“五一”期间推出的精灵西野君，技能是有5% 几率造成10倍伤害，威力比之雷伊更是有过之而无不及。10倍伤害意味着什么？好比你用同样超能系的精灵，对战BOSS时能够打出1500的伤害，而使用西野君时，RP好立即就可以打出15000的伤害。这可是15000的伤害啊，在赛尔号中，对于一般的BOSS这就意味着秒杀了！



这是赛尔号PVE打法中最强的大招系列，这些多倍暴击的技能之所以厉害，就在于精灵们能够靠自己的RP打出超强的伤害。





可能有一些接触赛尔号时间不长的淀粉会问：那使用这样的精灵要怎么搭配技能呢？西野这里就给淀粉们一个用雷伊打PVE（是挑战BOSS，不是PK哦）的技能搭配方法：雷神天明闪+雷神觉醒+极光刃+闪电斗气

“雷神天明闪”“雷神觉醒”和“极光刃”是雷伊打BOSS战时的核心技能，“极光刃”消强化，在面对会强化的BOSS时是必带的；“雷神觉醒”每次强化攻击和速度等级+2，是快速提升自身攻击等级的方法，同时提升速度等级，有助于让雷伊的速度始终快过BOSS；“雷神天明闪”作为威力高达160、有10%几率打出4倍伤害的技能，在“雷神觉醒”的配合下，经常可以在4回合后打出超高伤害，可以秒杀BOSS；而“闪电斗气”，是雷伊少有的强化双防的技能，虽然强化效果一般，但是好歹在PVE战斗中还多少有些作用。其他的例如控制技能“雷祭”和先手技能，都是PK战专用的，不适合PVE作战。

再给大家推荐一个西野君的技能组合：钻石星辰拳+西野攻略+挑战秘籍+幻影连击（弱点解析、坚定信念）

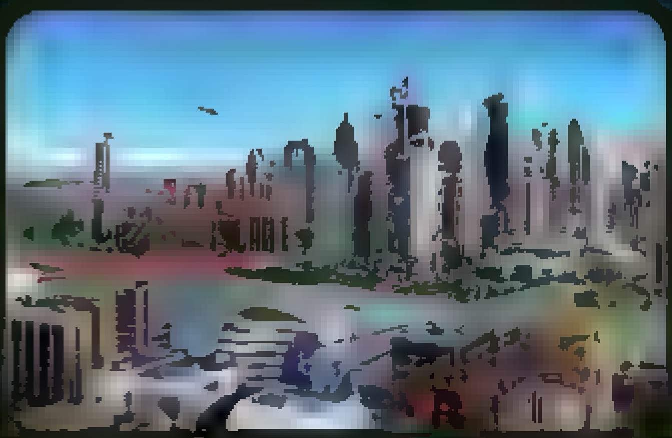
“钻石星辰拳”和“西野攻略”绝对是西野君技能组合的标准配置。“西野攻略”使用后自身攻击等级+2，防御和特防等级+1，下回合攻击必定致命一击，也就是说，在强化了自身攻击的同时也强化了双防，这不仅加强了攻击性，也加强了生存能力，下回合致命一击又提供了额外的高输出。这样的话，只使用一回合“西野攻略”，然后再使用“钻石星辰拳”，就可以获得普通精灵使用一回合的属性强化，然后再使用下回合必定暴击，接着使用大招的效果，2回合的输出就能超过普通精灵3回合的输出，这样的技能组合真心太赞。同时别忘了，在这两回合中，还有可能触发10倍伤害哦，这是其他精灵30回合可能都打不出来的效果；“挑战秘籍”同样也是PVE神技，5回合内每回合恢复150体力的同时，2回合内受到伤害能减少到1/2，配合“西野攻略”使用，就能在很多BOSS战中拥有绝对的生存能力；而遇到对方拥有会强化的技能时，可以用消强化的“幻影连击”克制；遇到喜欢使用异常状态技能的BOSS，可以使用“坚定信念”来克制；而如果对手可以弱化，那“弱点解析”同样也非常好用呢！

在这里顺便爆个料：这只叫西野君的精灵，就是西野本人登录赛尔号的精灵化形态哦。嘿嘿，是不是特别帅？

那么这期关于实用的精灵技能，西野就先为大家讲解到这里，希望能为喜欢赛尔号的淀粉们带来帮助，感兴趣的淀粉们，可以在假期的闲暇时间里亲自去实践一下。让我们下期再见吧！

《模拟城市 5》水不足的解决方法

天才的酋长大人您好，小弟最近在玩《模拟城市 5》，不过游戏中遇到了城市水资源匮乏的问题，用抽水泵过段时间就会抽光一个地点的水，还要重新选择下个地点，这样反复很麻烦，而后期建造水塔的成本太高，所以请酋长大人帮忙解决。（小猩猩）



其实这个问题并不复杂，只要把抽水泵靠近靠近水源，如河边、湖边、海边，这样水就会抽不完。如果没有找到这些水源，把抽水泵靠近污水处理厂，也是可以的。

什么是快乐时光，对于淀粉们来讲，最快乐的时光便是这每年的寒暑假期吧 不用上课的日子里，自由自在地奔跑在火热的太阳底下，进行的享受着生活，暑假是孩童的特权，是童年、少年时代最轻松的回忆 就让我们在这轻松快乐中开始本期的酋长SOS吧

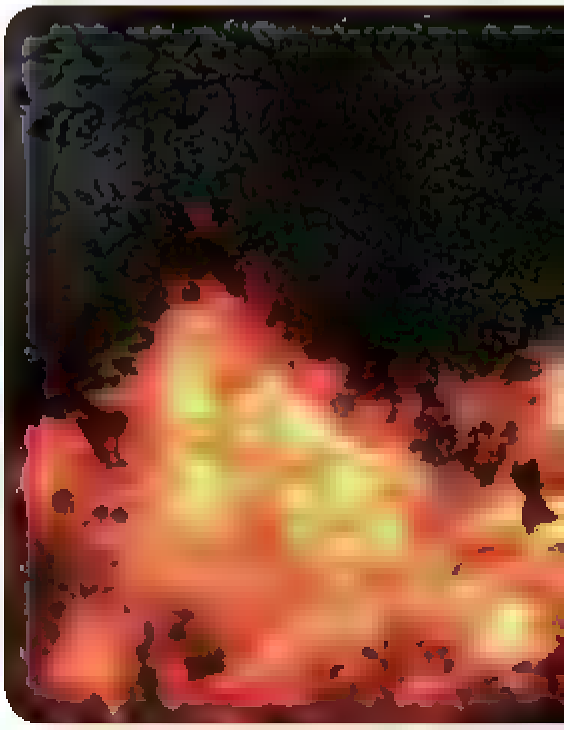
酋长SOS

《马场大亨 8》

去海外作战的马精神一定要达到 A 级以上，最好有 S 级（满级）的，不然很可能赢不了 因为海外的马非常猛，很难赢 如果是连续作战的话 比

《黑暗之魂 2》法术使用心得

火球、火弹、火焰锤这些远程法术效果都不错 比如火焰锤，一次能发射两发，威力很大，可以装 2 个共 4 发 比火焰锤威力更大的是火焰风暴，打大型怪物和群体攻击敌人非常实用，打中 2 发可以达到 800 多的伤害 但缺点是出招持续时间长，如果碰到大型怪物的群体性攻击，几乎没有还手之力



《乐高霍比特人》物品收集心得

要想达到100% 收集，以下这些人是你必须要找到的。哥布林王：出现在Bree往东那个高台底下的洞里 他的能力可以打破有橙色把手的物品 索伦、巫王、死灵法师，这几个人都有打破黑色砖块的能力，在Guldur附近，找到其中一位即可。比翁 摁住K可以变熊 变熊后速度超快，这一点在某些室内的谜题可以说是必须的 山姆 他可以点火 有些地方用得着，也有挖掘的能力 比翁和山姆这两位，虽然在剧情模式中会自动解锁，但由于没有操作的机会，所以很容易忽略他们特殊的能力 当你集齐了有了上面这些人的能力，再加上剧情解锁的霍比特人、矮人、巫师、精灵、哥布林，你就没有解不开的谜题了，也就能够100% 获得所有物品

海外比赛技巧

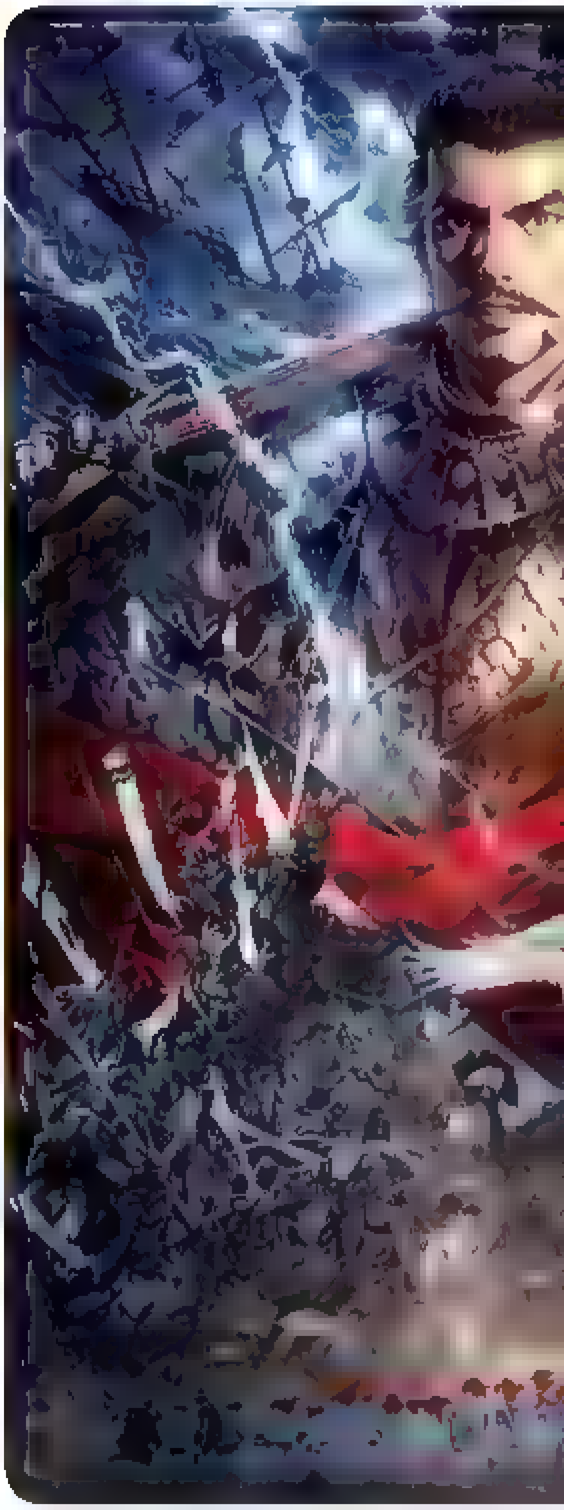
如间隔4周时间），一定要在那场比赛之后加上放牧，不然你的马就会一直在海外不回来，接下来就会持续掉状态，而且这时你还召回不了你的马 总之，想要你的马在海外比赛取得不错成绩的话，就一定要注意以上这两点

《请出示证件》的注意事项

游戏过程中要注意的是每关结束后的评价画面，食物和温度两样都不提供的话，第二天人会生病 如果钱不够，可以一天给供暖，一天给食物，这样交叉提供就不会有问题 另外，一般检查时主要出现的问题有姓名、照片、性别、身份证号、身高、体重不匹配，或者缺少证件等 而通行证的真伪，则应该和规范手册里给出的标志做对比

《异星工厂》物流机器人的使用技巧

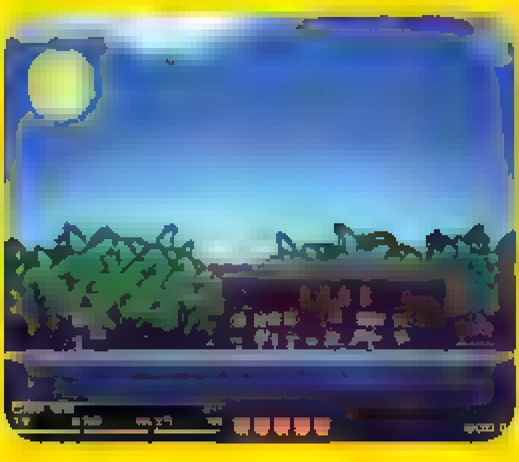
让物流机器人工作的前提是你有请求箱（蓝色箱子 物流系统科技研究出来的，出了机器人科技应该就可以研究这项科技了） 请求箱的作用是，用左键点开之后里边多出一排物流栏 可以在里边设置这个箱子需要的物品 下面有一拉条可以调节请求的数量 比如一个工厂需要电路板，就在蓝箱的物流栏里设置电路板，再设置数量，比如10个。如果这个蓝箱子里的电路板少于10，那物流机器人就会向里边搬运。以上所有的箱子都必须在机器平台的物流机器人工作范围内，多个平台可以互相连接 只要各平台的物流区域都连接在一起，机器人就可以在所有覆盖区域内自动工作。



《奇迹时代3》如何选择种族及职业

游戏中较为容易上手的，还要说是精灵或地精的战神职业 精灵初期弓箭是优势，地精后期的造兵快是优势，都很适合战神这种纯暴兵职业 法师和盗贼对职业要求也不高，不过法师部队生产不多，召唤生物占了大概一半 总体来讲，如果是第一次接触这款游戏的话，选个精灵弓手或许是不错的选择

《像素海盗》抢船心得



抢船的时候有这样几个问题要注。首先不要用炮轰，你把对方船轰沉了，什么都得不到 不要有太多的炮手，进攻时间所有人不要拿炮弹，否则后果你懂的 船头甲板必须厚，并且不要放弹药也不要放炮台，这是吸引火力用的 而在人员方面，优先建议让船长作为炮手 船长可以单独控制，但船员不行），操纵船长有针对性地进行攻击，这样就能顺利的抢到船了。

《信长之野望14：创造》如何防守反击

防守反击的策略当然是有的，特别是在这种以战术为重的游戏中　首先进入会战界面，立刻上一个加快回复采配速度的战法，“临战”和“底力”都行，采配多可以用“底力”　然后再接近敌方，放“搅乱”然后后退，把敌人的采配耗干，在敌人没有采配突击或者“齐射“了的时候前进　当敌人的大部队都在自己的射程内，最好让那个红心瞄准敌军阵型的正中，然后速度放出“诡计百出”“八咫乌”“啄木鸟”当中的任意一个技能，让敌方石化　这个Debuff的石化效果时间不长，要充分利用，抓紧机会对混乱的敌军实施“突击”，必须要用骑马队，杀敌就靠这个了，在敌人混乱状态下，反复突击，没了采配直接冲上去砍即可

《放逐之城》游戏技巧

这里酋长给你讲一下游戏中的一些技巧吧　当贸易站来商人了就可以预订货物，商人类型和货物类型是一致的，比如种子商人那里可预订各种种子、农田一定要离农民的住房和仓库一定距离，如果太靠近的话你会眼睁睁的看着有些农作物被冻死。医院只负责提示的生病、瘟疫等问题，但没草药的话也就无可奈克了。即使有草药，如果草药房里没人，貌似也是拿不走草药的，健康度会一直往下掉，这是一定要注意的问题

侠盗变色龙

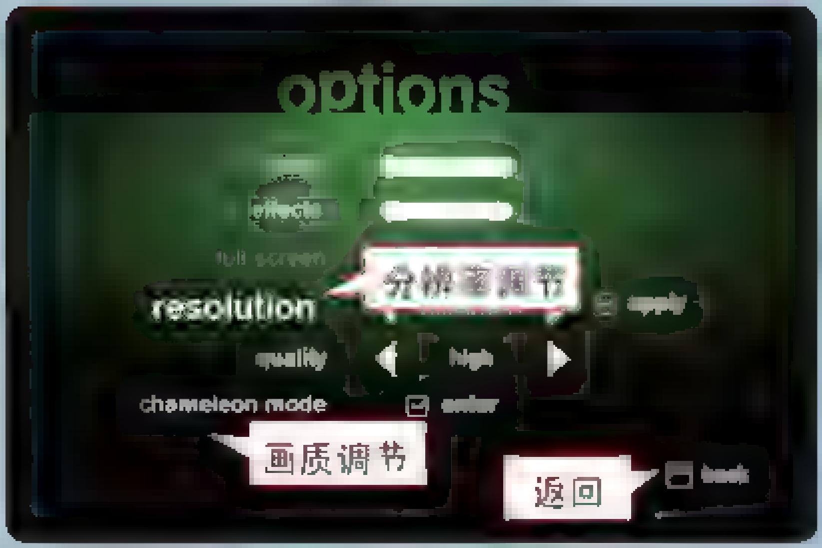
●森金迟钝卫士

变色龙一直是小暴非常喜爱的一种动物，这次为大家带来的这款游戏主角也是它。为了躲避守卫机器人的监视，成功盗取宝物，我们的变色龙不但要根据环境改变自身的色彩，而且要身手敏捷，脚步灵活。好了，一起来挑战吧！

一、界面简介

1. 主界面

2. 游戏设置



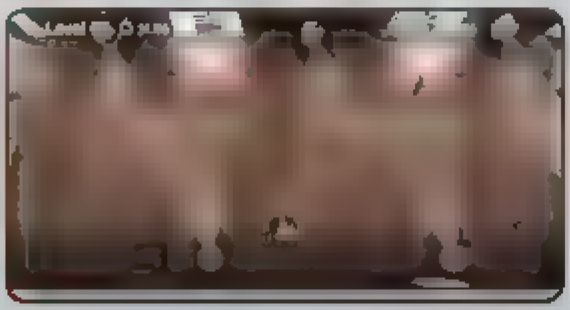
二、游戏简介

游戏采用键盘或鼠标进行控制，WASD键、方向键或是按下鼠标左键都可以对变色龙的移动方向进行控制

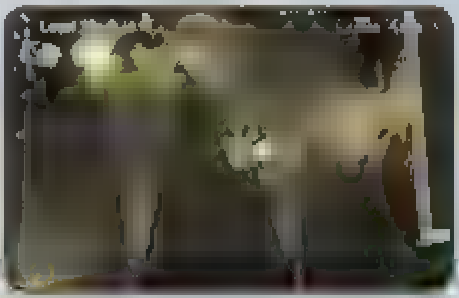
变色龙需要在躲避监视机器人视线的前提下，收集关卡中散落的小昆虫，然后来到最终的出口处

按下键盘上的数字键7、8、9、0可以切换变色龙的四种不同色彩。7绿色、8红色、9蓝色、0黄色。当变色龙处于某种色彩的地毯上时，只要变成与地毯相同的色彩，就不会被监视机器人发现

有的关卡路径较长，中途会设置有存储点。踩亮后，如果后程游戏失败，可以从存储点重新挑战



当玩家不确定后程的机器人守卫布局时，可按下鼠标右键并拖动鼠标，查看原本未能显示的区域。



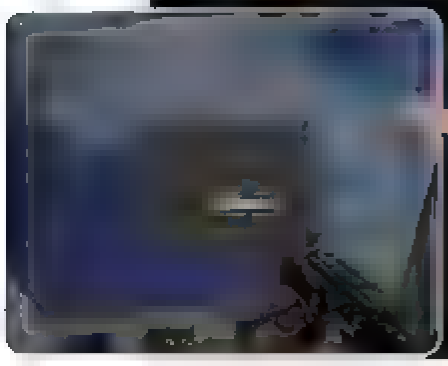
除了地毯，还有油漆等多种道具可供变色龙隐藏之用。

在设置有监控摄像头的房间里，如果变色龙在普通地面暴露时间过长，也会被发现。因此，变色龙需要尽可能快地到达下一个能够变色隐藏的位置。

每一关卡都有最佳闯关时间，只要你低于此时间到达出口就能获得额外的奖励。

穿越火线单机版

●暴暴蓝



暴暴蓝：淀粉们，这游戏咱就不必介绍了吧，路人皆知啊。相信淀粉中也一定有着大批的“大虾”和“菜鸟”，想要玩好“穿越火线”，除了意识、走位、战局分析，最最基本的应该还是枪法了。希望这款单机版“穿越火线”能够帮助你提高枪法，吼吼！游戏中，你可以任意设定参数与AI机器人对战，很多RMB玩家才能够拥有的武器，这里也可以免费体验，快来感受一下！

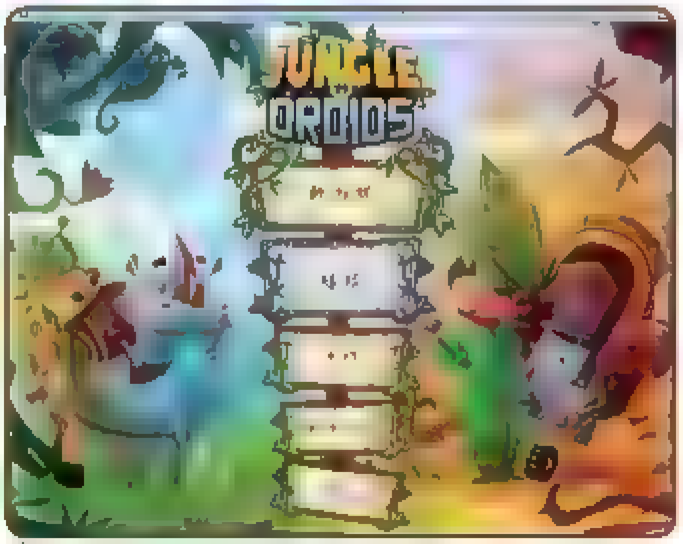
这是一款制作精美的塔防类游戏，主角是一群可爱的动物。一千年前，动物们通过集体的努力，抵御机器人的入侵，保卫了自己的家园。但动物们知道，机器人不会善罢甘休，他们一定还会再回来。为了阻止机器人盗取水晶的能量，你需要和动物们一起再次战胜那些可怕的敌人。

丛林大战机器人

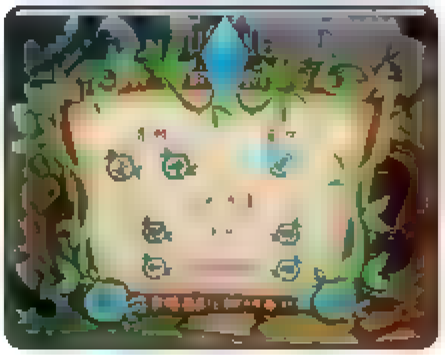
●小豆包

一、界面简介

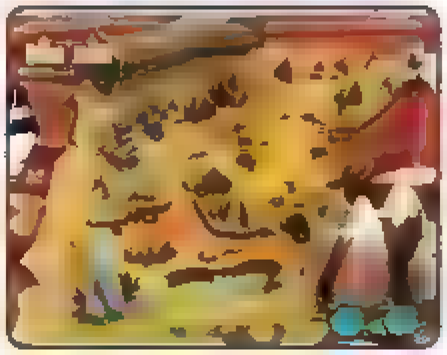
1 主界面



2 如果家里的电脑配置较好，建议大家将“图形质量”调至最高，这样才能得到最好的游戏体验。

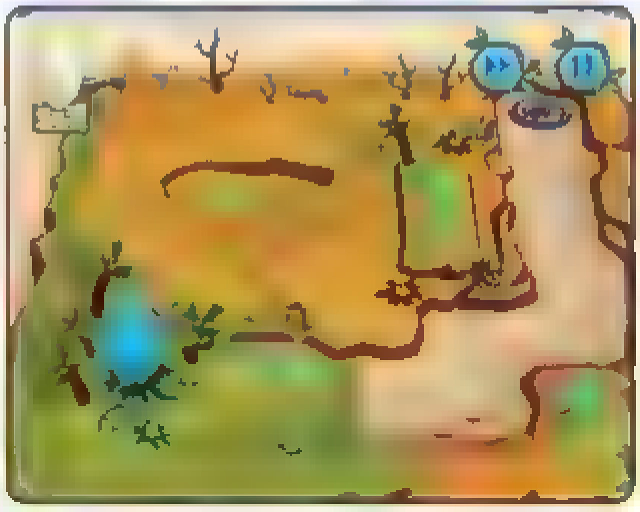


3 玩家需要沿着设定好的道路一路前行，在各种场景中与机器人展开激烈的斗争。

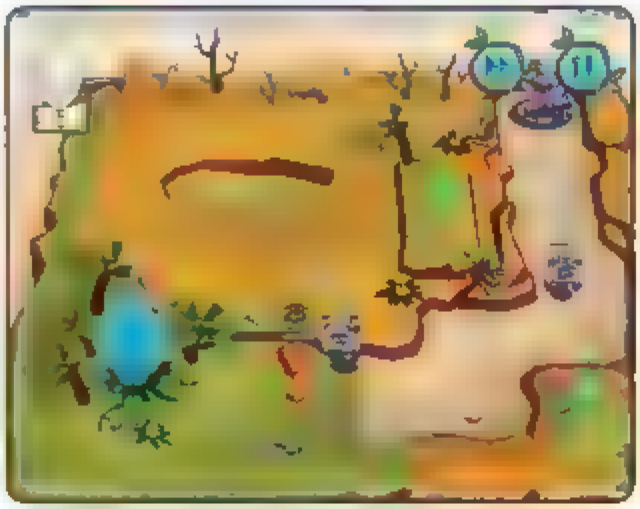


二、游戏简介

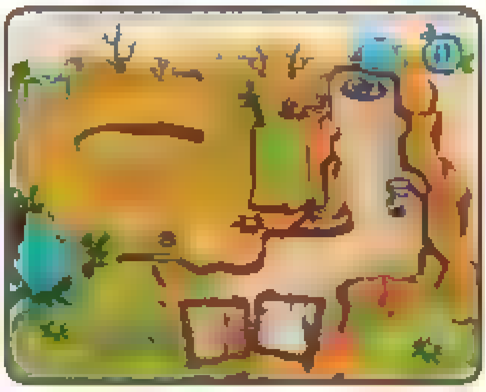
1 游戏采用鼠标进行控制，首先，点击水晶前方闪光的蓝色布防点，并且选择购买一只狮子。



2 狮子拥有强健的体魄，能够近身与敌人进行搏斗。



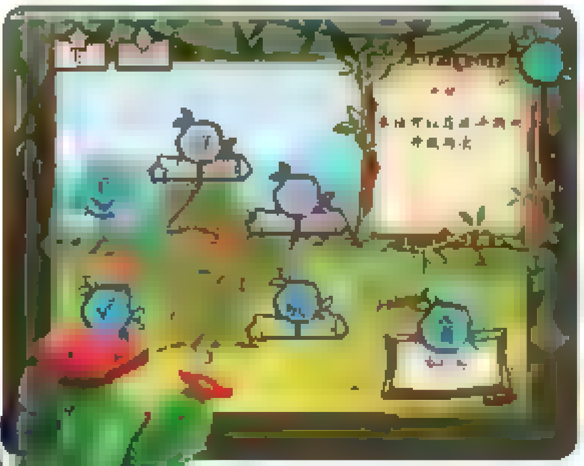
3 当我们通过消灭敌人积攒了足够多的水晶，还可以在其他布防点购买动物。比如屏幕右下方的大猴子。



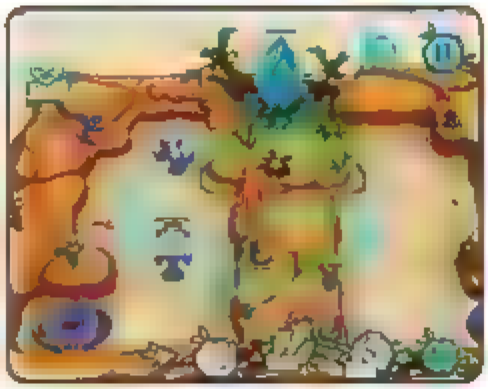
4 每一关卡根据通关成绩，会有1~3星的评价，并且会奖励玩家一些晶钻。

5 使用游戏奖励的星星和晶钻，玩家可以在动物园中为已经解锁的动物升级。升级后的属性可以在接下来的游戏中被激活。

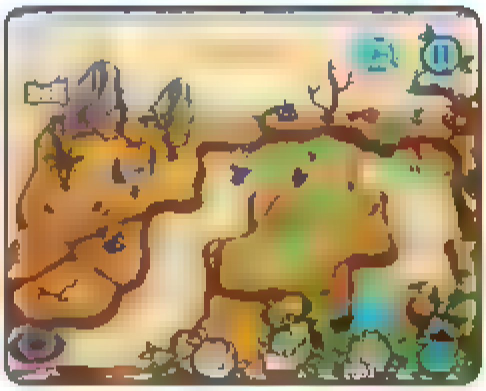
6 举个例子，猴子虽然在正式游戏中可以购买，但是并不能在游戏中获得升级。玩家必须先在动物园中进入猴子的家，利用星星和晶钻购买猴子的升级属性。然后才能够在游戏中对猴子进行升级。



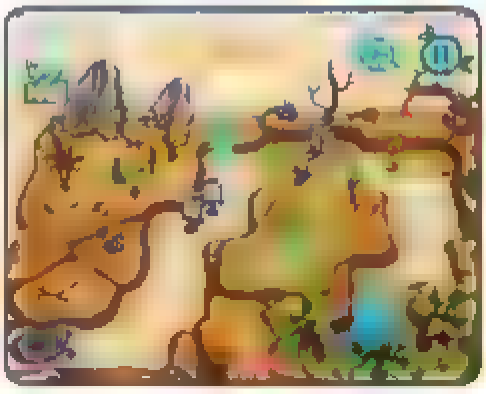
7 许多动物都是可以在自己脚下的绿色来回移动的。选择某个动物，然后点击某处，它就能够自动走过去。



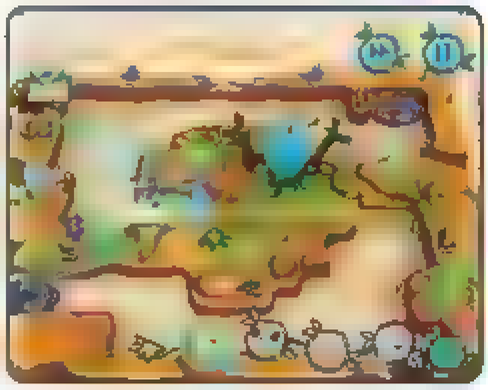
8 狮子能够阻挡敌人前行的脚步，把他安插在敌人的必经之路。除了可以攻击敌人，还可以将敌人控制在一定的范围内，为那些远程攻击单位聚拢目标。



9 将远程攻击的大猴子安插在狮子的两侧，可以最大化猴子的伤害输出。



10 战鼓熊拥有召唤陨石的法术，而且能够在游戏设定的传送点之间瞬间移动。但这需要玩家具备敏捷的操作和大局观。



好了，既然游戏是汉化版，相信大家也能够轻松上手，我就不罗嗦了，祝大家玩的痛快！

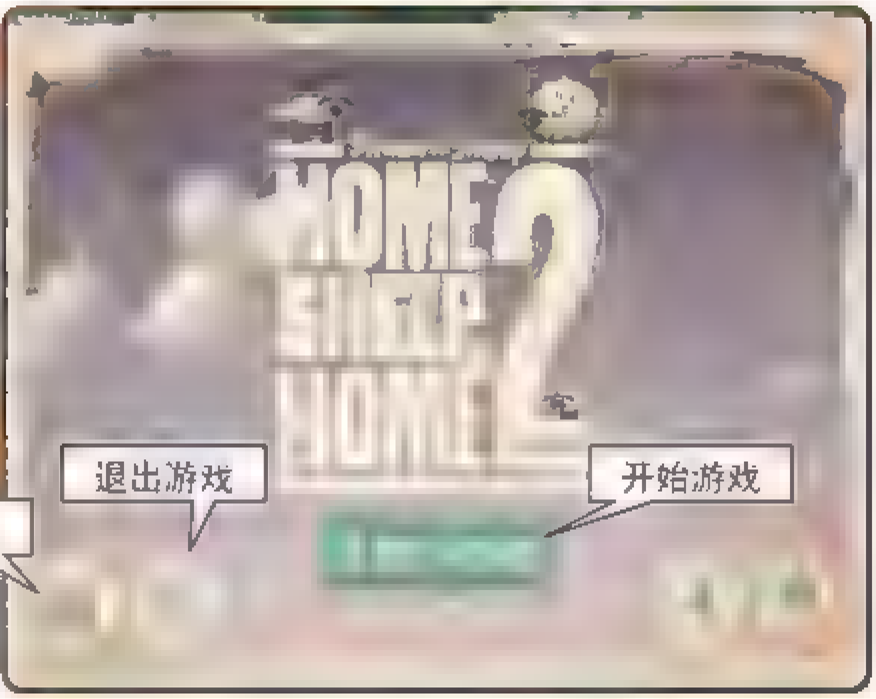
肖恩的旅程

YEAH!!YEAH!!YEAH!!

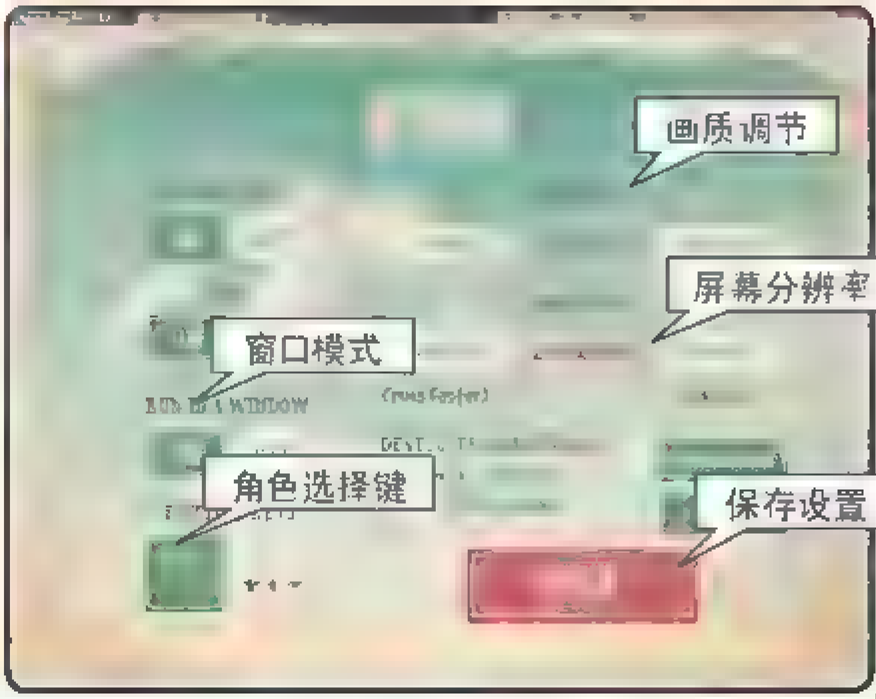
暑假终于来了!淀粉们，尽情地释放吧!小暴深知你们一定在苦恼一堆堆的暑期作业怎么办，因为我是“过来人”!学业固然重要，但劳逸结合才能保持最好的状态。现在，游戏时间开始!

一、界面简介

1.主界面



2.游戏设置



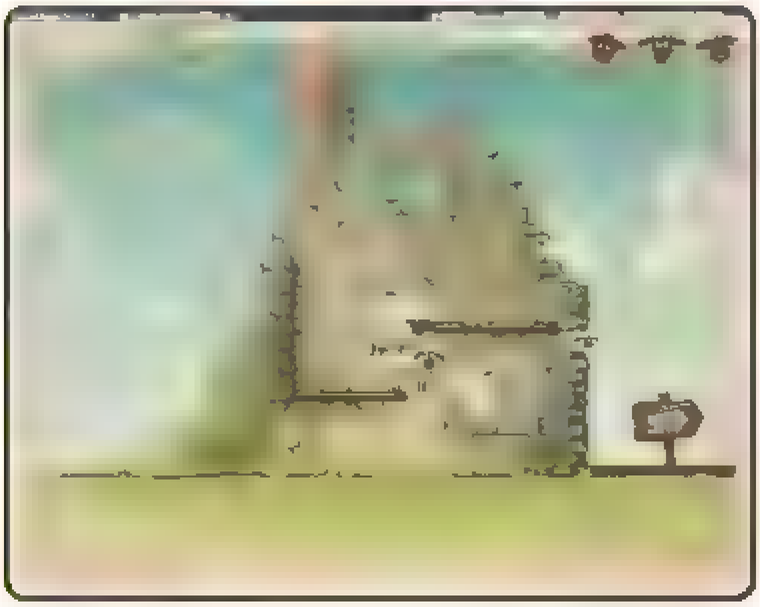
二、游戏攻略

三只小羊在游戏中必须穿过地下隧道和伦敦街市回到草原。所以游戏的目标很简单，就是在每一关卡中，让三只小羊到达出口。游戏通过键盘方向键控制小羊移动，数字1、2、3键用来切换对应的小羊。他们是胖胖的雪莉、矫健的肖恩和小巧的提米。游戏中小羊需要根据自身特点相互协作才能通过关卡。

下面，为大家讲解一下第一大关卡中，每个小关卡的通关要点，如果大家有迷惑，可以参考。

1-1

雪莉将大石推到石墙旁边，然后让肖恩跳到第一层木板上，接着控制雪莉踩着肖恩来到第二层木板。



1-2

肖恩反复踩机关把提米和雪莉送上升降机并到达到出口，然后肖恩踩机关，等升降机到达最下面时快速跳上去。记得左边木板后有隐藏的蛋糕。

1-3

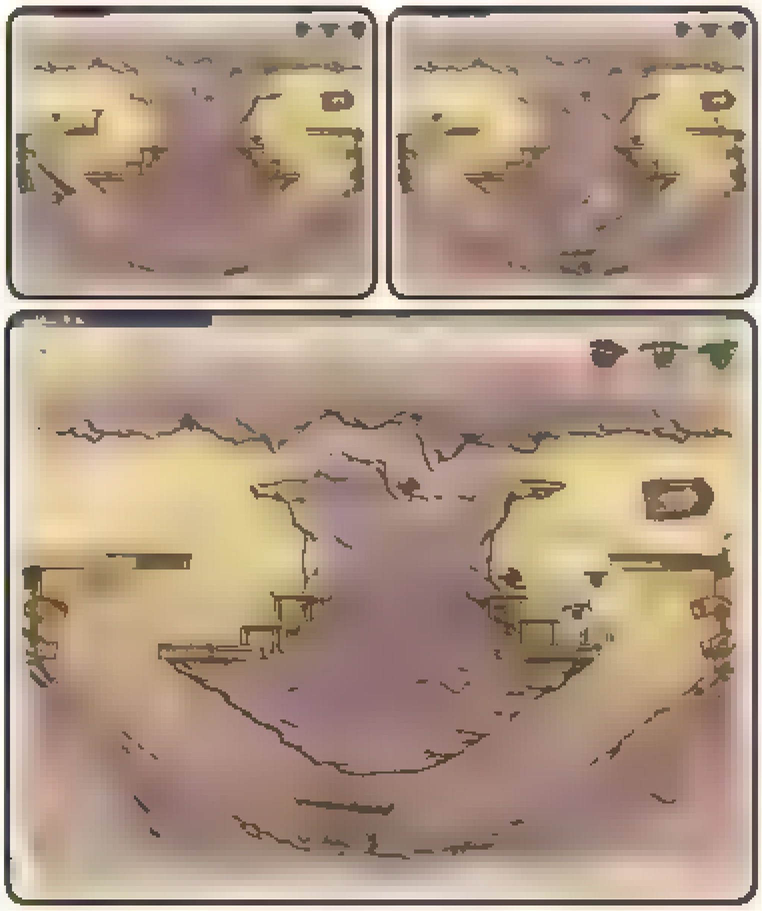
肖恩先协助提米踩右上角的机关，然后肖恩来踩左边的机关。接着提米先松开机关，然肖恩松开机关，这样船就会到达左边的河面，雪莉就可以坐船来到右侧了。

1-4

提米直接从右边的小山路到达出口，然后让雪莉协助肖恩跳上开关的位置，肖恩来到顶端把炸药推下去，然后雪莉把炸药推到右边的洞口处并踩在炸药上。接着肖恩去踩开关，然后立刻切换到雪莉，等炸药把雪莉炸到最上面的时候控制它到达出口。最后肖恩来到炸药最开始的地方跳到右边的平台就可以了。

1-5

先让伙伴协助提米跳到中部上方的机关处踩住机关让矿车来到左边，之后肖恩坐上矿车，提米松开机关，矿车就会到达中部下方，接着控制肖恩往上跳，那里有隐藏的物品，收集完物品后回到矿车，然后控制提米跳到下面的机关，这样肖恩就可以到达右边的平台了。用同样的方法将雪莉带到右侧，并让肖恩协助雪莉跳到出口。

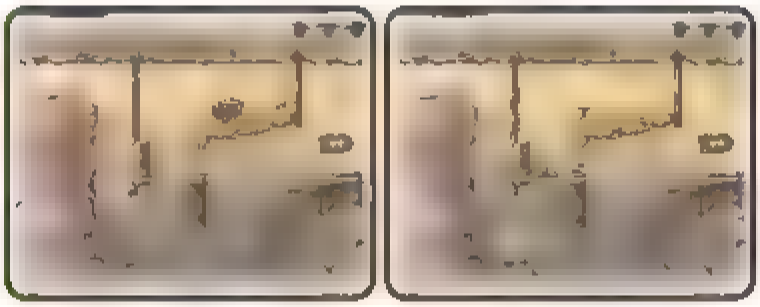


1-6

首先提米踩机关让升降机降下来，控制肖恩把升降机里的炸药推到引火线上，然后分别控制肖恩与雪莉坐升降机到达左边平台。接着肖恩先下到右边并控制提米踩到炸药上，肖恩踩下开关立刻切换到提米，让它借爆炸的力跳到右边出口。之后用相同的方法把雪莉送到右边出口。最后用雪莉把出口的炸药推到下面，肖恩自己踩下开关后迅速跳到炸药处并到达出口。

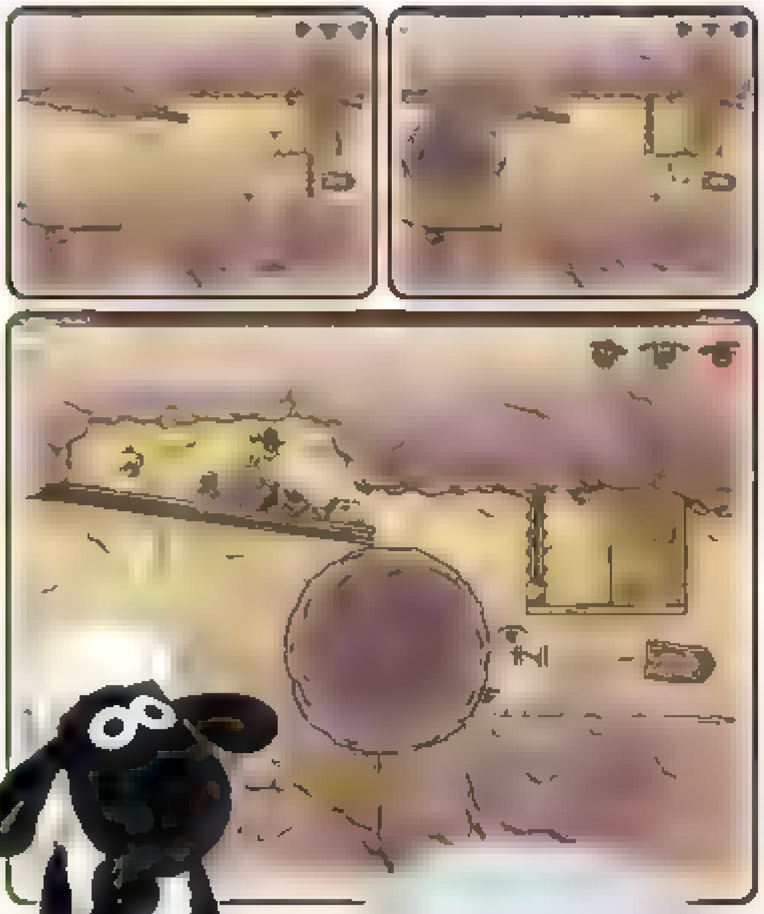
1-7

先让提米和肖恩跳进水中，然后用雪莉把他们压进水底，再控制他们走到右边。接着肖恩跳到上面收集物品并把石头推到水中。然后雪莉把石头往右推这样就可以跳上平台了。



1-8

提米踩下边的机关，然后把雪莉和肖恩都送到右边，在雪莉的帮助下肖恩到达上层触动机关，此时要赶快切换提米，让它快点跑到出口，因为机关触动后就会滚下一块大石头顶住去路。最后三只羊层叠在一起，让提米去收集上面的蛋糕吧。



1-9

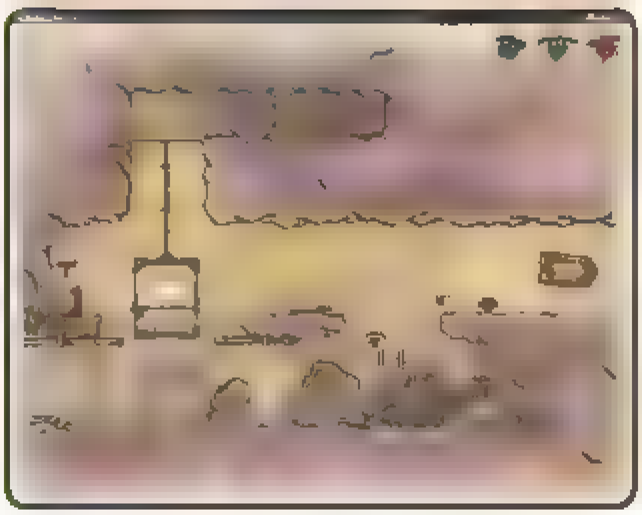
三只羊跳入水中形成叠罗汉样子，提米在最下面，肖恩在中间，雪莉在最上。然后提米一直往桥底走那里有一个隐藏的物品。接着在肖恩的帮助下雪莉再次回到岸上。提米与肖恩在水上排开成为雪莉的踏板，再控制雪莉踩着伙伴的身体跳到右边柱子上，再跳下水阀。接着控制肖恩收集了上边的袜子后，再控制提米在肖恩的帮助下跳上柱子，最后他们三个同时踩在水阀上，这样水就可以排干。

1-10

肖恩把右边的水桶推到水中并收集物品。然后让雪莉踩在水桶上，借助雪莉，肖恩可以跳到左边的平台，在肖恩触发机关时让提米踩在雪莉身上，然后肖恩跳到上面的阀门。只要反复的推进阀门，水位就会升高了。

1-11

在伙伴的协助下，肖恩把炸药推到桥底下。然后雪莉站在电线中央导电，接着肖恩触动机关把桥炸毁。在肖恩的帮助下，提米来到右边收集袜子并到达机关处。控制机关让雪莉到达出口。

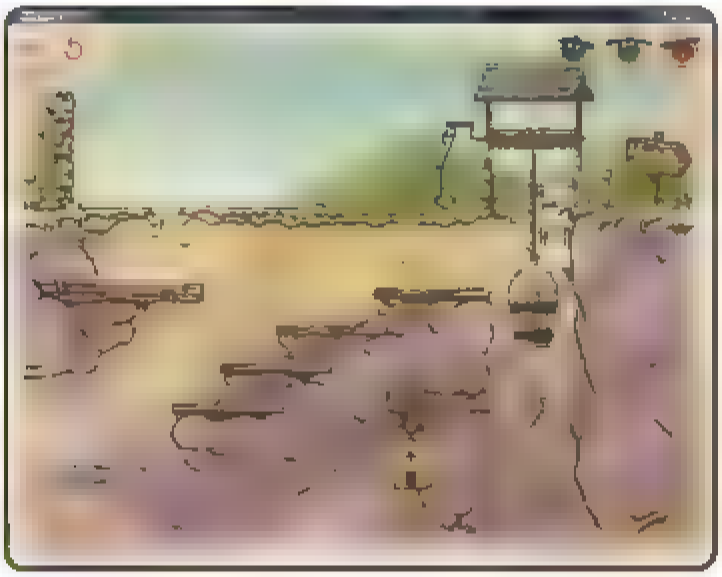


1-12

雪莉控制机关，让肖恩与提米坐上升降机。提米从左边缺口来到上层收集胡萝卜，记得肖恩在下方控制矿车接住胡萝卜。然后肖恩把矿车推到最右边，矿车倒下的胡萝卜会打开机关。提米在途中可以收集隐藏的蛋糕。

1-13

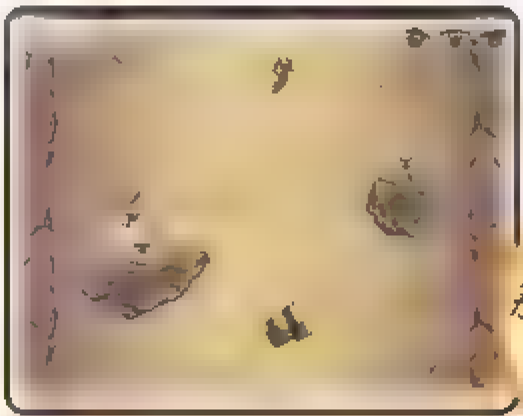
借助肖恩把雪莉与提米送上平台，然后大家以叠罗汉的样子站在木桶上，提米在最上方这样就可以捡到右边的蛋糕。接着提米跳上井口左边把树枝弄断，再跳进水桶就可以过关了。



1-14

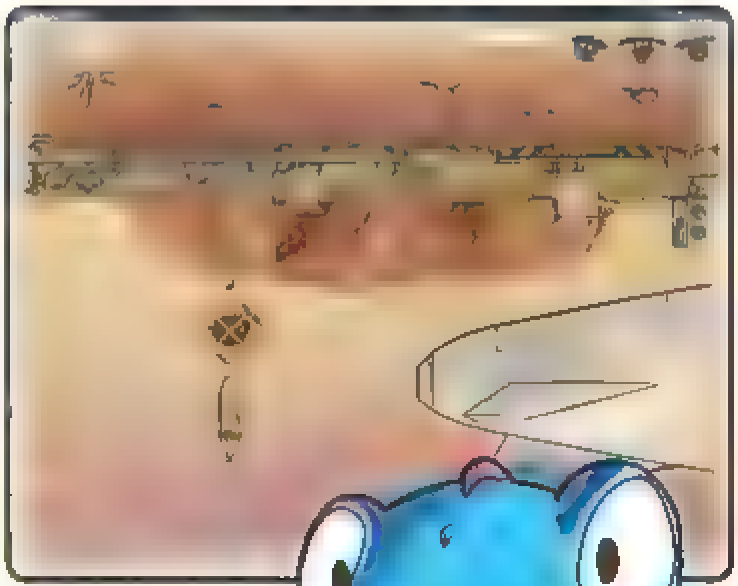
本关的关键是控制每只羊都捡到降落伞包。

先让提米跑到雪莉的身上，然后等木桶掉到两块石头上方一点时让肖恩借助木桶跳到右边的石头捡到降落伞包。然后在提米的上方会降落一个降落伞包提米拿到后就跳下去，最后控制雪莉跳起得到中间的降落伞包。



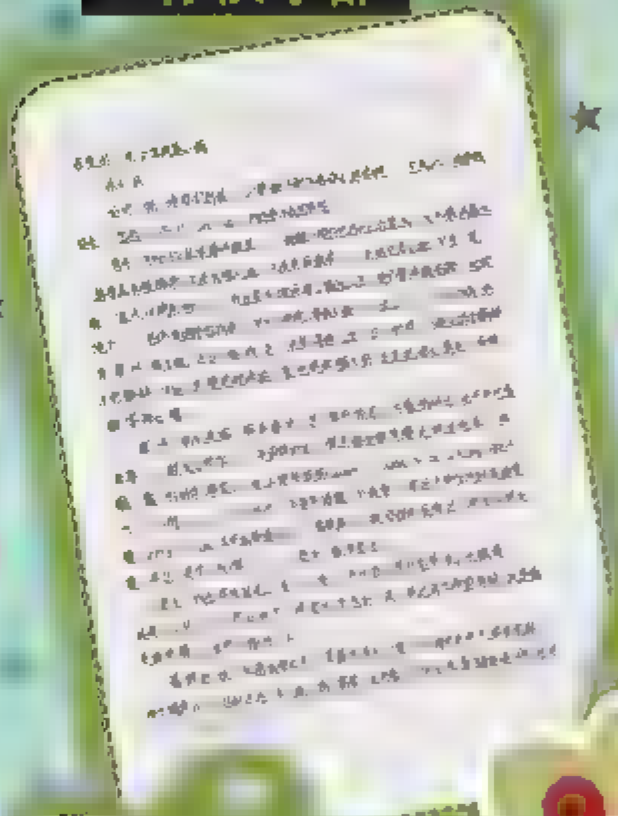
1-15

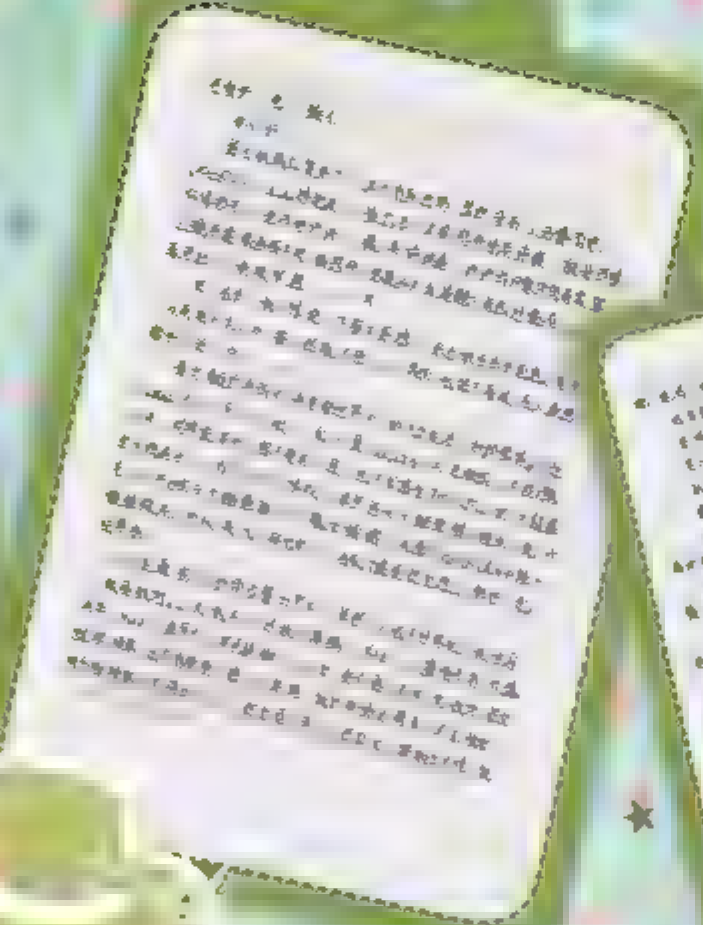
首先取得左边的蛋糕，然后按体形让小羊们进入相应的箱子，然后通过扫描就可以登机。

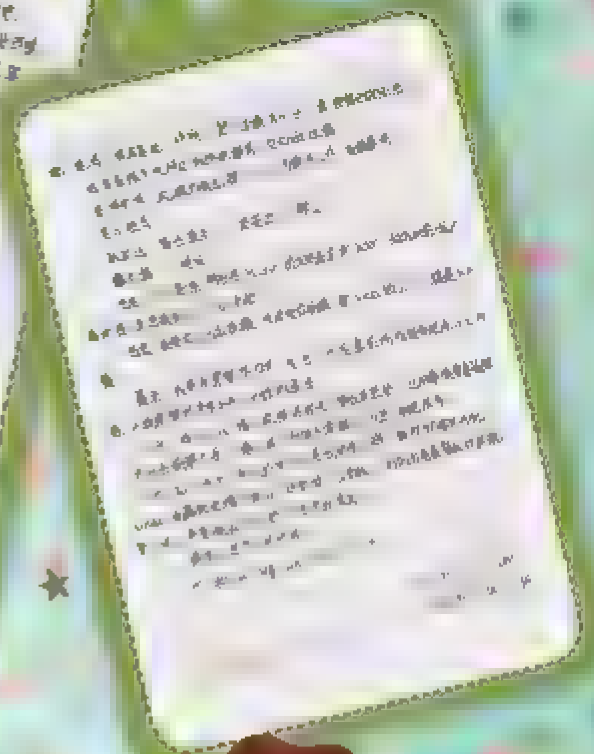


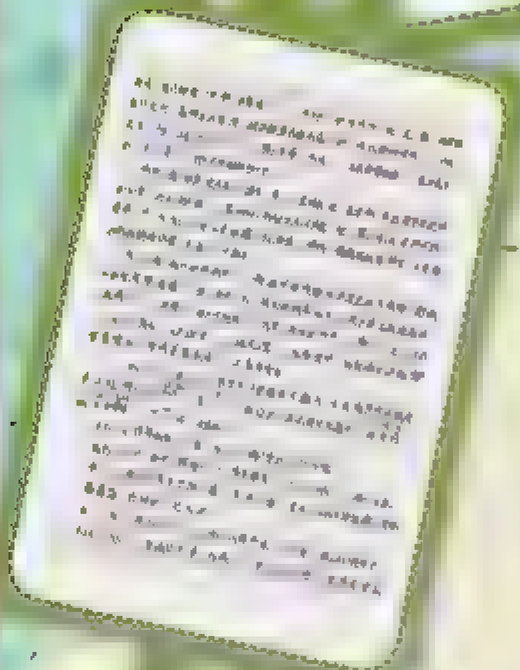
成绩好差，快来超越我！

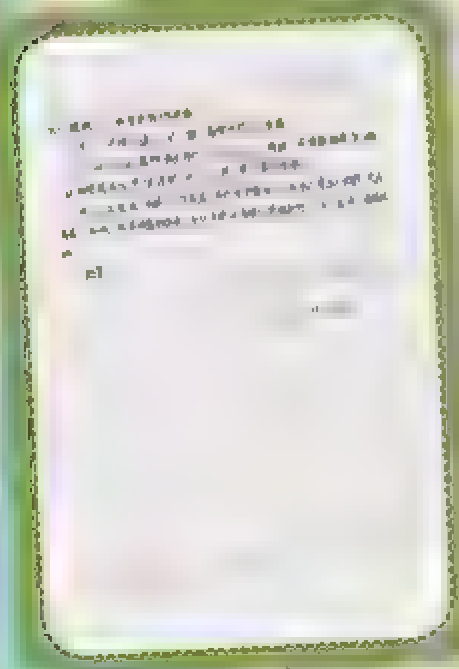
(摘自赛尔号第三季动画片)











广西 林珈宇

[illegible]

[illegible] 假的合刊上了。

[illegible]

[illegible]

关于买哪款手机合适的问题，几位小编们讨论之后一致认为 [illegible]

[illegible]

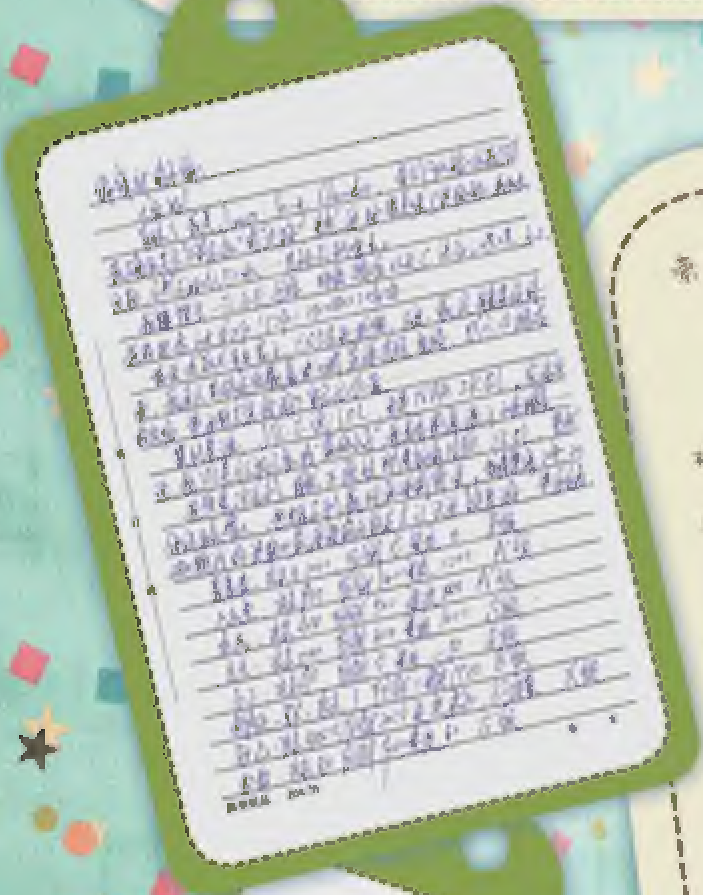
[illegible] 稍有不慎就可能会给手机带来一些糟糕的后果

当你的QQ总会被无缘无故拉进莫名其妙的群里时，你可以更改一下安全设置，比

如陌生人需要发送验证才可以把你加为好友，这样可以避免被不认识的人拉进群里。不过当你用手机登陆QQ时，系统是会默认同意群邀请的，不喜欢的群就直接退出吧。

想投稿的话小编们当然欢迎，把你的稿件发送到邮箱 qsqhsndn@gmail.com 就行，如果我们采用了的话，一定会及时和你联系的。

好啦，今天就先和你聊到这里了。谢谢你寄来的明信片哦，大家都很高兴。以后也欢迎常来信联系！



浙江
张超鹏

亲爱的张超鹏读者：

很高兴收到你的来信，感谢你对“少电”真挚的支持。

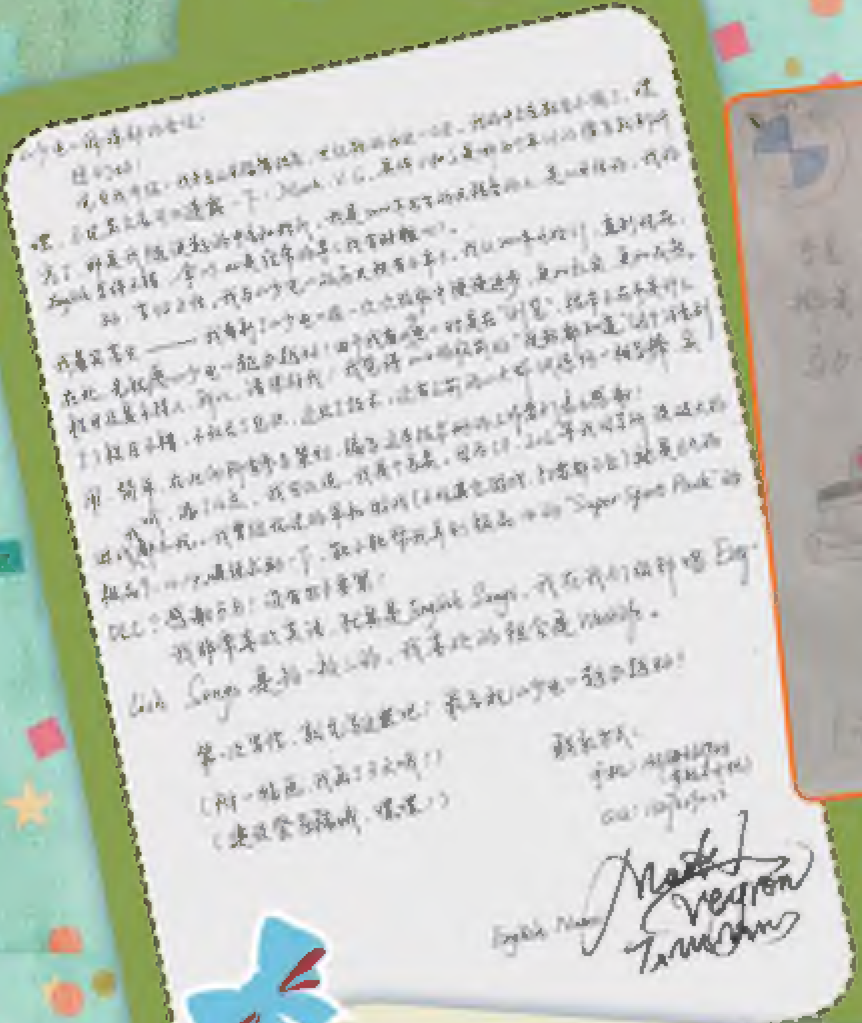
没想到你还真是技术宅的增值党，竟然对C语言也略懂一点，
确实很厉害哦。不过也别太骄傲了，对别人为00是不是有些太
过分了？哈哈，做人还是要谦虚一点啦。

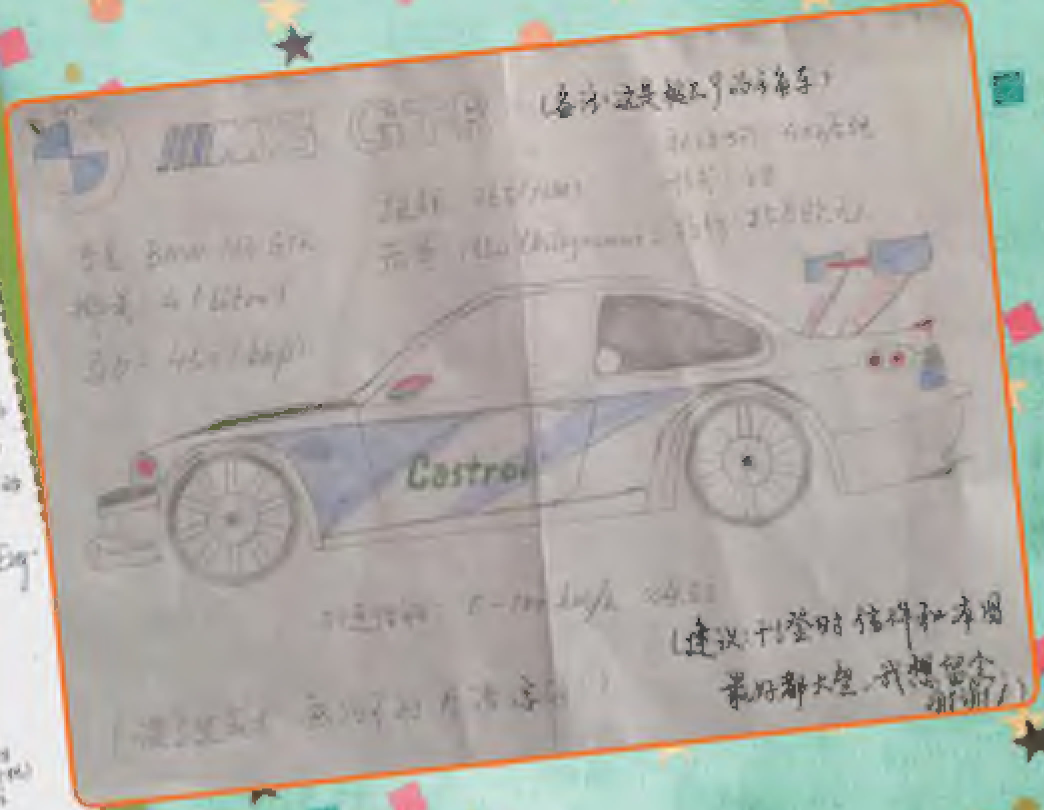
今年下半年，“少电”又将迎来一次新的改变，我们选择了“科
技大爆炸”作为“少电”的副刊名。这也意味着“少电”今后将
给各位读者带来更多全新的内容，不再局限于电脑技术知识和电
脑游戏攻略。

时代变化很快，科学技术的更新换代也很快，所以我们也想
给读者带来更多新奇的知识，让读者们成为厉害的小Geek。如果
你有更好的点子，也欢迎多和小编们交流，西西也很期待你能给
我们带来有趣的技术知识和其他平台游戏的攻略，稿件依旧请发
送到邮箱 qsqhsndn@gmail.com 当中。

对于你给小编们做的游戏数值设定，实在是很有意思哦！西
西好高兴自己的综合评级还挺高，对和云虽他们当然更高兴啦。
不过慕慕蓝有些不太开心呢，你竟然把他的防御和速度都设定为
0，这分明就是说他是个无脑的肉盾嘛，哈哈哈。但是西西还是要
为慕慕蓝正名一下的，其实他是个相当聪明的家伙哦。

喜欢看NBA的话，想必你的篮球打得也不错吧。要听说你热爱
运动啊，常锻炼身体可是好事情。西西祝你学习进步，也希望你
可以经常来信！：）





淄博

Mark

亲爱的Mark读粉：

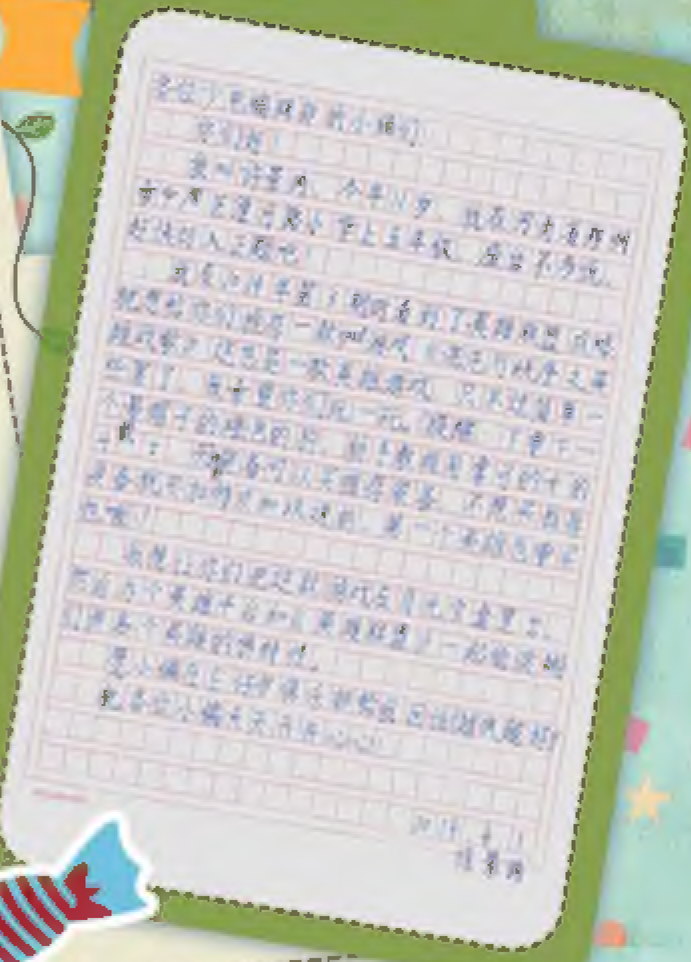
很高兴收到你的来信哟。西西可是看出来了，读粉当中真是卧虎藏龙，有这么多人英语学得这么好，太厉害了。尤其是你还写了一手好看的字。最后的英文签名简直shock到西西了，实在是太帅了！

西西最高兴的是能看到你对"少电"改版的评价。感谢你对"少电"一直以来的关心与支持，能把"少电"一直以来的变化都看在眼里，小编们非常感动。能获得你对改版的肯定，我们同样也非常开心，这说明我们的付出也都没有白费。"少电"不断改变的意义，就是希望能让更多的读粉跟着我们一起追上这个时代的脚步啊。为了这样的想法，小编们也会一直努力下去。也许在不远的将来，能够引领技术变革、时代进步的人，就出自读粉当中。这是我们最大的心愿。

只喜欢玩单机游戏可不是另类啊。西西小时候常玩的也是单机游戏，更何况《极品飞车》系列如此经典，恐怕没有人不喜欢吧。不过EA确实宣布了《极品飞车14：热力追踪》超级跑车DLC "Super Sports Content Pack" 将不会登陆PC平台，并且以后也不会有任何面向PC平台的后续DLC。虽然很遗憾，但是开发者的精力确实有限，不能兼顾每个平台。不过你可以在网上搜搜看有没有相关的破解补丁，毕竟国内的网友在这方面还是比较"给力"的……

在这里，西西再次感谢你的来信。你的大作画得真的很棒，太有绘画天赋了。祝愿你在今后的生活中事事顺心，快乐每一天！

河南 许景琦



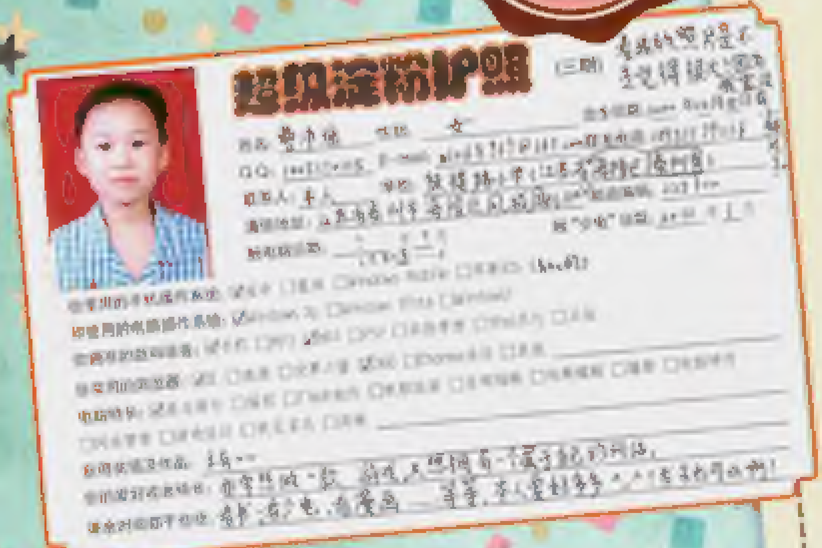
亲爱的许景琦迷粉：

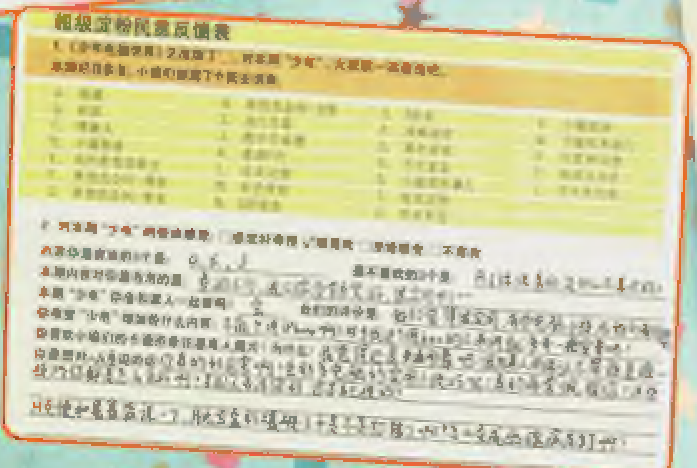
感谢你的来信！看到你给迷粉们推荐了游戏，西西特意去研究了一下。

《混沌与秩序》和《混沌与秩序之英雄战歌》都是Gameloft公司推出的手机游戏，前者的玩法类似于《魔兽世界》，后者的玩法类似与《英雄联盟》，但相比之下玩法都有所简化，这两款游戏的制作确实都很不错，在玩家间的反响也都还不错。西西会跟负责手机游戏推荐的小编联系，有机会的话会考虑在“少电”为迷粉们推荐。非常感谢你的热心推荐，今后有什么好的游戏和应用，也欢迎来信告诉我们！

西西在这里祝你学习进步，天天开心！

江苏 曹沛瑶





亲爱的曹沛瑶迷粉：

西西和辰风在整理迷粉们的来信时，又找到了你寄来的超级迷粉护照。

决定在这期E仔俱乐部中把你的护照刊登出来，是因为西西惊喜地发现，原来迷粉里也有如此可爱的萌妹子！西西一直以为对电脑知识和各种游戏感兴趣的大都是男生，看来这真的是西西的错了——

看到你说，你的家人也会和你一起看“少电”，小编们真是高兴极了！看来越来越多的迷粉爸迷粉妈，也开始喜欢关注“少电”里面写到的新知识和新技术了。能得到迷粉一家人的认可，小编们也就更有动力工作啦。

不知道沛瑶现在是否还会和家人一起翻阅“少电”，但是西西依旧要在这里感谢你和你的家人。小编们今后也会更加努力，把更精彩的“少电”奉献给亲爱的迷粉们。

祝可爱的沛瑶迷粉会越来越漂亮，梦想早日成真，在不久的将来一定能做出自己喜欢的游戏和网站！

小编大战僵尸
不好!
一大波僵尸来了!
怎么办，根本打不完!
不对，是你的香水味太浓了，把僵尸引了过来!
都怪你穿这么鲜亮的衣服，暴露了目标!
怪你!
就怪你!
讨厌
这些人类好烦呐!我们到别的地方去吧!
对哦，吵得我头好痛!